



5+

2-4

# ZOO WABOO

20-30 min



Pegasus Spiele

## Carlo A. Rossi



Carlo A. Rossi wurde 1968 geboren und lebt mit seiner Freundin in Carpi in Norditalien. Er arbeitet als Produktmanager für eine Telekommunikationsfirma und entwickelt Spiele. Seit seiner Jugend leiht sich Carlo A. Rossi Spiele aus, um deren Spielmechanismen zu ergründen.

Ein gutes Spiel sollte für ihn immer eine gelungene Mischung aus Geschichte und überraschenden Momenten sein.

- 6 Flöße
- 30 Tiere aus Holz (3 je Art)
- 30 Tierkarten
- 18 Siegpunkt-Chips
- 4 „Ja“-Chips
- 4 „Nein“-Chips
- 1 Sanduhr



## Spielmaterial

**Ersatzteilservice:** Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls ein Bestandteil fehlt oder ein anderer Anlass zur Reklamation besteht, wende dich bitte an: [ersatzteilservice@pegasus.de](mailto:ersatzteilservice@pegasus.de). Wir wünschen dir viele unterhaltsame Stunden mit diesem Spiel. **Dein Pegasus-Spiele-Team.**

Die Tiere freuen sich! Heute unternehmen sie eine aufregende Floßfahrt und alle wollen mit. Aber wenn das Floß zu voll ist, fallen die Tiere ins Wasser. Deswegen passt die kleine Matrosenmaus von oben gut auf, ob auch wirklich jeder einen Platz findet. Alle Mann an Bord?

Dann kann es ja losgehen. „Volle Kraft voraus!“, ruft die kleine Maus.



## Vorbereitung



1. Legt die Tiere und den Stapel Flöße auf den Tisch.
2. Legt die Siegpunkt-Chips griffbereit daneben und stellt die Sanduhr dazu.
3. Mischt nun die Tierkarten gut durch und legt sie als verdeckten Stapel auf den Tisch.
4. Nehmt euch jeder einen „Ja“- und einen „Nein“-Chip.



5. Legt dann ein beliebiges Floß gut erreichbar in die Mitte.
6. Deckt 10 Tierkarten auf und legt sie offen rund um das Floß. Sucht die dazu passenden Tiere heraus und legt sie auf die entsprechenden Karten.



Ziel des Spiels ist es, richtig zu schätzen, wie viele Tiere liegend in ein Floß passen.

### JA oder NEIN?

Jetzt entscheidet jeder für sich, ob alle Tiere **liegend** in das Floß passen. Wenn ihr glaubt, dass genügend Platz ist, legt den grünen „Ja“-Chip verdeckt vor euch ab. Wenn ihr meint, dass nicht alle Tiere Platz haben, nehmt den roten „Nein“-Chip.

Wenn ihr euch alle entschieden habt, deckt ihr die Chips **gleichzeitig** auf.

### Spielverlauf



### Alle haben „Ja“ getippt?

Dann legt eine neue Karte mit passendem Tier hinzu und spielt weiter ab „JA oder NEIN?“.

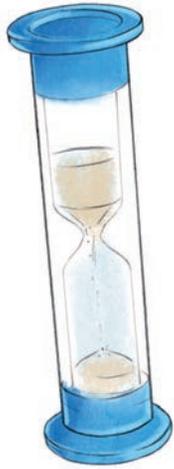
### Alle haben „Nein“ getippt?

Dann tauscht eine beliebige Tierkarte gegen eine neue Karte mit Tier aus und spielt weiter ab „JA oder NEIN?“. Alle haben 3× hintereinander „Nein“ getippt? Dann sammelt alle Tiere und Karten ein und beginnt wieder ab **Punkt 6. der Vorbereitung.**

### Es gibt sowohl „Ja“- als auch „Nein“-Tipper?

Dann müssen die „Ja“-Tipper den Beweis antreten, indem sie die Sanduhr umdrehen und **gemeinsam** versuchen, alle Tiere ins Floß zu puzzeln. Nach Ablauf der Zeit wird ausgewertet.

**Wichtig: Legt die Tiere nebeneinander** ins Floß! Stellen oder Stapeln ist nicht erlaubt.



1 min



Habt ihr es **rechtzeitig** geschafft, **alle Tiere ins Floß** zu puzzeln, gehen die Siegpunkte an die „Ja“-Tipper.  
Hat die **Zeit nicht gereicht** oder waren es doch **zu viele Tiere**, dann gehen die Siegpunkte an die „Nein“-Tipper.

### Punkteverteilung:

- |                        |                        |
|------------------------|------------------------|
| 1. Runde = je 1 Punkt  | 4. Runde = je 4 Punkte |
| 2. Runde = je 2 Punkte | 5. Runde = je 5 Punkte |
| 3. Runde = je 3 Punkte | 6. Runde = je 6 Punkte |



## Nächste Runde

Auf zur nächsten Runde! Nehmt das Floß aus dem Spiel und legt die Tiere zurück zu den anderen. Die Tierkarten kommen wieder in den Stapel. Mischt ihn gut durch und spielt weiter ab **Punkt 5** der **Spielvorbereitung**.

Das Spiel endet nach 6 Runden. Der oder die Spieler mit den meisten Siegpunkten gewinnen.

## Spielende



**Pegasus Spiele**

Autor: Carlo A. Rossi

Illustration: Anne Pätzke

Satz: Maike Schiller

Realisation & Gestaltung: Claudia Geigenmüller

© 2015 Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3,  
61169 Friedberg, Deutschland. Alle Rechte vorbehalten.

Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials  
oder der Illustrationen ist ohne Genehmigung nicht erlaubt.

*Wir machen Spaß!*  
[www.pegasus.de](http://www.pegasus.de)



*/pegasusspiele*