

 Hast du mit deinem Schwein den Bauern aus der Pfütze herausgeschubst? Ein saustarker Remppler! Stell den Bauern in eine andere Matsch- oder Wasserpfütze deiner Wahl. Außerdem erhältst du das Bauernfoto auf deiner Fotowand – dreh es auf die Farbfotoseite (das Bauernfoto sammelst du nur einmal im gesamten Spiel).

 Hast du dein Schwein zu stark angeschubst und es fliegt aus der Schachtel? So ein Mist! Stell dein Schwein zurück auf die Startlinie und dreh deinen Matsch-Marker auf „sauber“. Dein Zug ist leider sofort beendet.

 Bleibt ein Rennschwein gekippt auf der Seite liegen, dann stell es an dieser Position wieder auf.

Wenn du eine 2 oder 3 gedreht hast (und dein Schwein nicht aus der Schachtel geflogen ist), darfst du dein Schwein anschließend gleich noch ein- oder zweimal anschubsen. Danach ist dein rechter Nachbar an der Reihe.

Folgendes kann auch noch passieren:

 Hast du einen Mitspieler mit deinem Schwein über die Ziellinie gestoßen? Wenn sein Matsch-Marker „matschig“ anzeigt, erhält er sofort ein Farbfoto auf seiner Fotowand.

 Hast du einen Mitspieler mit deinem Schwein in eine Matschpfütze gestoßen? Dann dreht er seinen Matsch-Marker auf „matschig“ und stellt sein Schwein an den Rand des Matschlochs.

 Hast du einen Mitspieler mit deinem Schwein in eine Wasserpfütze gestoßen? Dann muss er seinen Matsch-Marker auf „sauber“ drehen und stellt sein Schwein an den Rand des Wasserlochs.

ACHTUNG: Du kannst dein Rennschwein auch rückwärts im Uhrzeigersinn anspielen (um beispielsweise eine verpasste Matschpfütze zu erreichen oder einen Mitspieler in eine Wasserpfütze zu schubsen). Allerdings darf dabei nicht die Ziellinie (roter Wasserschlauch) überschritten werden!

5

Saust dein Schwein rückwärts über die Ziellinie, gibt es kein Foto und dein Zug ist leider sofort beendet. Stell dein Schwein zurück auf den Strohpfad und dreh deinen Matsch-Marker auf „sauber“.

Ende des Spiels

Wer zuerst alle sechs Farbfotos auf seiner Fotowand gesammelt hat, gewinnt die große Drecksause!

Lust auf noch mehr Spielspaß?

Das originale Drecksau-Kartenspiel



Für 2 – 4 Spieler
Ab 7 Jahre

Der ultimative Monster-Schiebespaß



Für 2 – 4 Spieler
Ab 6 Jahre

Autor: Gunter Baars
Illustration: Frank Bebenroth
Grafik: Katja Witt
3D: Andreas Resch
Redaktion: Vincent Gatzsch

Artikel-Nr.: 697594

©2014 Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG
Pfizerstraße 5 – 7, 70184 Stuttgart
Tel.: +49 711 2191-0, Fax: +49 711 2191-199
kosmos.de, info@kosmos.de



6

DRECKSAU SE

Saumäßig durch den Matsch!



Für 2 – 4 Spieler ab 6 Jahre

Schweine an den Start uuuund ... los geht das Rennen über die Wiese! Rutscht, rennt und saust im Kreis herum, Runde für Runde durch den Matsch. Schafft ihr es matschig über die Ziellinie, bekommt ihr ein waschechtes Drecksau-Foto.



Doch Vorsicht vor den Wasserpfützen – hier wird euer Schwein wieder schrecklich sauber. Wer außerdem geschickt den Bauern umkurvt und ihn im richtigen Moment anrempelt, hat den Rüssel vorn. Alles klar? – Dann losgesaust ... und immer schön dreckig bleiben!

Ziel des Spiels

Der Spieler, der als Erster seine Fotowand mit allen sechs Farbfotos gefüllt hat, gewinnt.



Spielmaterial

- 1 Spielplan (1 Wiese und 1 Strohballenscheibe mit Drehpfeil)
- 4 Rennschweine
- 4 Matsch-Marker
- 4 Fotowände (mit jeweils 6 Fotos)
- 1 Bauer mit Pfützen-Standfuß
- 1 Besen

2

Vor dem ersten Spiel

- Löst alle Teile vorsichtig aus den Stanztafeln.
- Legt den Wiesenspielplan so in die Schachtel ein, dass die gepunktete Linie auf der Rückseite der Wiese über der gepunkteten Linie des Kunststoffunterteils liegt, und drückt den Spielplan fest nach unten, bis er einrastet.
- Trennt die beiden Teile des Drehpfeils. Steckt den Drehpfeil von oben in die Strohballenscheibe und drückt von unten die runde Kunststoffscheibe dagegen, bis der Pfeil einrastet. Legt nun die Strohballenscheibe in die Aussparung der Schachtelmitte (so ausgerichtet, dass die Zahlen der Strohballenscheibe über den entsprechenden Zahlen des Kunststoffunterteils liegen).



Spielvorbereitung

Jeder Spieler erhält ein Rennschwein, einen Matsch-Marker und eine Fotowand mit sechs Fotos (fünf unterschiedliche Schweineporträts und ein Bauernfoto). Noch befinden sich keine Farbfotos auf eurer Fotowand, nur „danebengeschossene“ Schwarz-Weiß-Fotos. Dreht die sechs Fotos eurer Fotowand auf die schwarz-weiße Seite. Zu Beginn des Spiels ist euer Schwein sauber. Dreht euren Matsch-Marker entsprechend auf „sauber“. Steckt den Bauern in den Pfützen-Standfuß und stellt ihn in eine beliebige Matschpfütze.*

*Anfänger-Spielvariante: „Der Bauer macht ein Nickerchen!“

Für einen schnellen Einstieg ins Spiel spielt ihr ohne den Bauern. Legt den Bauern beiseite und dreht das Bauernfoto auf eurer Fotowand bereits vor Beginn des Spiels auf die Farbfotoseite. Der erste Spieler, der alle fünf Drecksau-Fotos gesammelt hat, gewinnt!



3

Und losgesaust!

Es wird nacheinander **gegen den Uhrzeigersinn** gespielt. Der jüngste Spieler ist Startspieler und stellt sein Rennschwein auf die Startlinie (auf den Strohpfad am roten Wasserschlauch).

Stoß den Drehpfeil an. Die gedrehte Zahl zeigt dir an, wie häufig du dein Rennschwein mit dem Besen anschubsen darfst. Jetzt zielst du mit dem Besen und schubst dein Schwein in Spielrichtung gegen den Uhrzeigersinn an (die Spielrichtung wird dir auch durch den Wasserpfeil angezeigt, der aus dem roten Schlauch plätschert).

Folgendes kann passieren:

-  Dein Schwein saust voran und bleibt auf der Wiese liegen.
-  Dein Schwein rutscht in eine Matschpfütze. Hervorragend! Dreh deinen Matsch-Marker auf „matschig“ (falls du bereits matschig bist, passiert nichts). Stell dann dein Schwein beliebig an den Rand des Matschlochs (ohne dabei ein anderes Schwein zu verschieben).
-  Dein Schwein rutscht in eine Wasserpfütze. Oh nein, du wirst wieder sauber! Dreh deinen Matsch-Marker auf „sauber“ (falls du bereits sauber bist, passiert nichts). Stell dann dein Schwein beliebig an den Rand des Wasserlochs (ohne dabei ein anderes Schwein zu verschieben).
-  Dein Schwein saust über die Ziellinie (den roten Wasserschlauch am Strohpfad):



- Wenn du matschig bist (sieh deinen Matsch-Marker), bekommst du ein waschechtes Drecksau-Foto! Dreh eins der Fotos deiner Fotowand auf die Farbfotoseite mit Schweineporträt.
- Wenn du sauber bist, gibt es leider kein Foto.

4

