

# Raben Schubsen

Ende

## Spielende:

Sobald einer von euch den letzten Raben aus dem allgemeinen Vorrat auf einen Mauerstein oder die Zinne gestellt hat, ist das Spiel vorbei. Zählt nun alle Raben, die auf eurer Mauer- und Zinnen-Seite stehen. Wer die meisten Raben hat, gewinnt.



## Schon gewusst?

- ▶ Raben und Krähen gehören zur Familie der Rabenvögel. Sie sind ausgesprochen gesellig und leben – vor allem im Winter – am liebsten in größeren Gruppen.
- ▶ Es gibt zahlreiche Rabenvögel. Dazu gehören der große, schwarz gefiederte Kolkrabe, die „diebische“ Elster, die Saat- und Aaskrähen, Dohlen und der bunte Eichelhäher.
- ▶ Ihr Krächzen hört sich für viele Menschen unschön an. Aber hättet ihr gedacht, dass die Raben trotzdem zu den Singvögeln gehören?
- ▶ Raben sind sehr schlau und erfinderisch. So lassen sie zum Beispiel Nüsse oder Kastanien von hoch oben auf einen harten Untergrund fallen. Und – knacks – ist die harte Schale geöffnet.
- ▶ Der Weißbunte Rabe hat ein schwarz-weiß-braunes Federkleid. Er hatte seine Heimat auf den Färöer-Inseln. Da er sehr selten vorkam, wurde er von vielen Menschen gejagt und gesammelt. Heute gilt der Weißbunte Rabe als ausgestorben.
- ▶ Weiße Rabenkrähen sind etwas Besonderes: Sie sind Albinos und kommen äußerst selten vor. Im Aatal in der Nähe der Stadt Münster wurde 2013 sogar ein Albino-Geschwisterpaar gesehen.
- ▶ Im Mittelalter glaubte man, Hexen und Zauberer könnten sich in Raben verwandeln. Aber das ist natürlich Quatsch.
- ▶ Bei den Germanen dagegen galten Raben als heilige Vögel. Der Sage nach begleiteten die beiden Raben Hugin und Munin den germanischen Gott Odin und berichteten ihm alles, was auf der Erde geschah.



**Autor:** Marco Teubner  
**Illustration:** Antje Flad  
**Gestaltung:** Volker Maas  
**Redaktion:** Anneli Ganser  
**Lektorat:** Elke Vogel  
**Herstellung:** Brigitte Merkt

© 2015 **moses. Verlag GmbH**  
**Arnoldstraße 13d**  
**D-47906 Kempen**  
CH: Dessauer, 8045 Zürich  
**www.moses-verlag.de**

Art.-Nr.: 90227  
Farb- und Inhaltsänderungen  
vorbehalten.

Der moses. Verlag dankt den Testspielern aus Bödefeld, dem Ev. Kindergarten „Kleine Hände“ in Kempen und allen Kindern für die zahlreichen und spannenden Spiele-Tests!

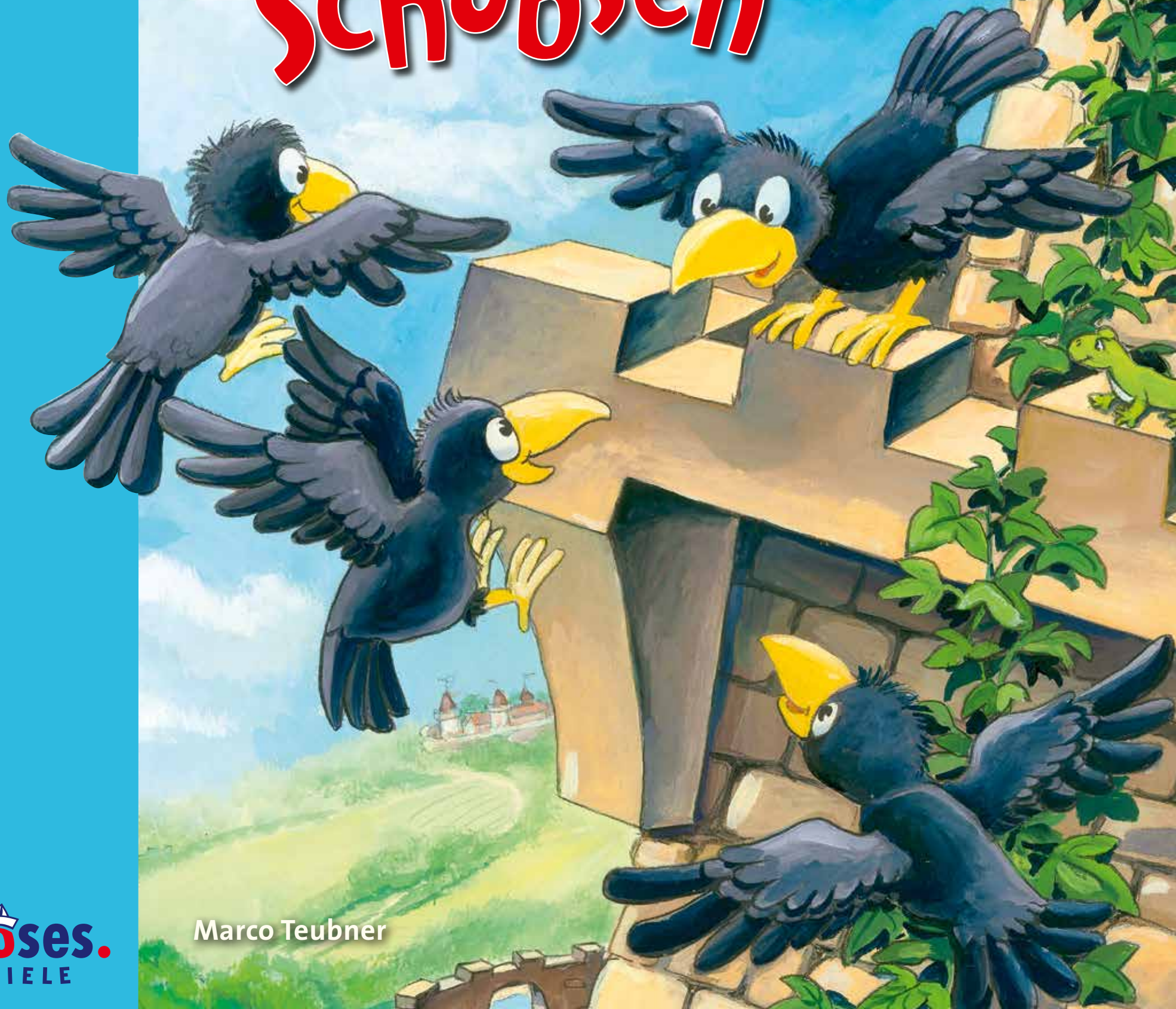
Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren. Erststichungsgefahr wegen verschluckbarer Kleinteile. Diesen Hinweis aufbewahren.

Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans : risque d'asphyxie à cause de petits éléments ! Adresse à conserver !

Avvertenza! Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni per il pericolo di soffocamento che può essere causato da piccole parti. Conservare le avvertenze.

Spiel-  
regel

# Raben Schubsen



Marco Teubner

# Raben Schubsen

Ein Spiel zum  
Schwarzärgern  
für 2 Spieler  
ab 5 Jahren

Jeder Rabe hat ein Lieblingsplätzchen. Doch gute Plätze sind bekanntlich heiß begehrt. Und so schubsen sich die Raben gegenseitig hinunter, um ihr Revier zu verteidigen. Gerade erst hat ein Rabe einen Platz ergattert, fällt er – plumps – schon wieder runter. Setze deine Raben geschickt auf deine Hälfte der Mauer und schubse die von deinem Mitspieler hinunter! Na, wer hat am Ende die meisten Raben auf seiner Seite?

## Inhalt

### Das ist euer Spielmaterial:

1 3D-Raben-Mauer

1 Würfel

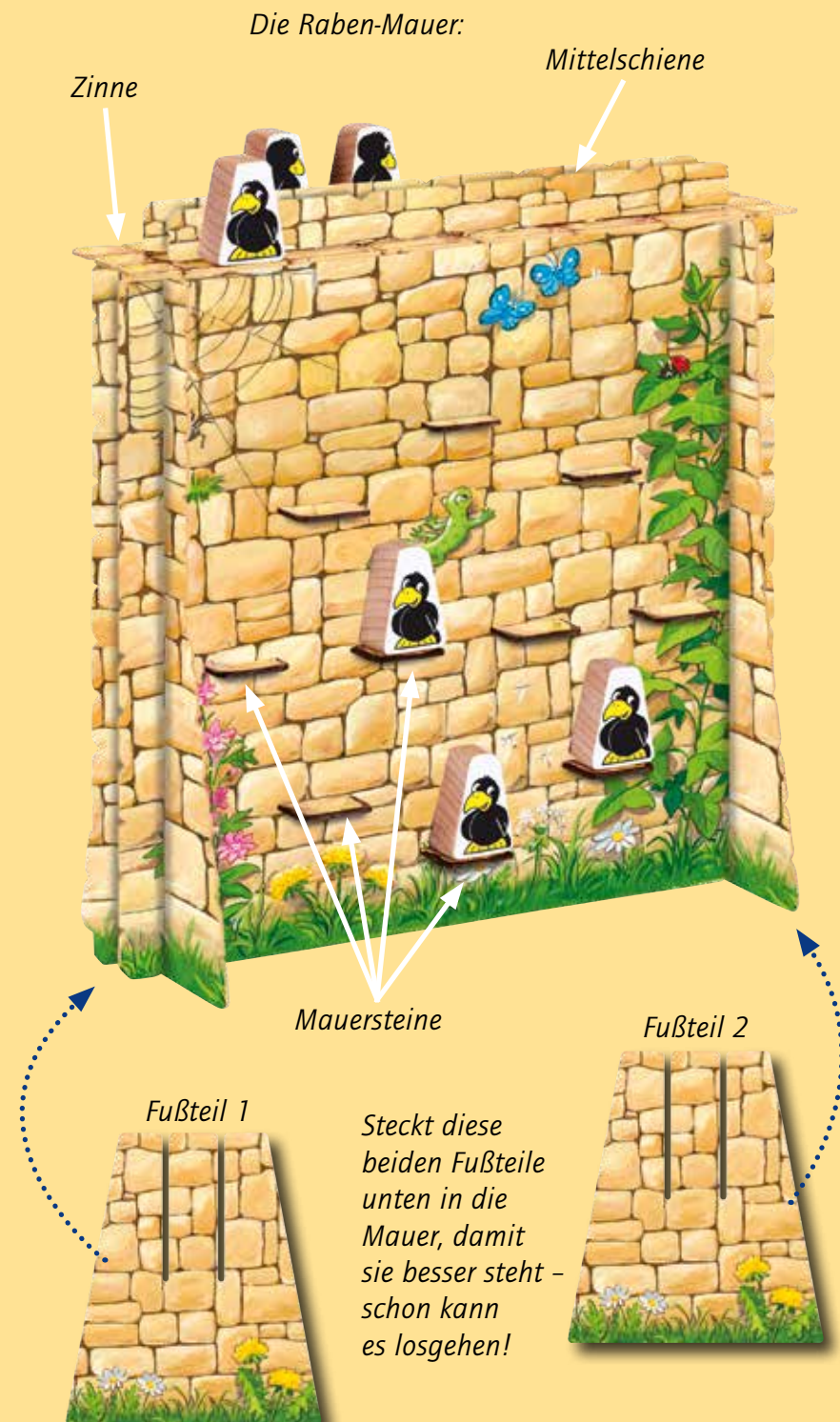
11 Raben



## Aufbau

### So macht ihr das Spiel startklar:

- ▶ Entfernt vor dem allerersten Spiel die braune Schutzpappe am unteren Ende der Mauer.
- ▶ Steckt die beiden Fußteile in die entsprechenden Schlitze in der Mauer – und schon ist die Raben-Mauer fertig.
- ▶ Stellt die Raben-Mauer zwischen euch in die Tischmitte. Setzt euch so hin, dass ihr direkt vor einer Mauer-Seite sitzt und die gegenüberliegende Hälfte nicht sehen könnt.
- ▶ Die Raben-Mauer hat **10 Mauersteine**, die ihr von einer Seite zur anderen schieben könnt. Zu Beginn des Spiels zieht jeder von euch **5 Mauersteine** vollständig auf seine Seite. Welche das sind, ist egal. Ihr könnt sie beliebig wählen.
- ▶ Legt die 11 Raben als allgemeinen Vorrat und den Würfel neben die Raben-Mauer.



## Das müsst ihr machen:

Setzt die Raben geschickt auf die beweglichen Mauersteine. Natürlich so, dass euer Mitspieler keinen blassen Schimmer hat, wo sie sitzen. Denn er wird versuchen, deine Raben von der Mauer zu schubsen.

Na, schaffst du es, die meisten Flattertiere auf deine Seite zu bringen?



## So wird gespielt:

Der jüngere Spieler beginnt. Danach seid ihr abwechselnd an der Reihe. Bist du an der Reihe, würfelst du. Und zwar am besten so, dass auch dein Mitspieler das Würfelergebnis sehen kann. Je nach Würfel-Symbol passiert Folgendes:

### Weißer Rabe



Du hast Glück! Weiße Raben sind selten. Nimm deshalb einen Raben aus dem allgemeinen Vorrat und stelle ihn oben auf deine Seite der Zinne. Er ist nun sicher und kann nicht mehr von der Mauer geschubst werden.

### Tipp:

Kleinere Kinder stellen ihre Raben am besten in die Mittelschiene der Zinne. Dort bleiben sie ganz sicher stehen. Wenn ihr das macht, müsst ihr darauf achten, dass eure Raben zu euch schauen. So wisst ihr am Ende, welche Raben zu wem gehören.

### Schwarzer Rabe



Nimm einen Raben aus dem allgemeinen Vorrat und stelle ihn auf einen beliebigen Mauerstein, der sich vollständig auf deiner Seite befindet.

### Psst, ein kleiner Tipp:

Stelle den Raben so unauffällig wie möglich auf einen deiner Mauersteine. Dein Mitspieler weiß dann nicht genau, wo der Rabe ist und kann ihn nicht so leicht von der Mauer schubsen.



### Raben schubsen



Das Schubsen beginnt: Überlege dir, wo ein Rabe deines Mitspielers stehen könnte und schubse ihn vom Mauerstein. Ziehe dafür einen beliebigen Mauerstein von der gegnerischen auf deine Seite. Hast du einen Raben erwischt, muss ihn dein Mitspieler zurück in den allgemeinen Vorrat legen.

### Aufgepasst:

Kannst du die Aktion „Raben schubsen“ nicht machen, weil alle Mauersteine auf deiner Seite sind, dann darfst du die Aktion „Schwarzer Rabe“ machen. Achtet zudem darauf, dass ihr die Mauersteine immer vollständig auf eure Seite zieht!

### Du hast die Wahl:

#### Schwarzer Rabe oder Raben schubsen



Entweder stellst du einen Raben vom allgemeinen Vorrat auf einen Mauerstein oder du spielst „Raben schubsen“ und ziehst einen Mauerstein von der gegnerischen Seite auf deine.

### Aufgepasst:

Kannst du keinen Raben auf einen Mauerstein stellen, musst du die Aktion „Raben schubsen“ durchführen. Umgekehrt musst du einen Raben auf einen freien Mauerstein stellen, wenn alle Mauersteine schon auf deiner Seite sind.

### Sonderfälle bei „Schwarzer Rabe“:

- ▶ **Alle Mauersteine befinden sich auf der gegnerischen Seite?**  
In diesem Fall darfst du einen Raben aus dem allgemeinen Vorrat oben auf deine Seite der Zinne stellen.
- ▶ **Sind alle Mauersteine auf deiner Seite bereits mit Raben besetzt?**  
Dann stellst du einen dieser Raben oben auf deine Seite der Zinne.

## Spielziel

## Ablauf

