

Didi Dotter

Aus Zwei mach Ei!

Eine rasante Eiersuche
für 2-4 Spieler
ab 5 Jahren



Ein Spiel von Ariel Laden

Hi Kids! Ich bin Didi Dotter, ein begnadeter Jongleur, der aus 24 halben Eiern 12 ganze machen kann! Ihr glaubt mir nicht? Also gut, dann zeigt mir, wie das geht! Und wer es dann von euch am besten kann, gewinnt!

Material und Spielvorbereitung:



24 Eierhälften

Jedes Ei besteht aus einer oberen \triangle und einer unteren \cup Hälfte. Alle Eierhälften legt ihr gut gemischt in die Tischmitte.



4 Eierschachteln

Jeder stellt eine Eierschachtel neben sich ab.



4 Eierbecher

Jeder stellt einen Eierbecher so vor sich ab, dass alle Spieler gut an ihn dran kommen.



44 Vogelplättchen

Jeder legt die 11 Vogelplättchen in der Farbe seines Eierbechers offen vor sich aus.

...UND LOS GEHT'S

Ihr ruft alle zusammen: „An die Eier, fertig, los!“ Dann schnappt sich jeder die untere Hälfte eines Eis und steckt sie in seinen Eierbecher.

Seid Ihr soweit? Gut, dann fängt der Spaß richtig an!

Jetzt sucht ihr nämlich alle gleichzeitig die **passenden** Hälften für die halben Eier, die in euren eigenen Eierbechern oder in den Eierbechern eurer Mitspieler stecken.

Passend sind zwei Eierhälften immer dann, wenn auf ihnen das gleiche Tier abgebildet ist (Abb. rechts).



Hast du eine passende Hälfte gefunden, setzt du sie - klack - auf das halbe Ei im Becher. Dieses fertige Ei steckst du schnell in deine Eierschachtel.

Ein halbes **Ei, das nirgends passt**, legst du sofort wieder zurück auf den Tisch.

Und weiter geht's! Keine Pause einlegen! Alle suchen immer gleichzeitig! Jeder versucht, so viele Eier wie möglich zu sammeln. Die Runde ist erst dann vorbei, wenn sich **ALLE** Eier in euren Eierschachteln befinden!

Jeder **geleerte Eierbecher...**

...bleibt solange leer, bis ihn irgendeiner von euch mit einer beliebigen Eierhälfte aus der Tischmitte befüllt.

Dazu ein schlauer Tipp: Wenn du siehst, dass ein Eierbecher leer ist und du dir gemerkt hast, wo die beiden Hälften eines Eis liegen, füllst du einfach mit der einen Eierhälfte den leeren Becher und fügst dann sofort dieses Ei mit der anderen Hälfte zusammen - und schon hast du wieder ein Ei mehr in deiner Eierschachtel!

Es ist **verboten** „faule“ (falsch zusammengesetzte) Eier in die Eierschachteln der Mitspieler zu stecken.



Jeder darf nur mit einer Hand spielen!

Besondere Fälle:

... beide Hälften eines Eis befinden sich in zwei verschiedenen Bechern.

Wer dies merkt, darf sie zusammenfügen und das fertige Ei in seine Eierschachtel stecken. Greifen zwei von euch gleichzeitig nach diesen beiden Eierhälften, müsst ihr sie beide sofort wieder in die Tischmitte legen.



... zwei Spieler halten zum Schluss der Runde die beiden Hälften des letzten Eis in der Hand. Wer bekommt es?

Keiner. Die Runde endet.

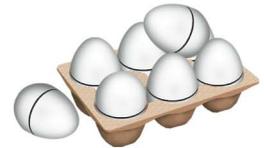
... zum Schluss der Runde gibt es nur noch Eierhälften, die nirgends passen.

Ihr lasst die verbleibenden Eierhälften in der Mitte liegen und beendet die Runde.

(Dieser Fall kann nur eintreten, wenn jemand unpassende Eierhälften zusammengefügt hat.)

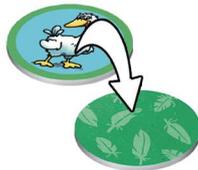
... deine Eierschachtel ist voll.

Macht nichts. Du legst die Eier, die du jetzt noch sammelst einfach oben drauf oder daneben.



FERTIG MIT DEM EIERSAMMELN?

Nun wird (für alle sichtbar) kontrolliert, was ihr in euren Eierschachteln gesammelt habt:



Für jedes Ei, das du **richtig zusammengefügt** hast, drehst du dein Vogelplättchen mit dem entsprechenden Bild um. (Hast du es bereits in einer früheren Runde umgedreht, lässt du es verdeckt liegen.)

Fuchs = Joker



Wer das Ei mit dem **Fuchs** gesammelt hat, darf ein beliebiges seiner Vogelplättchen umdrehen.

Beispiel:



„Faule“ Eier gesammelt?



Wer **unpassende** Eierhälften zusammengefügt hat, muss eines seiner Vogelplättchen wieder aufdecken.



Nachdem ihr alle Eier ausgewertet habt, verteilt ihr wieder alle Eierhälften gut gemischt in der Tischmitte. Und die nächste Runde kann beginnen!

Wer nur noch drei oder weniger Vogelplättchen offen vor sich liegen hat, darf diese vor den Mitspielern verbergen (z.B. in die Hand nehmen, mit der er keine Eier sucht).

GEWONNEN!

Wer als Erster alle Vogelplättchen verdeckt vor sich liegen hat, gewinnt das Spiel. Es kann auch mehrere Gewinner geben.

* * * * *

Erschienen im Zoch Verlag - Copyright: 2007 - Autor: Ariel Laden
Illustration: Doris Matthäus - Layout: Doris Matthäus und Victor Boden
Vertrieb Schweiz: Carletto AG - Einsiedlerstr. 31A - CH 8820 Wädenswil

