

purple stories entführen dich in geheimnisvolle Schattenwelten, in der die dunklen Geschöpfe der Nacht ihr Unwesen treiben ...



Du triffst auf finstere Gestalten und heimtückische Hexen, aber auch auf magische Wesen, bezaubernde Kreaturen und verführerische Vampire. Sie alle verhalten sich rätselhaft, und manche haben ein echtes Problem! Hilf ihnen bei der Lösung. Durch Fragen, Raten und Tüfteln bringst du Licht ins Dunkel und knackst die Rätsel der Nacht – komplett ohne Magie!



Eure Ausrüstung:
Neugier, Verwegenheit und Fantasie!

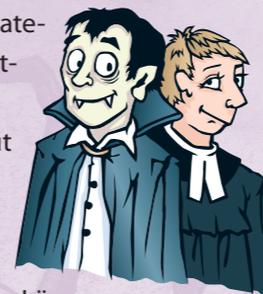
spiel anleitung

purple stories könnt ihr zu zweit oder mit vielen Freunden spielen. Nur allein macht es nicht so viel Spaß, weil man jemanden braucht, der die Lösung kennt und Fragen beantwortet. Das ist der **Fledermeister**. Die Mitspieler bilden das **Ratevolk**, das als Team gegen den Fledermeister spielt. Es ist immer abwechselnd einer von euch der Fledermeister.

Als Fledermeister nimmst du eine Karte, liest das Rätsel auf der Vorderseite laut vor und zeigst dem Ratevolk die Abbildung. Die Lösung auf der Rückseite liest du still für dich durch.



Das Ratevolk stellt nun reihum Fragen, um dem Rätsel auf die Spur zu kommen, und muss sich dabei alle Hinweise gut merken. Natürlich darf sich das Ratevolk untereinander beraten und kann sich die story jederzeit erneut vorlesen lassen.



Die Lösung. Die einzige richtige und zu erratende Lösung ist der fettgedruckte Teil auf der Kartenrückseite. Die ausführliche Antwort darunter muss nicht erraten werden, hilft dem Fledermeister aber dabei, die Fragen seiner Mitspieler zu beantworten. Solltest du als Fledermeister einmal eine purple story nicht verstehen, nimm einfach eine andere Karte und frage später deine Mitspieler oder deine Eltern um Rat.



15 Rätsel sind besonders knifflig. Ihr erkennt sie an diesem Zeichen.

Spielvariante für besonders wagemutige Nachtwandler: Möchtet ihr das Spiel noch kniffliger gestalten, so versucht doch einmal, nur solche Fragen zu stellen, die der Fledermeister eindeutig mit »Ja« oder »Nein« beantworten kann. Jeder Spieler darf dann solange fragen, bis die Antwort »Nein« lautet. Wem das immer noch nicht schwierig genug ist, der sieht einfach nicht hin, wenn die Abbildung gezeigt wird, denn darin sind oft Hinweise versteckt!



© 2014 moses. Verlag GmbH

moses. Verlag GmbH
Arnoldstraße 13d
47906 Kempen
www.moses-verlag.de

ISBN 978-3-89777-802-3

Konzept, Text, Illustration

& Gestaltung: Andrea Köhrsen

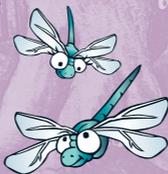
Lektorat & Redaktion: Elke Vogel

Produktmanagement: Julia Rensmann

Herstellung: Linda Dörk

Wir danken den cleveren Kids Katharina,
Christian, Johannes und Simon fürs
Testen, Tüfteln und Enträtseln der
kniffligen purple stories.

FSC Ge-R37



tipps & tricks

Tipps für das Ratevolk:

Höre gut zu, wenn der Fledermeister das Rätsel vorliest! Jedes Wort könnte ein Hinweis, aber ebenso eine falsche Fährte sein. Finde zunächst heraus, wo die Hinweise versteckt sind. Du könntest z. B. fragen: »Ist es für die Lösung wichtig, dass ...?« Beobachte bei allen Fragen die Reaktion des Fledermeisters: Zögert er mit seiner Antwort? Dann könnte es daran liegen, dass die Frage unwichtig ist und in die falsche Richtung führt. Vielleicht bist du aber auch ganz nah dran ...

Doch beachte: Auch wenn deine Idee die beste ist – der Fledermeister hat immer recht! Nur er kennt die einzig richtige Lösung!



Tipps für den Fledermeister:

Als Fledermeister hast du es nicht immer leicht. Du musst gut überlegen, um mit deinen Antworten nicht zuviel zu verraten. Auf manche Fragen gibt der Lösungstext keine Antwort, andere führen in eine falsche Richtung. Bitte dann um eine neue Frage. Ist das Ratevolk völlig ahnungslos, lies das Rätsel erneut vor und betone die Hinweise.



Die Autorin: Andrea Köhrsen kam 1971 als »Fischkopp« zur Welt und studierte Kommunikations-Design an der Muthesiusschule in Kiel. Seit 2003 arbeitet sie freiberuflich als Gestalterin und Texterin. Von Zeit zu Zeit ertappt sie sich dabei, mit fest zusammengekniffenen Augen in der Küche zu stehen und mit den Fingern zu schnipsen – in der Hoffnung, ihre magischen Fähigkeiten würden sich entfalten. Doch jedes Mal, wenn sie die Augen öffnet, ist der Abwasch immer noch da ... Immerhin verfügt sie über ziemlich spitze Eckzähne. Und sie liebt blutige Steaks ...

purple stories

50 mystische Rätsel
von magischen Mächten



für furchtlose
Nachtwandler
ab 8 Jahren

moses.

