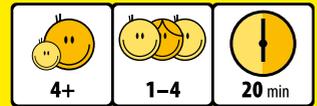


GEDIMINAS AKELAITIS

MACAR



Spielanleitung



Inhalt:
35 doppelseitige Karten,
Spielanleitung

Durch die Vielfalt der MaCar-Karten kann ein originelles Auto zusammengesetzt, es einfach umgebaut, sein Stil und seine Maße können verändert werden.

Es ist ein Spiel für Klein und Groß. Das Spiel fördert die Fantasie und prägt die kompositorischen und ästhetischen Fähigkeiten.

Spielvorbereitung:

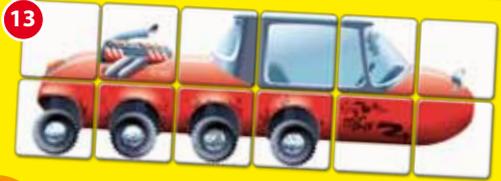
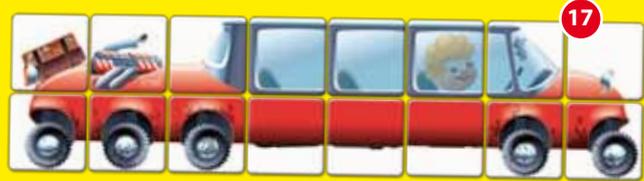
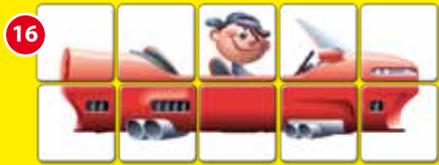
Die Karten werden gemischt und auf den Tisch gelegt.

1 Variante. Der kleine Ingenieur

Die Spielregeln enthalten 20 Bild-Aufgaben für Fahrzeuge. Der Spieler wählt ein Fahrzeug, das so zusammengesetzt werden muss, wie auf dem Bild gezeigt.



© 2014 SAVAS TAKAS IR KO, UAB
Didžioji g. 4, LT-01128 Vilnius, Litauen
Tel./Fax +370 5 231 37 43
info@logis.lt, www.logis.lt



2 Variante. Achtung. Fertig. Los!

Ziel: So schnell wie möglich ein Fahrzeug zusammensetzen, so viele Teile wie möglich verwenden

Es spielen zwei Spieler oder bei mehreren Spielern zwei Mannschaften.

Die Spieler gruppieren sich zu zwei Mannschaften. Jede Mannschaft wählt ihr Fahrzeug. Alle Spieler beginnen gleichzeitig. Ein Spieler darf nur eine Karte auf einmal nehmen. Wenn er sie nicht verwendet, legt er sie zurück und nimmt eine neue. Die Mannschaft, die zuerst ihr Fahrzeug zusammengesetzt hat, stoppt das Spiel.

Punktezahl:

In jeder Runde kann man 1 oder 2 Punkte bekommen:

1 Punkt gibt es, wenn eine Mannschaft am schnellsten ein Fahrzeug zusammensetzt **oder** wenn sie die meisten Teile verwendet (auch wenn das Fahrzeug nicht fertig geworden ist). Zum Beispiel:

1 Punkt



1 Punkt



2 Punkte gibt es, wenn eine Mannschaft ein Fahrzeug am schnellsten **und** mit den meisten Teilen zusammengesetzt hat. Zum Beispiel:

2 Punkte



0 Punkt



Spielende: Es werden drei Runden gespielt. Nach den drei Runden werden die Punkte gezählt und der Sieger festgestellt.

