

REINER KNIZIA

BRAiNS



JAPANISCHER GARTEN

50 knifflige Denk-Puzzles für 1 Spieler ab 8 Jahren
von Reiner Knizia

Seite 2 - Anleitung

Seite 10 - Hinweise



JAPANESE GARDEN

50 brainy puzzles for 1 player aged 8 and up
by Reiner Knizia

Page 6 - Rules

Page 10 - Hints



Worum geht's?

Es ist gar nicht so einfach, einen japanischen Garten anzulegen, wenn man bestimmte Vorgaben einhalten muss. Gelingt es dir, die passenden Gartenplättchen zu finden und alle Puzzles zu lösen?

Was ist drin?



25 Puzzle-Tafeln - beidseitig bedruckt



7 Gartenplättchen



1 Lösungsheft diese Anleitung
(enthält 50 Lösungen) (enthält 50 Hinweise)

Ersatzteilservice: Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls ein Bestandteil fehlt oder ein anderer Anlass zur Reklamation besteht, wende dich bitte an: ersatzteilservice@pegasus.de.
Wir wünschen dir viele unterhaltsame Stunden mit diesem Spiel. **Dein Pegasus-Spiele-Team.**



Wie funktioniert's?

Wähle 1 der 50 Puzzles und lege die entsprechende **Puzzle-Tafel** sowie **alle 7 Gartenplättchen** vor dir ab.

Nun versuchst du, jedes leere Feld der Puzzle-Tafel mit einem Gartenplättchen zu belegen, sodass alle **Vorgaben** der Tafel erfüllt werden. Dabei darfst du die **Ausrichtung** der Plättchen frei **wählen**.

Jedes Puzzle hat nur **genau eine** richtige Lösung. Die Puzzles sind so gestaltet, dass logisches Denken schneller zur Lösung führt als planloses Ausprobieren.

Leicht oder schwierig?

Wir empfehlen, die Puzzles in der **Reihenfolge ihrer Nummerierung** zu absolvieren, denn sie sind in unterschiedliche **Schwierigkeitsgrade** aufgeteilt:



1-10: Zum Aufwärmen



11-20: Erste Hürden



21-30: Es wird tückisch



31-40: Nur für Experten



41-50: Die ultimative Herausforderung



Die Vorgaben



Dieser Gartenweg muss an der **Pagode** vorbeiführen.



Dieser Gartenweg muss zum **Yin-Yang-Symbol** führen.
Achtung: Am Yin-Yang-Symbol **enden** beide Wege!



Dieser Gartenweg muss über **genau** die angegebene **Anzahl Holzbrücken** führen.



Dieser Gartenweg muss durch **genau** die angegebene **Anzahl Plättchen** verlaufen. Dabei zählt ein Plättchen **mehrfach**, wenn der Weg **mehrmals** hindurch führt.



Jedes **Paar** solcher **gleichfarbigen Symbole** muss durch einen Gartenweg **verbunden** werden.

Beispiel





Hinweise und Lösungen

Falls du mal nicht weiter weißt, helfen wir dir gerne, den richtigen Weg zu finden. Ab Seite 10 dieser Anleitung findest du für jedes Puzzle 1 **Hinweis**. Dort ist jeweils für genau 1 Plättchen die korrekte Position und Ausrichtung angegeben.

Solltest du trotzdem nicht weiterwissen, findest du im beiliegenden **Lösungsheft** für jedes Puzzle die komplette **Lösung**.

Wir wünschen dir viel Spaß beim Knobeln im japanischen Garten und geben dir dieses Sprichwort mit auf den Weg:

Glück hilft nur manchmal – Arbeit immer!

Impressum

Autor: Reiner Knizia

Illustration und Grafik: Andreas Resch

Schachteldesign: Hans-Georg Schneider

Realisation: Thygra Spiele

© 2015 Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3,
61169 Friedberg, Deutschland.

Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck oder Veröffentlichung der
Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist ohne
Genehmigung nicht erlaubt.

Reiner Knizia und Pegasus Spiele danken Sebastian Bleasdale für seine Beiträge zur Entwicklung dieses Spiels sowie für die Erstellung einer Software zur Prüfung, dass jedes Puzzle genau 1 richtige Lösung hat. Ein weiterer Dank geht an Iain Adams, Todd Etter, Gavin Hamilton, Ross Inglis, Kevin Jacklin und Sally Spring.



Pegasus Spiele

Wir machen Spaß!
www.pegasus.de



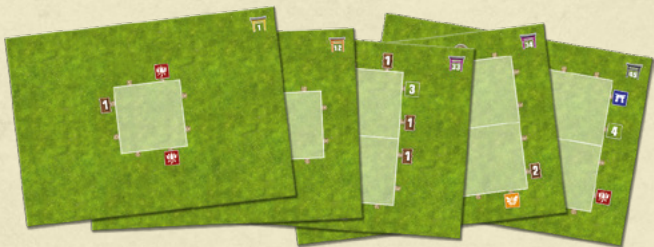
[/pegasusspiele](https://www.youtube.com/pegasusspiele)



What's it about?

It is not as easy as it might seem at first glance to lay out the perfect Japanese Garden – and it is even harder if you have to do it by following strict instructions. Will you manage to find the perfect garden tiles to finish all the tasks laid out before you?

What's inside?



25 Puzzle sheets - double-sided



7 Garden tiles



1 Solutions booklet
(containing 50 solutions)

this rules booklet
(containing 50 Hints)



How does it work?

Choose 1 of the 50 puzzles from the **Puzzle sheets** and put it in front of you. Take the 7 **Garden tiles** and hold them ready. Now you can start.

You try to fill each empty space on the **Puzzle sheet** with a **Garden tile** in such a way that all the **Tasks** on the **Puzzle sheet** are fulfilled. You may **adjust** the **orientation** of a Garden tile in any direction.

Each puzzle has **exactly one** solution. The puzzles are designed in such a way that smart deduction will lead to the solution much quicker than trial and error.

Easy or Hard?

We recommend solving the puzzles **in their numerical order** as they are divided into varying levels of **difficulty**:



1-10: Warm up



11-20: Over hedge and ditch



21-30: Treacherous terrain



31-40: For Experts only



41-50: Ultimate challenges



The Tasks



This path has to pass by the **pagoda**.



This path has to lead to the **Yin-Yang sign**. Note that both paths leading to the Yin-Yang sign **end** there.



This path has to go over **exactly** this amount of **wooden bridges**.



This path has to go through **exactly** this amount of **Garden tiles**. A Garden tile can count **multiple times** if the path crosses this Garden tile **multiple times**.



Each same-coloured **pair** of such **symbols** has to be **connected** by a path.

Example





Hints and Solutions

Should you ever lose your way, we will gladly help you to get back on the path. Starting on page 10 of these rules you will find exactly **1 Hint** for every puzzle. Each hint will show you the correct placement and orientation of exactly 1 Garden tile on its accompanying Puzzle sheet.

Should you still wander about aimlessly even with this hint, you can consult the **Solutions booklet**. It contains the complete solution for each and every puzzle.

We hope you will have lots of fun sharpening your mind in this Japanese Garden. Should you ever be in doubt on your path, just take heed of this Japanese Proverb:

Perseverance is strength.

Credits

Design: Reiner Knizia

Illustration and Graphics: Andreas Resch

Box Design: Hans-Georg Schneider

English Translation: Benjamin Schönheiter

Realisation: Thygra Spiele



Pegasus Spiele

© 2015 Pegasus Spiele GmbH, Am Strassbach 3, 61169 Friedberg, Germany.

All rights reserved. Reprinting and publishing of game rules, game components or illustrations without the permission of Pegasus Spiele is prohibited.

Reiner Knizia and Pegasus Spiele express their gratitude to Sebastian Bleasdale for his enthusiastic contributions to the development of the puzzles and for writing the evaluation software for the puzzles. Many thanks to Iain Adams, Todd Etter, Gavin Hamilton, Ross Inglis, Kevin Jacklin, and Sally Spring.

Wir machen Spaß!
www.pegasus.de



[/pegasusspiele](https://www.youtube.com/channel/UC...)



Der Abschnitt mit den Hinweisen wurde bewusst aus dieser Datei entfernt. Er ist nur in der gedruckten Version dieser Anleitung enthalten.



The hints section in these rules has been purposefully removed from this file. It can only be found in the printed version.



Pegasus Spiele

Wir machen Spaß!
www.pegasus.de



[/pegasusspiele](https://www.youtube.com/pegasusspiele)