

Ubongo

Die Erweiterung



Nur spielbar mit dem Grundspiel!

Spielidee

Das beliebte Spielprinzip und die einfachen Regeln von Ubongo bleiben fast unverändert. Allerdings können jetzt bis zu 6 Spieler gegeneinander um die Wette knobeln. 18 neue Legetafeln mit insgesamt 216 neuen Aufgaben bringen zudem neue Herausforderungen!

Vor dem ersten Spiel ...

... werden alle Teile vorsichtig aus dem Karton gelöst und die Stanzreste aus den Spielplanlöchern entfernt.

Spielmaterial

- 1 Spielplan
- 2 Spielfiguren
- 48 Edelsteine
- 18 Legetafeln
- 2 x 12 Legeteile



Achtung:

Von den 48 Edelsteinen dieser Erweiterung werden nur 36 benötigt. Jeweils 2 Edelsteine jeder Farbe werden **aus-sortiert**, separat gelagert und dienen lediglich als Ersatzmaterial, falls einmal ein Stein verloren gehen sollte.

Spielvorbereitungen bei 5 & 6 Spielern

- > Bis auf den Spielplan wird das gesamte Material aus dem Grundspiel Ubongo benötigt. Der Spielplan des Grundspiels wird durch den Spielplan dieser Erweiterung ersetzt. (Sie benötigen den Spielplan des Grundspiels jedoch weiterhin, wenn Sie mit weniger als 5 Spielern spielen!)
- > Die 72 Edelsteine aus dem Grundspiel plus 36 Edelsteine aus der Erweiterung werden beliebig in die Löcher des Spielplans gelegt, pro Loch ein Edelstein. Pro Edelsteinfarbe gibt es 18 Edelsteine.

- > Jeder Spieler nimmt sich eine der **6 Spielfiguren** und stellt sie auf ein beliebiges der sechs länglichen, roten Felder des Spielplans. Es dürfen auch **mehrere Figuren auf einem Feld** stehen. Die bei 5 Spielern nicht verwendete Spielfigur wird in die Schachtel zurückgelegt.
- > Jeder Spieler erhält das gleiche Set aus **12 farbigen Legeteilen**, die sich alle in Form und Farbe unterscheiden. Jeder Spieler legt seine Legeteile vor sich.
- > Die 18 neuen **Legetafeln** werden mit den 36 Legetafeln aus dem Grundspiel vermischt.
- > Die Spieler entscheiden, ob sie mit der **einfacheren Seite** der Legetafeln spielen (je drei Legeteile) oder mit der **schwierigeren Seite** (je vier Legeteile).
5 Spieler: 9 Legetafeln werden in die Schachtel zurückgelegt.
6 Spieler: Es wird mit allen 54 Legetafeln gespielt. Die für das Spiel benötigten Legetafeln werden gemischt und als Stapel neben den Spielplan gelegt, und zwar mit der Seite nach oben, die nicht gespielt wird.
- > Die Sanduhr und der Würfel aus dem Grundspiel werden bereitgelegt.



Möchte man die Legetafeln der Erweiterung später wieder aussortieren, so erkennt man diese an dem „E“ vor der Tafelnummer, die sich im rechten, unteren Eck jeder Tafel befindet.

Regelanpassungen für 5 & 6 Spieler

Die Regeln des Grundspiels bleiben bis auf folgende Änderungen gleich.

5 Spieler:

- > Der Spieler, der als Erster seine Legefläche exakt belegt hat, ruft „Ubongo! Vier“. Er darf nun seine **Spielfigur um bis zu**

vier Felder in eine der beiden Richtungen auf den 6 roten Spielplanfeldern bewegen (oder stehen bleiben, wenn er will). In der Reihe, in der die Spielfigur dann landet (oder geblieben ist), darf der Spieler die **beiden** am nächsten liegenden **Edelsteine** nehmen.

- > Der Spieler, der es als Zweiter binnen Sanduhrzeit schafft, ruft „Ubongo! Drei“. Er darf seine Spielfigur um **bis zu drei Felder** bewegen und in seiner Reihe die nächsten beiden Edelsteine nehmen.
- > Für die weiteren Spieler, die ihre Legefläche ebenfalls binnen Sanduhrzeit lösen können, gilt, dass sie sich **jeweils um ein Feld** weniger weit (Zwei, Eins, Null) bewegen dürfen. Auch sie rufen „Ubongo!“ und sagen dazu die Zahl, wie weit sie sich bewegen dürfen. Dann dürfen sie sich in ihrer Reihe die nächsten beiden Edelsteine nehmen.

6 Spieler:

- > Der Spieler, der als Erster seine Legefläche exakt belegt hat, ruft „Ubongo! Fünf“. Er darf nun seine Spielfigur um **bis zu fünf Felder in eine der beiden Richtungen auf den 6 roten Spielplanfeldern bewegen** (oder stehen bleiben, wenn er will). In der Reihe, in der die Spielfigur dann landet (oder geblieben ist), darf der Spieler die **beiden** am nächsten liegenden **Edelsteine** nehmen.
- > Der Spieler, der es als Zweiter binnen Sanduhrzeit schafft, ruft „Ubongo! Vier“. Er darf seine Spielfigur um **bis zu vier Felder** bewegen und in seiner Reihe die nächsten beiden Edelsteine nehmen.
- > Für die weiteren Spieler, die ihre Legefläche ebenfalls binnen Sanduhrzeit lösen können, gilt, dass sie sich **jeweils um ein Feld** weniger weit (Drei, Zwei, Eins, Null) bewegen dürfen. Auch sie rufen „Ubongo!“ und sagen dazu die Zahl, wie weit sie sich bewegen dürfen. Dann dürfen sie sich in ihrer Reihe die nächsten beiden Edelsteine nehmen.

Spielende

Das Spiel endet wie im Grundspiel, wenn alle Legetafeln gespielt wurden, das heißt nach **9 Runden**. Auch die Schlusswertung bleibt unverändert wie im Grundspiel.

Autor: Grzegorz Rejchtman
Illustrationen: Nicolas Neubauer
Grafik: SENSIT Communication, München
Redaktionelle Bearbeitung: Ralph Querfurth

Der Verlag dankt allen Testspielern und Regellesern.

Art.-Nr.: 691073

Der Autor
 Grzegorz Rejchtman, Jahrgang 1970, lebt in Monaco. Der gebürtige Pole, der seinen Abschluss in den Bereichen Informatik und Wirtschaftswissenschaft gemacht hat, bevorzugt Spiele, die schnell zu erlernen sind und viel Spaß und Miteinander bieten. In Skandinavien und weltweit hat er bereits einige Spiele veröffentlicht. Dieses ist sein achttes im Kosmos Verlag erschienenen Spiel.

© 2010 KOSMOS Verlag
 Pfizerstraße 5-7
 D-70184 Stuttgart
 Tel.: +49 711 2191-0
 Fax: +49 711 2191-199
 E-Mail: info@kosmos.de
 www.kosmos.de
 ALLE RECHTE VORBEHALTEN.

GAMEMOB.DE
 DIE SPIELE COMMUNITY