

2-6 SPIELER | ALTER 7+

# HEDBANZ<sup>TM</sup> FÜR KIDS!



## REGELBLATT

**INHALT:** 74 Karten, 24 Spielchips, 6 Stirnbänder, 1 Sanduhr

**SPIELZIEL:** Sei der erste Spieler, der alle seine Spielchips los wird!

### SPIELAUFBAU:

- Lege alle Karten **verdeckt** in die Mitte des Spieltisches.
- Jeder nimmt sich ein Stirnband und zieht es sich auf den Kopf.

**Wichtig: Das Hedbanz - Logo muss vorne auf der Stirn, mittig über den Augen sitzen.**

- Jeder Spieler bekommt **verdeckt** eine Karte ausgeteilt.
- Jeder Spieler setzt – **ohne sich die Bildseite anzusehen** – seine Karte so in den Clip seines Stirnbandes, dass alle anderen Spieler das Bild auf der Karte sehen können.
- Jeder Spieler erhält 3 Spielchips und eine Frage-Karte. Die übrig gebliebenen Spielchips bilden die „Bank“.

### SPIELABLAUF:

- Der jüngste Spieler beginnt. Die restlichen Spieler folgen im Uhrzeigersinn.
- Wenn du am Zug bist, **drehst du die Sanduhr um**. Dann kannst du reihum allen anderen Spielern Fragen stellen, die dir helfen sollen, das Kartenmotiv, das in deinem Stirnband steckt, zu erraten.
- Hast du allen Spielern eine Frage gestellt, beginnst du einfach eine neue Fragerunde. Du kannst so lange weiter reihum Fragen stellen, bis die Sanduhr abgelaufen ist.
- Auf den Frage-Karten sind Beispielfragen, die Dir dabei helfen sollen, herauszufinden, was du bist. Diese Fragen sind nur Beispiele. Du musst sie nicht benutzen, wenn du nicht willst. Es dürfen alle Fragen **außer „Was bin ich?“** gestellt werden. Die Frage **„Bin ich ein ...?“** ist jedoch jederzeit **erlaubt**.
- Wenn du errätst, was auf der Bildseite ist, **bevor** die Sanduhr abgelaufen ist, nimm eine neue Karte und stecke sie in dein Stirnband – **aber nicht aufs Bild sehen!** – Dann kannst du weiter reihum Fragen stellen. Für jedes Bild, das du richtig geraten hast, legst du einen Spielchip in die Bank. Du hast **so lange Zeit, bis die Sanduhr abgelaufen ist**. Die erratenen Karten legst du auf einen Ablagestapel. Dann ist der nächste Spieler dran.
- Zu jedem Zeitpunkt in deinem Zug kannst du **aufgeben** zu raten. Wenn du dich dafür entschieden hast, oder wenn die **Sanduhr abgelaufen ist, ohne dass du ein Bild erraten hast**, dann **bekommst** du einen Spielchip aus der Bank. Die Karte kommt auf den Ablagestapel. Danach nimmst du eine neue Karte aus der Tischmitte – ohne sie anzusehen – und setzt sie in dein Stirnband. Dann ist der nächste Spieler dran.
- Sind die verdeckten Karten in der Tischmitte aufgebraucht, wird der Ablagestapel gemischt und wieder als verdeckter Vorrat in die Tischmitte gelegt.

**GEWONNEN!** Du hast gewonnen, wenn du als Erster alle Spielchips losgeworden bist.