

letzten Wurf erhält Tom erneut eine ZomBee und ein Zzz.
Auswertung: Das Zzz hat keine Auswirkung. Tom bekommt für seine drei Tropfen einen Honigtropfen aus der Schachtel (sofern er nicht bereits drei Honigtropfen besitzt) und muss für eine ZomBee eine Blume umdrehen.

Beispiel 2: Mia hat in ihrem ersten Wurf eine ZomBee und vier Bienen gewürfelt. Obwohl sie die vier Bienen erneut würfeln dürfte, beschließt sie, ihren Zug zu beenden.

Auswertung: Zuerst muss Mia eine Blume umdrehen. Sie deckt eine Biene auf. Anschließend müssen ihre Mitspieler nacheinander im Uhrzeigersinn jeweils eine Blume umdrehen (insgesamt vier).

Neue Runde

Wurde ZomBee aufgedeckt, ist die Runde sofort zu Ende. Alle 14 Blumen werden erneut gemischt und mit der Blumenseite nach oben auf dem Tisch verteilt. Neuer aktiver Spieler ist der Spieler, der zuletzt durch ZomBee einen Honigtropfen verloren hat. Ist dieser Spieler ausgeschieden, weil er keinen Honigtropfen mehr übrig hat, beginnt sein linker Mitspieler die neue Runde.

Spielende – Es kann nur eine(n) geben!

Das Spiel endet, wenn der vorletzte Spieler ausgeschieden ist. Der Spieler, der jetzt noch mindestens einen Honigtropfen besitzt, gewinnt!



Turniervariante „ZomBee-Schleim“

In dieser Variante kommen die grünen Honigtropfen als Spielgewinn zum Einsatz. Das Spiel läuft wie beschrieben ab, allerdings erhält jeder Spieler zu Beginn des Spiels nur einen gelben Honigtropfen. Außerdem darf jeder Spieler **maximal zwei Honigtropfen** zeitgleich besitzen. Darüber hinaus erwürfelte Honigtropfen verfallen. Wer als letzter Spieler mit mindestens einem Honigtropfen übrig bleibt, erhält einen grünen Honigtropfen als Spielgewinn. Danach startet ein neues Spiel. Wer als Erster zwei Spiele für sich entscheidet, gewinnt das Turnier.



Lust auf noch mehr Spielspaß?



Für 2 – 4 Spieler
Ab 6 Jahre



Für 2 – 4 Spieler
Ab 6 Jahre
kosmos.de

© 2015 KOSMOS Verlag
Pfizerstraße 5 – 7, 70184 Stuttgart
Tel.: +49 711 2191-0, Fax: +49 711 2191-199
info@kosmos.de, kosmos.de

Autor: Klaus Kreowski
Illustration: Michael Verhülsdonk
Grafik: Bluguy Grafikdesign
Redaktion: Vincent Gatzsch

Art.-Nr.: 697341



ZOM BEE

Es kann nur **Eine** geben!

Für 2 – 5 Spieler ab 7 Jahre



ZomBee ist hungrig und will deinen Hoooniig! Jede Blume könnte deine letzte sein. Denn hinter einer steckt ... ZomBee!!! Bei diesem Würfelspiel um Bienen, Blumen und Honig sind zähflüssige Nerven gefragt. Denn am Spielende kann es nur eine(n) geben!

Spielmaterial

5 ZomBee-Würfel
18 Blumen (davon 4 Ersatzblumen)
20 Honigtropfen (15 gelbe und 5 grüne für Turniervariante)

Spielziel

Die Spieler würfeln reihum. Wer grüne ZomBees würfelt, muss selbst Blumen umdrehen, bei gelben Bienen müssen dies die Mitspieler tun. Wer ZomBee erwischt, verliert wertvollen Honig, und wer als letzter Spieler noch mindestens einen Honigtropfen übrig hat, gewinnt.





Spielvorbereitung

Vor dem ersten Spiel löst ihr vorsichtig 14 der 18 Blumen aus den Stanztafeln. Die vier rot umkreisten sind Ersatzblumen (1 x ZomBee, 1 x Fragezeichen, 2 x Biene) und bleiben in der Schachtel.

Mischt die 14 Blumen (1 x ZomBee, 2 x Fragezeichen, 11 x Biene) und verteilt sie mit der Blumenseite nach oben in der Tischmitte. Jeder Spieler erhält zwei gelbe Honigtropfen, die er vor sich ablegt.

Spielablauf

Der jüngste Spieler beginnt als aktiver Spieler. Er darf bis zu **dreimal** würfeln. Im ersten Wurf würfelt er mit allen fünf Würfeln. Nach jedem Wurf entscheidet er, welche Würfel er zur Seite legt und welche er erneut würfelt:

Die drei gelben Symbole Biene, Tropfen und Zzz **können** zur Seite gelegt werden.

Die grüne ZomBee **muss** zur Seite gelegt werden, und darf nur in Kombination mit Zzz erneut gewürfelt werden.

2

„ZomBee schnarcht“: Für jedes gewürfelte Zzz darf je eine ZomBee im folgenden Wurf erneut gewürfelt werden. Dafür müssen die Würfel + gemeinsam geworfen werden.

Nachdem der Spieler seinen Spielzug vorzeitig beendet oder dreimal gewürfelt hat, wird ausgewertet.

Die Auswertung der Würfel

(Achtung: Reihenfolge unbedingt einhalten!)

1. Zzss haben für die Auswertung keine Bedeutung.
2. Für drei oder mehr gewürfelte Tropfen erhält der aktive Spieler einen gelben Honigtropfen aus der Schachtel.
Achtung: Jeder Spieler darf im Spiel maximal drei Honigtropfen zeitgleich besitzen. Darüber hinaus erwürfelte Honigtropfen verfallen!
3. Für jede grüne ZomBee muss der aktive Spieler eine Blume umdrehen:

Biene aufgedeckt? – Nichts passiert. Die Biene bleibt offen liegen.

Fragezeichen aufgedeckt? – Der aktive Spieler wählt einen Mitspieler, der sofort außer der Reihe eine zusätzliche Blume umdrehen muss. Das Fragezeichen bleibt offen liegen.

ZomBee aufgedeckt? – Die Runde ist sofort zu Ende und der aktive Spieler muss einen seiner Honigtropfen in die Schachtel legen. War dies sein letzter Honigtropfen, ist er für den Rest des Spiels ausgeschieden!

3

4. Für jede gelbe Biene müssen die Mitspieler im Uhrzeigersinn eine Blume umdrehen. Es beginnt der linke Mitspieler. Gibt es mehr gewürfelte Bienen als Mitspieler, müssen die Mitspieler der Reihe nach weiter je eine Blume umdrehen (der aktive Spieler selbst wird dabei übersprungen):

Biene aufgedeckt? – Nichts passiert. Die Biene bleibt offen liegen.

Fragezeichen aufgedeckt? – Der Mitspieler wählt einen anderen Mitspieler aus, der sofort außer der Reihe eine zusätzliche Blume umdrehen muss (das kann auch der aktive Spieler sein). Das Fragezeichen bleibt offen liegen.

ZomBee aufgedeckt? – Die Runde ist sofort zu Ende und der Mitspieler, der sie aufgedeckt hat, muss einen seiner Honigtropfen in die Schachtel legen. War dies sein letzter Honigtropfen, ist er für den Rest des Spiels ausgeschieden!

Wurde ZomBee nicht aufgedeckt, bleiben alle aufgedeckten Bienen und Fragezeichen offen liegen. Der im Uhrzeigersinn nächste Spieler ist nun als aktiver Spieler mit Würfeln an der Reihe.

Beispiel 1: Tom hat in seinem ersten Wurf 3 x ZomBee und 2 x Zzz gewürfelt. Eine ZomBee muss er zur Seite legen, da er sie nicht ausgleichen kann. Die anderen beiden ZomBees würfelt er gemeinsam mit den beiden Zzss erneut. In seinem zweiten Wurf erhält Tom 3 x Tropfen und 1 x Zzz. Er legt die drei Tropfen zur Seite und würfelt das Zzz zusammen mit der zur Seite gelegten ZomBee aus seinem ersten Wurf. In seinem dritten und somit

4

MITSPIELER

