

DAS GROSSE PENTAGO

THE MIND TWISTING GAME

DAS GENIAL VERDREHTE SPIEL
FÜR 2-4 SPIELER AB 8 JAHREN

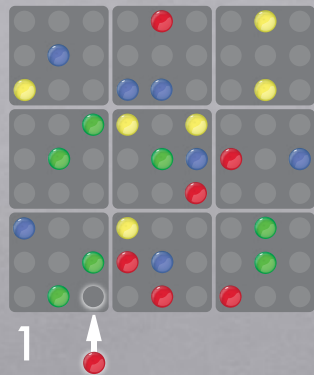
SPIELIDEE

Die Spieler setzen abwechselnd einen Spielstein ihrer Farbe auf das Spielbrett. Gewinner ist, wer zuerst fünf eigene Spielsteine in einer Reihe platziert hat. Zu einfach? Weit gefehlt – denn nach jedem Setzen wird eines der neun Spielfelder des Spielbretts um 90° gedreht und schon sieht das Spiel völlig anders aus!

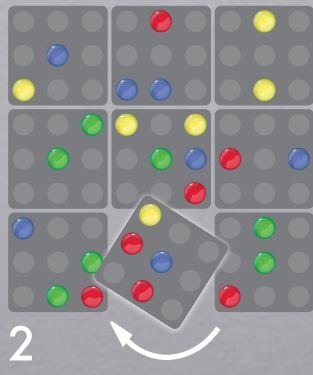
SPIELMATERIAL

- 40 zweifarbige Spielsteine in Gelb und Grün
- 40 zweifarbige Spielsteine in Blau und Rot
- 1 Spielbrett mit 9 drehbaren Spielfeldern
- 1 Spielregel

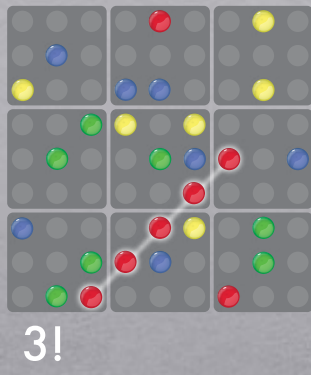
SETZEN...



DREHEN...



UND GEWINNEN!



SPIELVORBEREITUNG

Das Spielbrett kommt in die Tischmitte. Je nach Spielerzahl erhält jeder Spieler die Spielsteine seiner Farbe. Bei 2 Spielern erhält ein Spieler die 40 gelb-grünen Spielsteine, der andere die 40 blau-roten Spielsteine. Beide Spieler entscheiden sich je für eine Farbe und drehen alle eigenen Spielsteine so, dass die jeweilige Farbe oben liegt, bei einem Spieler z. B. Gelb, beim anderen Rot usw. Bei 3 und 4 Spielern erhält jeder Spieler 20 Spielsteine seiner Farbe (Blau, Gelb, Grün oder Rot) und dreht die eigenen Spielsteine so, dass die eigene Farbe oben liegt.

SPIELVERLAUF

Der jüngste Spieler beginnt. Er setzt einen seiner Spielsteine mit seiner Farbe nach oben auf einen beliebigen freien Platz auf dem Spielbrett. Anschließend dreht er ein beliebiges Spielfeld um 90°. Danach ist der linke Nachbar an der Reihe, setzt einen seiner Spielsteine auf einen freien Platz und dreht ein beliebiges Spielfeld um 90° usw.

Achtung: Einmal gesetzte Spielsteine dürfen im Spielverlauf nicht wieder umgesetzt werden!



SPIELENDEN

- Der Spieler, der zuerst fünf eigene Spielsteine in einer geraden Reihe platzieren konnte, gewinnt. Diese Fünfer-Reihe kann senkrecht, waagrecht oder auch diagonal verlaufen und sich über zwei oder mehr Spielfelder erstrecken.
- Dreht ein Spieler ein Spielfeld und haben dadurch mehrere Spieler eine Fünfer-Reihe erzielt, so gibt es mehrere Sieger.
- Natürlich können die verbliebenen Spieler noch um die weiteren Plätze spielen. In diesem Fall verbleiben die Spielsteine von Spielern, die bereits eine Fünfer-Reihe erzielt haben, auf dem Spielbrett.
- Haben alle Spieler ihren letzten Spielstein gesetzt und gelingt es dennoch keinem Spieler, eine Fünfer-Reihe zu bilden, so endet die Partie unentschieden.

FÜR DAS DREHEN GILT:

- Der Spieler, der am Zug ist, darf frei wählen, welches Spielfeld er um 90° im oder auch gegen den Uhrzeigersinn dreht. Das kann auch ein noch leeres Spielfeld sein.
- Es spielt keine Rolle, welches Spielfeld zuvor gedreht wurde und wo der Spieler seinen Spielstein platziert hat. Es ist also auch erlaubt, die vorangegangene Drehung eines Mitspielers rückgängig zu machen.
- Hat ein Spieler bereits nach dem Setzen fünf Spielsteine in einer Reihe, so muss er kein Spielfeld mehr drehen und gewinnt das Spiel sofort.

© 2010 KOSMOS Verlag
Pfizerstr. 5 – 7
70184 Stuttgart
Germany
Tel.: +49 711 2191-0
Fax: +49 711 2191-199
info@kosmos.de
www.kosmos.de

MADE IN CHINA

Art.-Nr.: 691271

Spielidee: Thomas Flodén & Pål Keller Carlquist
Gestaltung: Mårten Skoger & Joel Ydring
Redaktionelle Bearbeitung: Michael Baskal

© Mindtwister AB
Värmdö/Schweden
www.mindtwister.com



DAS INTERNET-MAGAZIN RUND UMS SPIEL

DAS GROSSE PENTAGO IM TEAM

Diese Variante eignet sich besonders für Familien oder für Spielrunden mit Spielern sehr unterschiedlicher Spielstärke.

Es gelten die zuvor beschriebenen Regeln mit folgenden Änderungen:

Jeweils zwei Spieler bilden ein Team und spielen gegen ein zweites Team. Wie im Spiel zu zweit erhält jedes Team die 40 Spielsteine seiner Farbe und dreht alle eigenen Spielsteine auf eine Seite, so dass die gewählte Farbe oben liegt. Wenn möglich sollte immer abwechselnd ein Spieler aus Team 1 neben einem Spieler aus Team 2 sitzen. Die Teams setzen jeweils abwechselnd einen Spielstein der Teamfarbe. Das Team, welches zuerst eine Fünfer-Reihe erzielt, gewinnt.

Natürlich ist es auch möglich, zu zweit im Team gegen einen einzelnen Spieler anzutreten. Dieser ist immer nach einem Teamspieler an der Reihe.

Achtung: Im Teamspiel dürfen sich die Spieler eines Teams während ihres Zuges nicht miteinander absprechen.

ÜBER PENTAGO

Thomas Flodén und Pål Keller Carlquist leben beide in Stockholm in Schweden. Thomas ist neben seiner Arbeit als Betriebswirt auch passionierter Spieleautor, Vater und Langstreckenläufer. Aus seiner Vorliebe für abstrakte Spiele heraus entstand Pentago, das genial verdrehte Spiel. Die teilweise ungewöhnlichen Erfahrungen aus seiner täglichen Arbeit halfen ihm beim Erfinden immens.

Pål ist Unternehmer, Produktentwickler und einer der Gründer von Mindtwister Games. Die Leidenschaft für Pentago möchte er gern mit vielen anderen Menschen teilen. Daraus entstand dann die Idee, Pentago für mehr als zwei Personen gleichzeitig spielbar zu machen. Und genau das ist jetzt möglich!

Mindtwister ist eine Produktentwicklungsfirma die sich auf Spiele spezialisiert hat, indem sie in Spielen das gewisse Etwas hinzu fügt. Mindtwister – Spiele mit dem besonderen Dreh.