



FALSCH GEDACHT!

Ein Spiel von Bruno Cathala und Ludovic Maublanc
Für 3 bis 10 Spieler, ab 10 Jahren.



Eine Videoanleitung der
Spielregel findet ihr auf
www.heidelbaer.de,
oder scannt einfach
diesen QR-Code.



SPIELMATERIAL

50 Fragekarten

6 Regelkarten

SPIELZIEL

Sich (nicht) verwirren lassen, Spaß haben und dabei so viele Siegpunkte wie möglich sammeln!

Dazu müssen die Fragen auf den Fragekarten **korrekt** beantwortet werden. Was als **korrekt** gilt, hängt von der Situation ab ... und wer **inkorrekt** antwortet, bekommt natürlich wieder Punkte abgezogen.

SPIELABLAUF

Die Fragekarten werden gemischt.

Ein beliebiger Spieler wird der erste Quizmaster (im Laufe des Spiels übernimmt jeder einmal diese Aufgabe). Der Quizmaster muss so sitzen, dass ihn alle sehen können, und genauso würdevoll auftreten, wie das ein Quizmaster eben tut.

Jeder **Quizmaster liest insgesamt 5 Fragen** von 5 verschiedenen Karten hintereinander vor. (Bei weniger Mitspielern kann auch vereinbart werden, dass jeder Quizmaster mehr als 5 Fragen vorliest.) Dann gibt er den Stapel an den nächsten Spieler weiter, der nun zum neuen Quizmaster wird.



Der Quizmaster nimmt den Fragekartenstapel verdeckt in seine linke Hand, sodass die Fragen nicht sichtbar sind.



Mit seiner rechten Hand nimmt er die erste Karte vom Stapel und verdeckt die Rückseite, sodass die anderen Spieler sie nicht sehen können. Nun liest er eine **beliebige** Frage von der Karte vor.



Sobald er die Frage **zu Ende** gelesen hat, zeigt er den Spielern die Rückseite der nächsten Karte des Stapels in seiner linken Hand. Also nicht die Rückseite der Karte in seiner rechten Hand, die er gerade vorgelesen hat (sonst hätten Mitpieler, welche die Karten kennen, ja einen riesigen Vorteil).

Alle Spieler können jetzt auf die Frage antworten. Nur die erste Antwort, die gegeben wird, gilt.

Hinweis: Besteht eine Antwort aus mehreren Wörtern (zum Beispiel auf die Frage „Grün wird aus welchen Farben gemischt?“), so wird die Antwort des Spielers gewertet, der als erster begonnen hat zu antworten. Antworten mehrere Spieler gleichzeitig, entscheidet der Quizmaster, wessen Antwort zählt.

Dann wird überprüft, ob die Antwort des Spielers **korrekt** ist:



Wenn auf der Karte in der linken Hand das Wort RICHTIG, der Experte oder ein grüner Kreis zu sehen ist, muss der Spieler die Frage **richtig** beantworten, damit sie als **korrekt** gilt.



Wenn auf der Karte das Wort FALSCH, der Dummkopf oder ein rotes Viereck zu sehen ist, muss der Spieler die Frage **falsch** beantworten, damit sie als **korrekt** gilt. Die falsche Antwort muss jedoch aus derselben Kategorie sein, aus der die richtige Antwort gewesen wäre. Sollte die Antwort auf eine Frage zum Beispiel eine Farbe sein, so muss der Spieler eine falsche Farbe nennen.

Nur keine Verwirrung aufkommen lassen! Und nicht zu früh antworten! Wenn das Spiel öfter gespielt wird, kann es sein, dass dieselbe Frage einmal richtig und einmal falsch beantwortet werden muss.

Sobald ein Spieler begonnen hat zu antworten, werden alle Antworten von später antwortenden Spielern ignoriert. Ergibt das ein allzu großes Chaos, kann auch wie folgt verfahren werden: Jeder Quizmaster stellt jedem Mitspieler genau eine Frage, bevor der Quizmaster wechselt. Außerdem muss jeder Spieler innerhalb von 3 Sekunden antworten oder er verliert 1 Punkt.

Gibt ein Spieler eine **korrekte Antwort** (falsch oder richtig, abhängig von der Rückseite der nächsten Karte), **bekommt er 1 Punkt**.

Gibt ein Spieler eine **inkorrekte Antwort** (wenn er z.B. richtig antwortet, obwohl falsch gefordert war, oder er eine Antwort gibt, die nicht zur Kategorie passt), **verliert er 1 Punkt**.

Um den Punktestand zu verfolgen, erhalten die Spieler die Fragekarten, die sie beantwortet haben, als Punktekarten. Bei einer korrekt beantworteten Frage legen sie die Karte offen vor sich ab, bei einer inkorrekt beantworteten verdeckt.

Beispiele **korrekter** Antworten, wenn eine **falsche** Antwort gefordert ist:

Welche **Farbe** haben die Schlümpfe?

- **Grün, Rot, Gelb etc.**

Trauben werden zur Herstellung welches **alkoholischen Getränks** verwendet?

- **Bier, Wodka, Gin, etc.**

Welche **Kreatur** spuckt Feuer?

- **Einhorn, Greif etc.**

Die jeweiligen Fragestellungen lassen bereits erkennen, welche Antwortkategorie gefordert ist: eine Farbe, ein Land, ein Sänger, ein Wert etc. Die geforderte Kategorie ist auf der Fragekarte **fett** gedruckt. Bei einer strittigen Antwort entscheidet der Quizmaster, ob sie zu der geforderten Kategorie passt.

Die richtigen Antworten sind hinter der Frage **grün** geschrieben.

Manche Fragen (z. B. „Welche Farbe haben die Buchstaben des Alphabets?“) haben keine logische Antwort. Diese sogenannten „**absurden Fragen**“, sind **blau** geschrieben und die korrekte Antwort auf sie lautet immer: „**Falsch gedacht!**“. Jede andere Antwort ist inkorrekt (-1 Punkt).

Natürlich kann sich die Gruppe auch auf einen anderen Ausruf als Antwort auf eine absurde Frage einigen, wie z. B. „Völlig absurd!“ oder „Ist das so?“.

Hinweis: Auch bei einer absurden Frage zeigt der Quizmaster wie üblich die Rückseite der nächsten Karte.

SPIELENDE

Sobald alle Spieler einmal Quizmaster waren, ist das Spiel zu Ende und es gewinnt der Spieler mit den meisten Punkten. Bei Gleichstand gewinnt der Spieler, der weniger negative Punkte hat. Sollte auch hier Gleichstand bestehen, gewinnen alle Spieler mit der höchsten Punktzahl.

SPIELVARIANTE: TEAM-SPIEL

Hierbei wird das Spiel über drei Runden gespielt. Es werden Zweier-Teams gebildet. Bei einer ungeraden Spieleranzahl hat ein Team einen Spieler mehr. Bei diesem Team setzt in jeder Runde jeweils ein anderer Spieler aus. Die Punkte werden auf einem Blatt Papier notiert.

Erste Runde

Jeder Spieler hat nacheinander 30 Sekunden Zeit, um so viele Fragen wie möglich zu beantworten. Quizmaster ist dabei ein anderes seiner Teammitglieder. Für jede korrekte Antwort gibt es 1 Punkt für das Team. Bei inkorrekten Antworten verliert das Team keine Punkte. Die anderen Teams prüfen die Antworten.

Zweite Runde

Es gelten dieselben Regeln wie in der ersten Runde, aber jetzt ist jede korrekte Antwort ist 2 Punkte wert. Außerdem endet **bei der ersten inkorrekten Antwort die Fragerunde des antwortenden Spielers**, auch wenn dieser noch Zeit gehabt hätte.

Dritte Runde

Jeder Spieler ist nacheinander Quizmaster und liest **allen** anderen Spielern drei Fragen vor. Eine korrekte Antwort bringt dem Team des Antwortenden 3 Punkte. Für jede inkorrekte Antwort werden dem Team 3 Punkte abgezogen.

Viel Spaß beim Spielen! Und denkt immer daran:
„Deine richtige Antwort ... könnte falsch sein!“

Die Verwendung von Karten, Illustrationen, des Titels „Think again!“, des Namens Le Scorpion Masqué und des Logos von Le Scorpion Masqué ist ohne schriftliche Genehmigung von Le Scorpion Masqué inc. streng verboten.

© 2013 Le Scorpion masqué inc.



*Wir fördern den Ersatz jedes Baumes,
der für die Produktion dieses Spiels ge-
fällt werden musste.*

Wenn euch „Falsch gedacht!“ gefallen hat, zögert nicht und besucht uns im Web: www.heidelbaer.de • www.scorpionmasque.com

Wir bedanken uns bei Marie-Pier Crête, Nicolas lallonardo, François Duhamel, Isabelle Lemay, Samantha Damien, Nathan Morse und allen anderen, die uns dabei geholfen haben, Fragen für dieses Spiel zu finden.

Mitarbeiter der deutschen Ausgabe:

Produktionsmanagement: Heiko Eller

Übersetzung: Raija Wollersheim

Redaktionelle Bearbeitung: Sabine Machaczek

Grafische Bearbeitung und Layout: Fiona Carey

Synchronsprecher Erklärvideo: Sven Biberstein

Unter Mitarbeit von: Birte Bärman, Sven Biberstein,
Heiko Eller, Philip Striezel

**FALSCH
GEDACHT!**

Deine richtige Antwort ... könnte falsch sein!