



PIEPMATZ

WER FINDET DEN FRECHEN SPATZ?

Das schnelle Merk- und Suchspiel
für 1-6 Kinder ab 3^{1/2} Jahren.

Schimpfend steht Opa Heinrich auf seiner Leiter.
Immer wieder stibitzt ihm „Sparky“, der frech-fröhliche
Spatz, seine leckersten Pflaumen.



Doch wo hat er sich diesmal versteckt? Vielleicht in der Schubkarre?
Oder in der Hundehütte? Oder gar in Oma Annas Wäschekorb?

Ihr sucht nach Sparky. Reihum stecht ihr mit einem kleinen Stock
in die vielen Löcher des Spielplanes... und nichts passiert...
und wieder nichts... Doch plötzlich ertönt ein richtiges
„Piepsen“ aus der Schachtel.

Bravo, du hast Sparky gefunden. Gewonnen!

Das Spielmaterial:

1 dreidimensionaler Spielplan,
1 „Piepsding“, 1 Stäbchen, 1 Würfel.

Vor dem allerersten Spiel

...müßt ihr zunächst einmal den Spielplan vorsichtig
aus dem Rahmen herausbrechen. Zudem müssen
die 25 kleinen vorgestanzten Löcher herausgedrückt
werden. Dann legt ihr das kleine „Piepsding“ – das ist
sozusagen der freche Spatz „Sparky“ – in eine beliebige
Mulde des Kunststoffeinsatzes. Nun wird der Spielplan
auf dem Einsatz befestigt, indem er unter die kleinen
„Nasen“ am Rand geklemmt wird. Fertig! (Übrigens:
Ihr könnt den Spielplan mit „Sparky“ darunter jetzt
immer in dem Schachtelunterteil belassen.)



Sparky, wo bist du?



Der **jüngste** von euch nimmt zunächst das Schachtelunterteil und schüttelt es gut hin und her. Niemand weiß jetzt mehr, wo Sparky steckt.



Es **beginnt**, wer am besten piepsen kann, danach geht es reihum so weiter, wie die Uhr läuft.



Wer an der **Reihe** ist, würfelt und darf nun mit dem Stäbchen in entsprechend viele Löcher stechen.



Stecht **nicht zu schnell**, aber auch nicht zu langsam – und möglichst senkrecht von oben hinab bis zum Schachtelboden.



Wenn **nichts passiert**, also kein Laut zu hören ist, kommt der nächste Spieler an die Reihe.



Ein **kleiner Tip**: Ihr solltet euch natürlich merken, in welche Löcher schon gestochen wurde, denn da hat sich Sparky dann bestimmt nicht versteckt.



Gefunden! Wenn beim Stechen ein „Piep!“ zu hören ist, wurde Sparky aufgestöbert. Wer das schafft, ist Sieger.

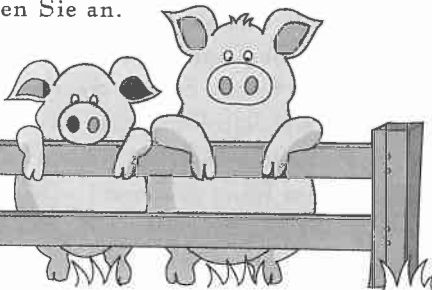
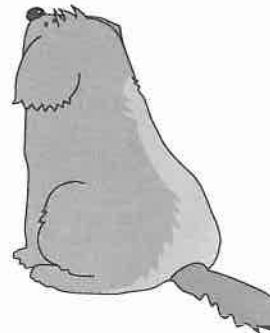
Das Spiel für 1 Person

Du kannst das Spiel auch allein spielen. Zähle einfach mit, wie oft du stechen mußt, um Sparky zu finden.

Na, schaffst du es das nächste Mal mit weniger Versuchen?

Haben Sie Fragen oder Anregungen zu diesem Spiel?

Wir stehen Ihnen jederzeit zur Verfügung. Schreiben Sie uns oder rufen Sie an.



Mat.No. 7674

©1994 Girsch Design
©1995 F. X. Schmid
D - 83209 Prien



No. 70532.2