

2-6 SPIELER | ALTER 7+

HEDBANZTM FÜR KIDS!



REGELBLATT

INHALT: 74 Karten, 24 Spielchips, 6 Stirnbänder, 1 Sanduhr

SPIELZIEL: Sei der erste Spieler, der alle seine Spielchips los wird!

SPIELAUFBAU:

- Lege alle Karten **verdeckt** in die Mitte des Spieltisches.
- Jeder nimmt sich ein Stirnband und zieht es sich auf den Kopf.

Wichtig: Das Hedbanz - Logo muss vorne auf der Stirn, mittig über den Augen sitzen.

- Jeder Spieler bekommt **verdeckt** eine Karte ausgeteilt.
- Jeder Spieler setzt – **ohne sich die Bildseite anzusehen** – seine Karte so in den Clip seines Stirnbandes, dass alle anderen Spieler das Bild auf der Karte sehen können.
- Jeder Spieler erhält 3 Spielchips und eine Frage-Karte. Die übrig gebliebenen Spielchips bilden die „Bank“.

SPIELABLAUF:

- Der jüngste Spieler beginnt. Die restlichen Spieler folgen im Uhrzeigersinn.
- Wenn du am Zug bist, **drehst du die Sanduhr um**. Dann kannst du reihum allen anderen Spielern Fragen stellen, die dir helfen sollen, das Kartenmotiv, das in deinem Stirnband steckt, zu erraten.
- Hast du allen Spielern eine Frage gestellt, beginnst du einfach eine neue Fragerunde. Du kannst so lange weiter reihum Fragen stellen, bis die Sanduhr abgelaufen ist.
- Auf den Frage-Karten sind Beispielfragen, die Dir dabei helfen sollen, herauszufinden, was du bist. Diese Fragen sind nur Beispiele. Du musst sie nicht benutzen, wenn du nicht willst. Es dürfen alle Fragen **außer „Was bin ich?“** gestellt werden. Die Frage **„Bin ich ein ...?“** ist jedoch jederzeit **erlaubt**.
- Wenn du errätst, was auf der Bildseite ist, **bevor** die Sanduhr abgelaufen ist, nimm eine neue Karte und stecke sie in dein Stirnband – **aber nicht aufs Bild sehen!** – Dann kannst du weiter reihum Fragen stellen. Für jedes Bild, das du richtig geraten hast, legst du einen Spielchip in die Bank. Du hast **so lange Zeit, bis die Sanduhr abgelaufen ist**. Die erratenen Karten legst du auf einen Ablagestapel. Dann ist der nächste Spieler dran.
- Zu jedem Zeitpunkt in deinem Zug kannst du **aufgeben** zu raten. Wenn du dich dafür entschieden hast, oder wenn die **Sanduhr abgelaufen ist, ohne dass du ein Bild erraten hast**, dann **bekommst** du einen Spielchip aus der Bank. Die Karte kommt auf den Ablagestapel. Danach nimmst du eine neue Karte aus der Tischmitte – ohne sie anzusehen – und setzt sie in dein Stirnband. Dann ist der nächste Spieler dran.
- Sind die verdeckten Karten in der Tischmitte aufgebraucht, wird der Ablagestapel gemischt und wieder als verdeckter Vorrat in die Tischmitte gelegt.

GEWONNEN! Du hast gewonnen, wenn du als Erster alle Spielchips losgeworden bist.