

THE PILLBUG

WILVE

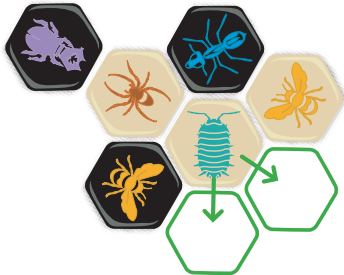
John Yianni[®]



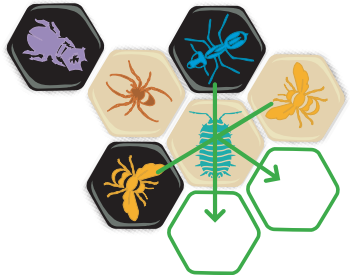
ADDITIONAL HIVE PIECES

STANDARD & POCKET VERSIONS

• Pillbug Movement



• Pillbug Special Ability



Die Assel zieht pro Zug immer ein Feld weit. Anstatt sich zu bewegen kann die Assel auch folgende Spezialfähigkeit einsetzen:

Die Assel bewegt einen eigenen oder gegnerischen Stein zwei Felder weit: zuerst auf sich und dann auf ein an die Assel angrenzendes freies Feld.

Achtung! Die Assel darf keinen Stein bewegen, ...

- der im direkt vorangegangenen Zug vom Mitspieler bewegt wurde,
- der sich in einem Stapel befindet (Käfer oder Moskito),
- wenn dadurch der Schwarm geteilt würde (es darf immer nur einen Schwarm geben),
- wenn diese Bewegung auch andere Steine bewegen würde oder wenn ein Stein eingeschlossen ist.

Im folgenden Zug des Mitspielers darf der soeben durch die Assel bewegte Stein nicht bewegt werden (weder direkt, noch durch die Assel-Fähigkeit).

Der Moskito kann sowohl Bewegung als auch Spezialfähigkeit der Assel imitieren, selbst wenn die Assel eingeschlossen ist.