

GAME OF THRONES™

DIE INTRIGEN VON WESTEROS

Ein schnelles Kartenspiel für 2-6 Spieler

KAMPF UM DEN EISERNEN THRON!

Game of Thrones: Westeros Intrige ist ein schnelles und unterhaltsames Kartenspiel für 2-6 Spieler. Das Spiel enthält 36 Charakterkarten aus 4 der Großen Häuser von Westeros. Die Spieler legen abwechselnd Charakterkarten aus ihrer Hand ab und bilden damit eine Pyramide, die den Fortschritt der Großen Häuser im Kampf um den Thron darstellt. Dabei versucht jeder Spieler, pro Runde so viele Charakterkarten wie möglich auszuspielen.

SPIELMATERIAL



36 Charakterkarten



7 Karten des Eisernen Throns



24 Strafpunktmarker (1, 2, und 5)

SPIELAUFBAU

Mischt alle Charakterkarten und legt sie verdeckt als Stapel auf den Tisch. Mischt auch alle Karten des Eisernen Throns und legt diese ebenfalls verdeckt als Stapel auf den Tisch. Legt die Strafpunktmarker neben die beiden Stapel.

SPIELREGELN

Der jüngste Spieler beginnt. Jeder Spieler zieht Charakterkarten vom Stapel. Wie viele, hängt von der Gesamtspielerzahl ab:

- 2 Spieler:** Jeder Spieler zieht 14 Charakterkarten. Die übrigen Charakterkarten werden nicht benötigt.
- 3 Spieler:** Jeder Spieler zieht 12 Charakterkarten.
- 4 Spieler:** Jeder Spieler zieht 9 Charakterkarten.
- 5 Spieler:** Jeder Spieler zieht 7 Charakterkarten. Hierbei bleibt 1 Charakterkarte übrig; legt diese als erste Charakterkarte der untersten Reihe aufgedeckt auf die Spielfläche.
- 6 Spieler:** Jeder Spieler zieht 6 Charakterkarten.

Das Spiel wird über mehrere Runden gespielt. Dabei werden so viele Runden gespielt, wie Spieler mitspielen. Der jüngste Spieler beginnt die erste Runde, dann folgen die übrigen Mitspieler im Uhrzeigersinn. Der Spieler, der an der Reihe ist, wird **AKTIVER SPIELER** genannt. Dieser muss nun eine Charakterkarte aus seiner Hand auf der **SPIELFLÄCHE** ablegen. Im Laufe der Runde wird die Spielfläche durch das Ablegen der Charakterkarten, die eine Pyramide bilden, immer größer.

Wenn ein Spieler an der Reihe ist, muss er eine Charakterkarte ablegen und dabei folgende Regeln befolgen:

1. Die erste Karte jeder Spielrunde muss in die Mitte der Spielfläche gelegt werden. Diese erste Karte ist Teil der untersten Reihe.
2. Legt ein Spieler eine Charakterkarte ab, kann er diese an jede freie Seite eines bereits liegenden Charakters anlegen. Er darf sie jedoch nicht zwischen zwei bereits nebeneinander liegende Charaktere legen (siehe Beispiel 1). Die unterste Reihe darf außerdem aus maximal 8 Karten bestehen; bei 2 Spielern nur aus maximal 7 Karten.

BEISPIEL 1

Stannis Baratheon (gelbe Karte) ist der dritte Charakter, der in dieser Runde ausgespielt wird. Er kann entweder rechts oder links an eine der beiden bereits liegenden Charakterkarten in der untersten Reihe angelegt werden.



3. Besteht eine Reihe aus mindestens 2 Charakterkarten, kann ein Spieler eine Charakterkarte oberhalb zweier bereits liegender Charakterkarten in Pyramidenform anlegen und somit eine neue Reihe eröffnen (siehe Beispiel 2 auf der Rückseite). Die Farbe der Charakterkarte, die abgelegt werden soll, muss hierbei mit mindestens einer der beiden darunterliegenden Karten übereinstimmen.
4. Wenn ein Spieler keine Charakterkarte ausspielen kann oder wenn er bereits alle seine Charakterkarten ausgespielt hat, ist er für diese Runde vom Spiel **AUSGESCHLOSSEN**. Wenn ein Spieler ausgeschlossen ist und noch Karten auf seiner Hand hat, behält er diese bis zum Ende der Spielrunde auf der Hand.



BEISPIEL 2

Bei diesem Beispiel kann Tyrion Lennister (rote Karte) an zwei Stellen in der zweiten Reihe abgelegt werden. Tyrion kann entweder über Sandor Clegane oder über Jaime Lennister gelegt werden, weil es sich bei beiden Charakterkarten um rote handelt. Tyrion kann nicht über die weißen oder gelben Charakterkarten in der zweiten oder dritten Reihe gelegt werden, da hier keine rote Karte unter ihm liegen würde. Tyrion kann nicht in die unterste Reihe gelegt werden, da hier bereits 8 Karten liegen.



Die Spieler fahren fort und überspringen die ausgeschlossenen Spieler, bis alle Spieler ausgeschlossen sind. Der letzte Spieler kann durchaus mehrere Charaktere hintereinander ausspielen, bevor er ausgeschlossen wird.

ENDE DER SPIELRUNDE

Die Spielrunde endet, sobald alle Spieler ausgeschlossen sind. Der Spieler, der als letzter eine Charakterkarte abgelegt hat, zieht eine Karte des Eisernen Throns vom Stapel, schaut sie sich an und legt sie verdeckt vor sich ab. Jeder Spieler sammelt seine Karten des Eisernen Throns bis zum Ende des Spiels.

Dann erhält jeder Spieler Strafpunktmarker im Wert der Anzahl der Charakterkarten, die er noch auf der Hand hat, aus dem Vorrat. Gegebenenfalls müssen Strafpunktmarker gewechselt werden, wenn nicht mehr ausreichend Marker im Vorrat sind. Jeder Spieler sammelt seine Strafpunktmarker bis zum Ende des Spiels.

Beispiel: Raija hatte am Ende der vergangenen Spielrunde vier Charakterkarten auf der Hand und erhielt dafür zwei 2-Punkte-Strafpunktmarker, die sie behalten muss. In der folgenden Runde kann Raija alle ihre Charakterkarten ausspielen. Somit zieht sie eine Karte vom Stapel der Karten des Eisernen Throns und erhält keine Strafpunkte. Raija schaut sich ihre Karte des Eisernen Throns an, ohne dass die anderen Spieler die Karte sehen können und legt sie dann verdeckt vor sich ab.

Es werden so viele Runden gespielt, wie Spieler mitspielen. Es beginnt jeweils der Spieler, der links von demjenigen sitzt, der in der letzten Runde begonnen hat.

Am Ende der letzten Runde deckt jeder Spieler die Karten des Eisernen Throns auf, die er gesammelt hat. Dann zählt jeder Spieler seine Strafpunkte und zieht seine Punkte aus den Karten des Eisernen Throns von diesen ab. Der Spieler mit der niedrigsten Strafpunktzahl gewinnt. Bei Gleichstand gewinnt der Spieler, der die Karte des Eisernen Throns mit den wenigsten \times Symbolen besitzt. Wenn beide Spieler keine Karten des Eisernen Throns besitzen, teilen sie sich den Sieg.

CREDITS

Spielautor: Reiner Knizia
Produzent: Michael Hurley
Technischer Autor: Adam Baker
Grafikdesign-Management: Brian Schomburg
Grafikdesign: Evan Simonet
Lizenz- & Entwicklungskoordination: Deb Freytag
Produktionsmanager: Eric Knight
Ausführender Entwickler: Corey Konieczka
Herausgeber: Christian T. Petersen

DEUTSCHE AUSGABE:

Produktionsmanagement: Heiko Eller
Übersetzung: Raija Wollersheim
Layout und Lektorat: Sabine Machaczek
Korrektur: Heiko Eller

Series title, artwork, and photographs © 2014 Home Box Office, Inc. All Rights Reserved. Game of Thrones is a trademark of Home Box Office, Inc. Rules and game text © 2014 Fantasy Flight Publishing, Inc. All rights reserved. Fantasy Flight Games and the FFG logo are ® of Fantasy Flight Publishing, Inc. Fantasy Flight Supply is a TM of Fantasy Flight Publishing, Inc. German edition published by Heidelberger Spieleverlag. Retain this information for your records. Components may vary from those shown. Made in China. NOT SUITABLE FOR CHILDREN UNDER 36 MONTHS DUE TO SMALL PARTS.

BESUCHT UNS IM WEB:
WWW.HDS-FANTASY.DE
WWW.FANTASYFLIGHTGAMES.COM



