

Neue Gebäude für Blue Moon City – Teil 1

Die offizielle Mini-Erweiterung zu BLUE MOON CITY besteht aus insgesamt vier neuen Gebäuden. Zwei davon liegen diesem Knizia Almanach bei, die beiden anderen der spielbox 6/06. Die vier Gebäude der Erweiterung sind voneinander unabhängig, daher können beide Teile der Erweiterung separat in vollem Umfang verwendet werden.

Die beiden neuen Gebäude kommen als *zusätzliche* Gebäude ins Spiel. Beim Spielaufbau wird zunächst, wie in der BLUE MOON CITY-Spielanleitung beschrieben, das zentrale Kreuz aus Marktplatz, Palast und den drei Tempeln ausgelegt. Die übrigen Gebäude werden zusammen mit den neuen Gebäuden gemischt und nach dem Zufallsprinzip wie in der Spielanleitung ausgelegt, mit dem Unterschied, dass nun auch zwei beliebige der vier Ecken belegt werden.

Stehen alle vier neuen Gebäude zur Verfügung, so werden alle Ecken belegt, wodurch eine quadratische Spielfläche entsteht.

Am Spielablauf gibt es keine Änderungen.

Die neuen Gebäude funktionieren grundsätzlich genauso wie die bekannten Gebäude aus BLUE MOON CITY. Allerdings haben sie eine zusätzliche Sondereigenschaft, die den Spielern neue Aktionsmöglichkeiten am Ende ihres Zuges verleiht, wenn sie diesen auf dem entsprechenden Feld beenden. Die Sondereigenschaft ist in einem hellen Feld knapp unter der Mitte des Gebäudeplättchens durch ein Symbol angezeigt. Die Sondereigenschaft kann unabhängig davon genutzt werden, ob das Gebäude bereits fertiggestellt ist oder nicht.



Ein Spieler, der seinen Spielzug auf dem Hospital beendet, zieht zwei zusätzliche Karten.



Ein Spieler, der seinen Spielzug auf der Versammlungshalle beendet, darf sofort auf eine beliebige andere Gebäudetafel springen. Der Spieler kann dort aber keine Aktionen mehr ausführen oder Sondereigenschaften nutzen.



Hospital

Das Hospital war ein von Hoax und Mimix gemeinschaftlich errichtetes und betriebenes Gebäude. Ein perfektes Beispiel für die Notwendigkeit der Harmonie unter den Völkern Blue Moons: Hier gingen die wissenschaftliche Theorie der Hoax und die praktische Naturverbundenheit der Mimix eine Symbiose ein, die etliche Krankheiten besiegte und so manches Leiden, welches nicht kuriert werden konnte, wenigstens linderte.



Versammlungshalle

Die Versammlungshalle für die Abgesandten sämtlicher Völker. Hier wurden die großen Debatten um die Zukunft Blue Moons geführt. Die Hoax, die nicht direkt am Wiederaufbau der Versammlungshalle beteiligt sind, steuern den seitlichen Anbau bei, welcher prompt von den Khind „verschönert“ wird.

Der zweite Teil der Erweiterung enthält die Gebäude Theater und Goldener Schrein.