

RAMBA SAMBA

EIN SPANNENDER WÜHL- UND FÜHLSPASS
FÜR DIE GANZE FAMILIE

Karneval in Rio! Vom Zuckerhut bis zur Copacabana macht sich die gesamte Tierwelt bereit für den größten Spaß des Jahres. Auch Raupe Ramba will dabei sein. Ihre Tanzbeine jucken, die Frisur stimmt, nur eins fehlt noch: Das richtige Outfit! Ramba hat all ihre Kostüme in einem großen Kostümsack verstaut. Könnt ihr sie schnell genug anziehen, damit sie noch rechtzeitig zur Party kommt?



AUTORIN:
RITA FRANZ
GESTALTUNG:
ALEX & PETER
BOLZ

MATERIAL: 1 Spielplan
21 „Kostüme“ (Holzteile)
5 grüne Holzteile
1 Kostümsack
21 „Kleiderbügel“ (Holzteile)

ZIEL DES SPIELS

Ihr setzt Rambas Karnevalskostüm Stück für Stück aus den bunten Holzteilen zusammen – vom Schwanz bis zum Kopf. Wer das richtige Teil im Sack findet, darf es der Raupe anziehen und erhält dafür einen Kleiderbügel. Habt ihr Ramba zusammen gebaut, ist der Spieler mit den meisten Kleiderbügeln der Gewinner.



SPIELVORBEREITUNG

Bevor ihr RAMBA SAMBA zum ersten Mal spielt, solltet ihr euch die Raupe zunächst einmal ganz genau auf dem Spielplan anschauen. Am besten ihr nehmt alle Holzteile und puzzelt sie vom Schwanz bis zum Kopf zusammen. Dann seht ihr, wohin welches Holzteil gehört und welche Teile nicht dazugehören. Und dann könnt ihr richtig losspielen:



- Ihr legt den mit allen Holzteilen befüllten Stoffsack in die Tischmitte und den Spielplan daneben.
- Die 21 Kleiderbügel legt ihr in das dafür vorgesehene Feld („Kleiderschrank“) auf dem Spielplan.



SPIELABLAUF

Einer von euch ruft „Ramba Samba!“. Dann greift ihr alle gleichzeitig mit einer Hand in den Kostümsack und versucht, das Schwanzteil zu finden. Ihr dürft dabei nicht in den Kostümsack hineinschauen.

Wenn du glaubst, das Schwanzteil gefunden zu haben, ziehst du es aus dem Stoff sack, rufst laut „Stopp!“ und zeigst es den anderen Spielern. Hast du es tatsächlich gefunden, legst du es an die passende Stelle auf dem Spielplan und nimmst dir dafür einen Kleiderbügel.



Hast du jedoch ein anderes Teil gezogen, lässt du es vor dir liegen. Nur die anderen Spieler dürfen jetzt im Kostümsack weiter suchen.



Gib Acht, dass du kein grünes Holzteil ziehst, denn das passt an keiner Stelle.

Es kann vorkommen, dass auch deine Mitspieler falsche Teile ziehen und deshalb nicht mehr in den Sack greifen dürfen. Sobald nur noch ein Spieler seine Hand im Kostümsack hat, dürft ihr alle wieder hineingreifen. So spielt ihr weiter, bis einer von euch das Schwanzteil gefunden und auf dem Spielplan abgelegt hat.

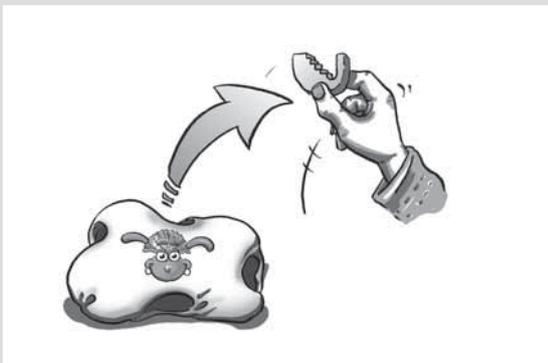
Danach kommen alle falsch gezogenen Teile wieder in den Sack. Jetzt dreht ihr den Sack, bis jeder Spieler eine neue Öffnung vor sich liegen hat. Dann beginnt die nächste Runde.

Jetzt sucht ihr das Teil, das vor das Schwanzteil passt. Habt ihr es gefunden, sucht ihr in der folgenden Runde das nächste passende Teil usw.



KURZREGEL

entweder ...



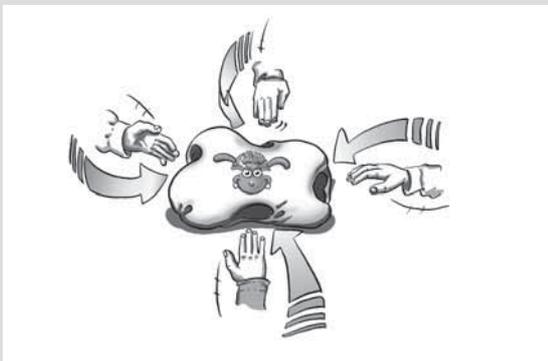
❶ ... du ziehst das richtige Holzteil ...



❷ ... und legst es auf dem Spielplan an.



❸ ... und bekommst als Belohnung einen Kleiderbügel.



❹ ... dann beginnt eine neue Spielrunde.

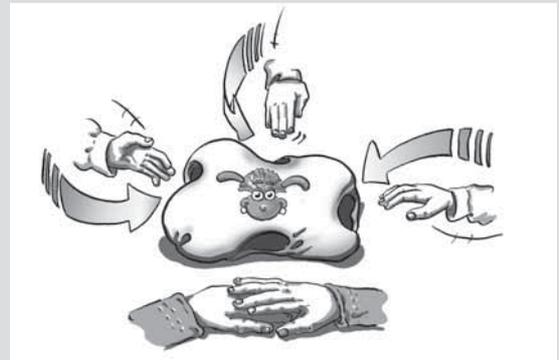
oder ...



❶ ... du ziehst ein falsches Holzteil ...



❷ ... und legst es vor dir ab.



❸ ... dann suchen die anderen Spieler weiter, bis einer das richtige Holzteil findet.

SPIELEND

Das Spiel endet, wenn Ramba fertig angezogen ist. Wer die meisten Kleiderbügel vor sich liegen hat, wird Rambas bester Freund und gewinnt das Spiel. Sollten mehrere Spieler die meisten Kleiderbügel gesammelt haben, gewinnen sie gemeinsam.



VARIANTEN FÜR JÜNGERE KINDER

VARIANTE 1

Ihr verwendet dazu den Sack nur als Unterlage, auf der ihr die Raupenteile ausbreitet. Die grünen, unpassenden Teilchen nehmt ihr aus dem Spiel.

Der Spielablauf ändert sich wie folgt: Ihr spielt nicht gleichzeitig, sondern reihum. Wenn du am Zug bist, wählst du eins der offen ausliegenden Raupenteile aus. Passt es an der gesuchten Stelle an die Raupe, erhältst du einen Kleiderbügel. Passt das Teil nicht, darf es dein linker Nachbar versuchen usw. Sobald ihr das richtige Teil angelegt habt, beginnt der linke Nachbar des Spielers, der es gefunden hat, mit der Suche nach dem nächsten Teil. Es gewinnt der Spieler mit den meisten Kleiderbügeln.

VARIANTE 2

Die Raupe wird zunächst halb auf dem Plan zusammengepuzzelt (die ersten 10 Holzteile werden auf den Spielplan gelegt). Die Holzteile der anderen Raupenhälfte kommen in den Sack. Nun sucht ihr nach den fehlenden Teilen und setzt die Raupe so Stück für Stück zusammen, wie in der Hauptregel erklärt.

Varianten für Profis

- In späteren Spielen könnt ihr Ramba natürlich auch umgekehrt – vom Kopf bis zum Schwanz – zusammensetzen.
- Wenn ihr schon sehr gute Raupenpuzzler geworden seid, könnt ihr es noch anspruchsvoller machen. Dann legt ihr den Spielplan in die Schachtel und versucht, Ramba ohne die Vorgabe richtig von hinten nach vorne zusammenzubauen. Das Schwanzstück legt ihr als erstes Teil vor Spielbeginn aus.
- Ihr könnt RAMBA SAMBA auch so spielen, dass jeder, der ein grünes Holzteil zieht, einen bereits gesammelten Kleiderbügel wieder zurück in den Kleiderschrank auf dem Spielplan legen muss.
- Es ist natürlich auch möglich, RAMBA SAMBA in 2er-Teams zu spielen. Ein Team sucht zunächst nach dem Schwanzstück, das andere Team nach dem Kopfstück. Danach bauen die Teams die Raupe aus zwei Richtungen auf. Das Team mit den meisten Kleiderbügeln gewinnt.

