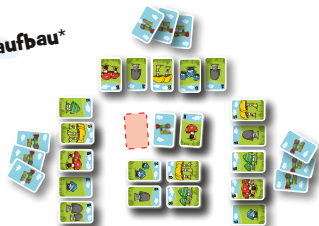


## Beispiel Spelaufbau\*



Pilzkorb  
(Spieler A)

Handkarten  
(Spieler A)

\* Aktueller Spielstand: Jeder Spieler hat bereits alle fünf Pilzsorten in seinem Pilzkorb gesammelt.

## SPIELLENDE UND PUNKTWERTUNG

Das Spiel ist beendet, sobald die letzte Karte vom Pilzkarten-Nachziehstapel ausgelegt wurde. Nun folgt die Auswertung. Die Punkte aller fünf Pilzsorten werden für jeden Spieler zusammengezählt. Es gewinnt der Spieler mit den meisten Punkten. Bei Punktgleichstand gibt es mehrere Gewinner.

## PUNKTWERTUNG

Für jede der fünf Pilzsorten werden die ersten drei Spieler mit den meisten gesammelten Pilzen je Sorte gewertet:



5

Der Spieler mit den meisten Pilzen einer Sorte erhält 3 Punkte, der Spieler mit den zweitmeisten 2 Punkte und der Spieler mit den drittmeisten Pilzen erhält 1 Punkt. AUSNAHME: Der Spieler mit den meisten gesammelten roten Panik-Pilzen erhält für den ersten Platz einen Extrapunkt – also 4 statt 3 Punkte. Bei einem **Pilze-Gleichstand** erhält jeder der betroffenen Spieler die für diesen Platz vorgesehene Punktzahl. Wer von einer Pilzsorte keine Pilze gesammelt hat, wird nicht gewertet und erhält für diese Sorte immer 0 Punkte.



## SPIEL ZU ZWEIT

Die Spielregeln bleiben unverändert. Allerdings wird bei der Punktwertung nur der Spieler mit den meisten gesammelten Pilzen je Sorte gewertet. Für die meisten gesammelten Pilze einer Sorte gibt es 1 Punkt, der andere Spieler erhält 0 Punkte, bei Gleichstand erhalten beide Spieler 1 Punkt. Für die meisten gesammelten roten Panik-Pilze gibt es 2 Punkte (statt 1 Punkt).



Autoren: Jordi Gené und Gregorio Morales  
Grafik: schnuppenalarm, Katja Witt  
Redaktion: Vincent Gatzsch

Artikel-Nr.: 740344

© 2015 Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG  
Pflzerstraße 5 - 7  
70184 Stuttgart  
Tel.: +49 711 2191-0  
Fax: +49 711 2191-199  
info@kosmos.de, kosmos.de

6

# Panik Pilze



Für 2 – 4 Spieler  
Ab 7 Jahre

Ein sonniger Tag im Pilzparadies: Fröhlich wachsen Giftis, Knuddels, Chefs, Schlaubis und Paniks auf der grünen Waldwiese. Doch was ist das? Och nö, eine Horde Pilzsammler hat es auf die Pilze abgesehen! Na, dann mal los, ihr Pilzsammler! Spielt die passende Karte und sammelt möglichst viele Pilze, bevor sie jemand anders einsackt.

## SPIELMATERIAL

86 Karten (60 Pilzkarten und 26 Aktionskarten)  
1 Wertungsblock

## ZIEL DES SPIELS

Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt!

## SPIELVORBEREITUNG

Legt den Wertungsblock und einen Stift bereit. Tragt die Namen der Spieler in die oberste Zeile des Wertungsblocks ein.

1

Mischt die 60 Pilzkarten und legt sie zusammen als Pilzkarten-Nachziehstapel in die Tischmitte. Legt dann die obersten vier Pilzkarten mit ihrer Rückseite nach oben in der Tischmitte aus, sie bilden die **Auslage**.

**ACHTUNG:** Die Pilzkarten zeigen beidseitig Pilze. Als „Rückseite“ wird immer **die verdeckt liegende Seite** bezeichnet. Beim Nachziehen werden die Pilzkarten mit ihren „Rückseiten“ nach oben in die Auslage gelegt. Das bedeutet, dass man sich bereits beim Nachziehen der Pilzkarten merken sollte, welche Pilze auf beiden Seiten der Karte vorhanden sind.

Mischt die 26 Aktionskarten und teilt verdeckt **drei** davon an jeden Mitspieler aus. Nehmt die Karten auf die Hand. Legt die übrigen Aktionskarten mit dem Schriftzug „Panik-Pilze“ nach oben als extra Aktionskarten-Nachziehstapel (neben dem Pilzkarten-Nachziehstapel) bereit.



## DAS SPIEL GEHT LOS!

Jeder möchte so viele Pilze wie möglich in seinem „Pilzkorb“ horten – das heißt einsammeln und vor sich ablegen.



2

Der jüngste Spieler beginnt und hat nun **eine** der drei folgenden Möglichkeiten:

**Sammelkarte ausspielen**

**Sonderkarte ausspielen**

**Aktionskarten tauschen**



**Sammelkarte:** Zuerst muss der Spieler die Aktion (abgebildet oben links) auf seiner Karte durchführen. Anschließend nimmt er sich aus der Auslage alle Pilze jener Sorte, die seine Karte zeigt, und legt sie als Stapel in seinen Pilzkorb.

Dabei muss die Seite mit der gesammelten Pilzsorte nach oben zeigen. **Es gibt vier Aktionen:**

1. **1 Pilzkarte** vom Pilzkarten-Nachziehstapel zusätzlich (mit ihrer Rückseite nach oben) in die Auslage legen
2. **2 Karten** vom Pilzkarten-Nachziehstapel zusätzlich (mit ihren Rückseiten nach oben) in die Auslage legen
1. **1 Karte** in der Auslage auf ihre Rückseite drehen
2. **2 Karten** in der Auslage auf ihre Rückseiten drehen

**Sonderkarte:** Der Spieler spielt entweder die Pilzparty-Karte oder die Klau-Karte:



**Pilzparty-Karte:** Der Spieler wählt eine beliebige Pilzsorte aus und nimmt sich alle Pilze dieser Sorte aus der Auslage. Er legt sie als Stapel mit derselben Sorte nach oben in seinen Pilzkorb.



**Klau-Karte:** Der Spieler nimmt sich eine offen ausliegende Pilzkarte aus dem Pilzkorb eines Mitspielers seiner Wahl.

Er legt die geklaute Pilzkarte mit derselben Seite nach oben in seinen eigenen Pilzkorb.

3

**Aktionskarten tauschen:** Statt eine seiner Aktionskarten auszuspielen, darf der Spieler eine, zwei oder alle drei Aktionskarten aus seiner Hand auf den Aktionskarten-Ablagestapel legen und entsprechend viele Aktionskarten nachziehen.

**„Pilzkorb“:** Ist im Pilzkorb eines Spielers bereits ein Stapel einer bestimmten Pilzsorte vorhanden, legt er die weiteren Pilzkarten dieser Sorte offen auf diesen Stapel. Für weitere Pilzsorten eröffnet er einen neuen Stapel im Pilzkorb.

Die Pilze auf den Rückseiten der gesammelten Pilzkarten haben für den weiteren Spielverlauf keine Bedeutung und werden am Spielende auch nicht mitgewertet.

Die ausgespielte Aktionskarte wird neben den Aktionskarten-Nachziehstapel gelegt und bildet den Ablagestapel. Der Spieler zieht eine Aktionskarte nach, sodass er erneut drei Karten auf der Hand hält. Liegen nun weniger als vier Pilzkarten in der Tischmitte, zieht er so viele Pilzkarten vom Pilzkarten-Nachziehstapel nach und legt sie mit ihrer Rückseite nach oben aus, dass erneut vier Pilzkarten in der Auslage liegen.

Danach ist der im Uhrzeigersinn nächste Spieler an der Reihe.

Ist der Aktionskarten-Nachziehstapel aufgebraucht, mischt ihr den Ablagestapel und legt ihn als neuen Aktionskarten-Nachziehstapel bereit.



4