

belsduc

Nr. 22 607 8

TONI TAUSENDFÜSSLER

Toni le mille-pattes

Millepiedi



Autor:
Norbert Proena
Illustration:
Katja Rosenberg,
Walter Pepperle

SHOE SCRAMBLE

Toni Duizendpoot

Toni le mille-pattes

Nr. 22 608 5

Ravensburger

D

Toni Tausendfüßler

Das kunterbunte Würfelspiel für 2 Spieler von 3-6 Jahren

Inhalt:

1 Holzspielbrett, 26 Holzschuhe,
2 Spielfiguren, 1 Farbwürfel

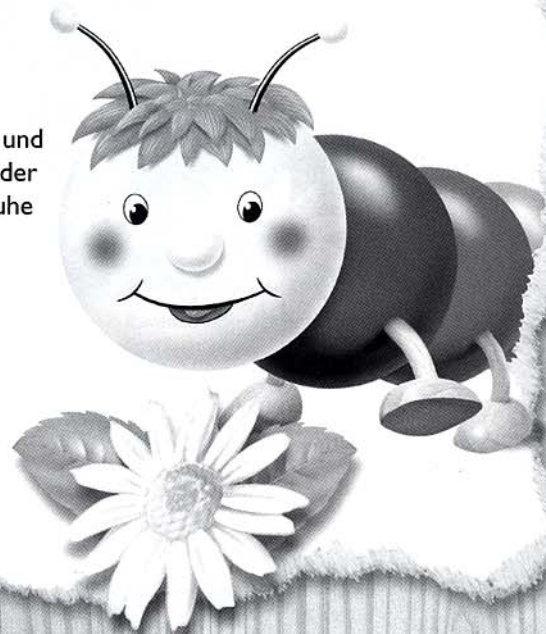
Toni der kleine Tausendfüßler ist jeden Morgen draußen im Gras unterwegs. Ab und zu bekommt er dabei ziemlich kalte Füße und freut sich, wenn ihr Kinder ihm hilft, seine vielen Schuhe anzuziehen.

Ziel des Spiels ist es, Toni so schnell wie möglich alle vor sich liegenden Schuhe anzuziehen.

Bevor ihr anfangt zu spielen,

nehmt ihr jeweils die blaue oder rote Spielfigur und stellt sie auf das farbgleiche Startfeld am Kopf oder am Schwanz des Tausendfüßlers. Die vielen Schuhe von Toni teilt ihr gleichmäßig unter euch auf, jeder erhält dreizehn.

Anfangen darf der jüngste Spieler.



Das Schuhe anziehen beginnt

Bist du an der Reihe, würfelst du mit dem Farbwürfel. Setze deine Spielfigur entgegen dem Uhrzeigersinn auf das nächste Feld der entsprechenden Farbe. Daneben siehst du einen Fuß von Toni Tausendfüßler, dem du einen Schuh aus deinem Vorrat anziehen darfst. Danach ist dein Mitspieler am Zug.

Landest du mit deiner Figur auf einem Feld neben einem angezogenen Schuh, bleibst du einfach auf dem Farbfeld stehen. Dieses Mal kannst du leider keinen Schuh loswerden.

Würfelst du die Farbe Weiß, darfst du dir ein Farbfeld aussuchen, auf das du ziehen willst. Am besten eines neben einem nackten Fuß! Dann kannst du Toni wieder einen Schuh anziehen.

Gewinner ist, wer als Erster Toni alle seine Schuhe anziehen kann.

Profivariante für geübte Spieler

Bei diesem Spiel legt ihr alle Schuhe neben den Spielplan und nehmt immer vom allgemeinen Vorrat. Ihr legt zuerst fest, wer auf welcher Seite des Tausendfüßlers spielt. Stellt eure Spielfiguren wieder auf die passenden Startfelder.



D

Ziel ist es, Toni so schnell wie möglich alle Schuhe auf der eigenen Spielseite anzuziehen.

Bist du an der Reihe, würfelst du mit dem Farbwürfel und setzt deine Spielfigur auf das nächste Feld der entsprechenden Farbe. Da du dich nur auf der einen Seite des Tausendfüßlers bewegt, darfst du vor oder zurück ziehen, um auf einem passenden Feld zu landen. Ist der Fuß daneben noch nackt, darfst du ihm einen Schuh anziehen. Danach ist dein Mitspieler am Zug.

Du landest mit deiner Figur auf einem Feld, neben dem du Toni schon einen Schuh angezogen hast? Dann schaust du, ob du bei deinem Mitspieler ein Feld in derselben Farbe findest, neben dem noch kein Schuh steht.

Wenn du die Farbe Weiß würfelst, darfst du auf eine beliebige Farbe ziehen und einen Schuh los werden!

Gewinner ist, wer Toni als Erster alle Schuhe auf seiner Spielhälfte anziehen kann.



Ein Beispiel:

Du hast Blau gewürfelt, aber Toni schon alle Schuhe neben den blauen Feldern auf deiner Spielseite angezogen. Bei deinem Nachbarn gibt es jedoch noch blaue Felder mit nackten Füßen. Dann ziehst du **seine** Spielfigur auf eines der blauen Felder und stellst einen Schuh daneben. Sind auch hier schon alle blauen Felder besetzt, passiert nichts und der nächste Spieler ist am Zug.



Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet:
Verschluckbare Kleinteile.

© 2003 Ravensburger Spieleverlag
© 2003 beleduc

belsduc

© 2003 beleduc

beleduc Lernspielwaren GmbH
Heinrich-Heine-Weg 2
D-09526 Olbernhau
www.beleduc.de

© 2003 Ravensburger Spieleverlag

Ravensburger Spieleverlag
Postfach 2460
D-88194 Ravensburg

www.ravensburger.com

Distr. CH: Carlit+Ravensburger AG
Grundstr. 9
CH-5436 Würenlos

23983

Ravensburger