

Mauseschlau & Bärenstark



Weltreise

Ravensburger® Spiele Nr. 21 085 5

Für 2 – 4 Spieler ab 6 Jahren

Spielidee: Ingeborg Ahrenkiel, Cornelia Keller

Redaktionelle Mitarbeit: Kristian Peetz, Angelika Au,

Imke Kretzmann, Martina Bieringer

Illustration: Imke Kretzmann

Design: Torsten Reinecke, Martina Bieringer

- Inhalte:** 1 Spielplan
12 Schatzkarten
120 Wissens- und Aktionskarten
4 Spielfiguren mit Aufstellern
12 Schatztruhen
1 Würfel



Ziel des Spiels ist es, als Erster die verlorenen Schätze zu finden.

Spielvorbereitung

Breitet den Spielplan aus und löst die Spielfiguren, Schatztruhen und Schatzkarten aus der Stanztafel. Jeder wählt eine Spielfigur aus, steckt sie in den Aufsteller und stellt sie auf das Startfeld (Windrose). Mischt die Schatztruhen und verteilt sie verdeckt auf die Schatztruhenfelder auf dem Spielplan. Mischt ebenso die 12 Schatzkarten und verteilt sie verdeckt an die Mitspieler: Bei 4 Spielern erhält jeder 3 Schatzkarten, bei 3 Spielern erhält jeder 4 Schatzkarten.



Spielt ihr zu zweit, empfehlen wir die Anzahl der Schatzkarten auf 8 zu reduzieren (jeder erhält 4 Schatzkarten). Die restlichen Schatzkarten und Schatztruhen werden entsprechend aussortiert. Zuletzt mischt ihr die 120 Wissens- und Aktionskarten und legt sie als Stapel verdeckt neben den Spielplan.

Spielverlauf

Jeder Spieler schaut sich zu Beginn seine Schatzkarten an und versucht die abgebildeten Schätze im Laufe des Spiels unter den Schatztruhen auf dem Spielplan zu finden.

Der jüngste Spieler darf beginnen. Er würfelt und zieht mit seiner Spielfigur in beliebiger Richtung um die entsprechende Würfelzahl voran. Bei diesem Spiel wird nicht rausgeworfen. Ist ein Feld bereits von einem Spieler besetzt, zieht ihr auf das nächste freie Feld.

Wer eine Schatztruhe erreicht, darf nachsehen, ob sich darunter einer seiner Schätze verbirgt. Das macht ihr so, dass die anderen den Schatz nicht sehen können. Die Schatztruhen müssen NICHT mit genauer Würfelzahl erreicht werden, übrige Würfelpunkte dürfen verfallen.

Habt ihr einen eurer **Schätze gefunden**, zeigt ihr den Mitspielern zum Beweis die Schatztruhe und eure Schatzkarte. Nehmt dann die Schatztruhe vom Spielplan und legt sie als Gewinn vor euch ab. Die Schatzkarte legt ihr beiseite.

Wissens- und Aktionsfelder

Erreicht ihr mit genauer Würfelzahl ein **orangefarbenes** Wissens- und Aktionsfeld, so könnt ihr euer Wissen unter Beweis stellen oder durch eine lustige Aktion punkten. Euer linker Nachbar zieht für euch eine Karte vom Stapel und liest den Text auf der Karte vor (bei den Wissenskarten auch die drei Lösungsangebote). Könt ihr die Frage richtig beantworten oder die Aktion wie gewünscht ausführen, so dürft ihr die Karte behalten. Wenn nicht, wird die Karte unter den Stapel zurückgelegt.

Habt ihr 3 Wissens- und/oder Aktionskarten gesammelt, dürft ihr zur Belohnung mit eurer Spielfigur zu einer beliebigen Schatztruhe ziehen und schauen, welcher Schatz sich darunter verbirgt. Ist es ein Schatz den ihr sucht? Dann gehört euch die Schatztruhe. Ist es nicht der gewünschte Schatz, geht eure Suche in der nächsten Runde weiter. In jedem Fall legt ihr die drei Wissens- und Aktionskarten zurück unter den Stapel.



Flughafenfelder

Erreicht ihr ein Flughafenfeld mit genauer Würfelzahl, so könnt ihr (müsst aber nicht) sofort zu einem Flughafenfeld eurer Wahl fliegen.

Erreicht ihr ein **weißes Spielfeld**, passiert nichts und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Spielende

Das Spiel ist zu Ende, sobald ein Spieler alle seine Schätze gefunden hat und mit seiner Spielfigur zurück zum Startfeld gezogen ist. Das Startfeld muss nicht mit genauer Würfelzahl erreicht werden. Wem dies zuerst gelingt, ist der Gewinner dieser Spielrunde!

Spielvariante

Die Schatztruhen verbleiben auf dem Spielplan, nachdem ein Schatz gefunden wurde. Auf diese Weise müssen sich alle Spieler merken, welche Schätze bereits gefunden worden sind. Das erfordert erhöhte Aufmerksamkeit. Auch bei dieser Variante endet das Spiel erst, wenn ein Spieler alle Schätze gefunden hat und zurück zum Startfeld gezogen ist. Jedoch muss das Startfeld am Ende des Spiels mit genauer Würfelzahl erreicht werden.

Mehr über MauseSchlau&Bärenstark findet ihr unter www.mauseschlau-baerenstark.de



Deutschland entdecken

Ein Quiz- und Sammelspiel
rund um Deutschland und
die Bundesländer
Für 2 – 4 Spieler ab 5 Jahren



Wissen & Lachen Deutschland Unsere Erde

Quiz- und Würfellaufspiele
für 2 – 4 Spieler ab 6 Jahren

© Lizenzagentur Ahrenkiel, Hamburg
© 2014 Ravensburger Spieleverlag

Distr. CH: Carlit+Ravensburger AG
Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos

www.ravensburger.com

Ravensburger Spieleverlag
Postfach 2460 · D-88194 Ravensburg



232046