

VALENTINA

IL GIOCO: REGOLAMENTO

TUTTO CREPAX Vol.1



TuttoCrepax Vol.1 Valentina è il gioco in cui, per la prima volta dalla loro creazione, potrete ammirare le fantastiche illustrazioni in bianco e nero di Guido Crepax in una inedita edizione a colori. Dovrete sconfiggere i vostri avversari usando la vostra velocità e/o memoria.

Componenti

96 Tessere Colore

16 Schede Soggetto in bianco e nero

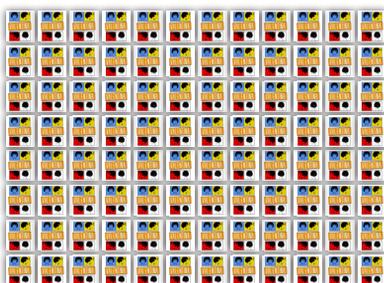


Preparazione

Consegnare a ciascun giocatore un numero di Schede Soggetto come da tabella sottostante.

| Numero di giocatori | Schede Soggetto |
|---------------------|-----------------|
| 2 | 4 |
| 3 | 4 |
| 4 | 3 |
| 5 | 3 |
| 6 | 2 |

Posizionate le Tessere Colore a faccia in giù, al centro del tavolo, creando un rettangolo di 12x8 tessere; distanziatele leggermente in modo che sia possibile girarne una senza toccare quelle adiacenti.

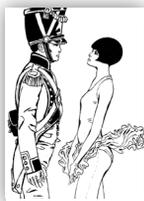


Scopo del gioco

Colorare tutte le Schede Soggetto in proprio possesso prima degli altri giocatori.

TuttoCrepax vol.1 Valentina permette due differenti modalità di gioco.

Crazy Valentina



Tutti i giocatori **contemporaneamente** cercano tra le Tessere quelle che colorano le Schede Soggetto in loro possesso e le posizionano sopra alle rispettive zone da colorare delle loro Schede (ogni Scheda Soggetto viene colorata da 6 Tessere). Ogni Tessera girata che non serve dev'essere rimessa sul tavolo, **coperta** o **scoperta**, in modo che non copra altre Tessere. (Durante la ricerca delle Tessere state attenti anche a quelle girate dagli altri giocatori e cercate con ogni mezzo di essere i primi a completare le Schede Soggetto in vostro possesso.) Ogni volta che un giocatore completa una Scheda Soggetto deve dire: "Valentina" a voce alta in modo che gli altri giocatori ne siano avvisati.

Vince chi per primo completa e colora tutte le Schede Soggetto in suo possesso. Gli altri giocatori possono andare avanti per determinare la classifica finale.

Valentina Memory



I giocatori giocano **uno alla volta** partendo da uno scelto a caso. A turno ogni giocatore sceglie una Tessera Colore dal rettangolo di gioco e la gira in modo da farla vedere a tutti. Se quella Tessera colora una delle Schede Soggetto in suo possesso, la dispone sulla relativa scheda e può girare un'altra Tessera. Se invece non fa parte delle sue Schede Soggetto, la rimette **coperta** nel posto dove l'ha presa e il suo turno finisce. Tocca ora al giocatore alla sua sinistra. (State molto attenti alle Tessere girate dagli altri giocatori e memorizzatene la posizione. Quanto toccherà a voi potrete colorare i vostri Soggetti solo se vi ricorderete le posizioni delle Tessere che vi servono).

Vince chi per primo completa e colora tutte le Schede Soggetto in suo possesso. Gli altri giocatori possono andare avanti per determinare la classifica finale.

VALENTINA

THE GAME: RULES

TUTTO CREPAX Vol.1



TuttoCrepax Vol.1 Valentina is the game where, for the first time from their creation, you can admire the amazing artworks of Guido Crepax in an original coloured edition. You have to defeat other players using your velocity and/or memory.

Components

96 **Colour Tiles**

16 **Subject Cards** in black/white

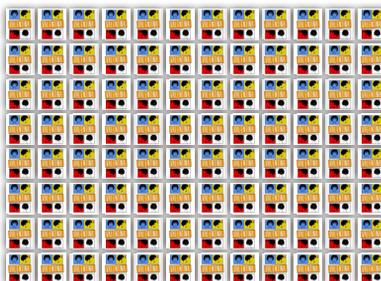
Setup

Give each player a number of Subject Cards according to the next chart.



| Number of players | Subject Cards |
|-------------------|---------------|
| 2 | 4 |
| 3 | 4 |
| 4 | 3 |
| 5 | 3 |
| 6 | 2 |

Place all the Colour Tiles face down at the center of the table and build up a field of 12x8 Tiles; be sure to put some space between them (you should be able to take each Tile without moving the adjacent Tiles).



Object of the game

Each Player tries to colour all of his Subject Cards before other Players.

TuttoCrepax Vol.1 Valentina offers two different ways to play:

Crazy Valentina



All Players play contemporaneously. They search for the Tiles that colour and match with their Subject Cards. (Each Subject Card is coloured by 6 Colour Tiles.) If they find a Colour Tile that matches with a Subject Card they have, they place it on the Card in the correct space. If they take a Tile that doesn't match, they place it back on the table; it can be placed **face up** or **face down**, but it can't cover another Tile. (While you are searching for your Tiles pay attention to the Tiles taken by other Players: they might take one of yours!). Any time a Player fills up a Subject Card he must say out loud: "Valentina!", so that other Players can be informed.

The winner is the Player who first fills up all of his Subject Cards. Other Players can continue playing to determine the final rank.

Valentina Memory



Randomly choose the First Player. The game goes on clockwise in turns. During his turn, a Player takes a Colour Tiles and shows it to other Players. If the Tile matches with one of his Subject Cards, he places it on that Card in the correct space; then he takes another Tile. If the Tile doesn't match, he places it face down back on the table in the space from where he has taken it; his turn is over. (Pay attention to the Tile taken by other Players! If it's one of yours try to memorize its position: during your turn you can take it)

The winner is the Player who first fills up all of his Subject Cards. Other Players can continue playing to determine the final rank.