



Bibi & Tina

MÄDCHEN — GEGEN — JUNGS

Spannende Schatzsuche im Falkensteiner Forst für 2 bis 4 Spieler ab 7 Jahren

Im Falkensteiner Forst wird eine große Schatzsuche veranstaltet: Gesucht werden kostbare goldene Sterne. Tretet als Team „Die hotten Hühs“ gemeinsam mit Bibi, Tina und Francois gegen „Die drei Muskeltiere“ – Alex, Urs und Köbi – an. Sammelt wertvolle Hinweise, die euch zu den Sternen führen. Schafft ihr es, euch gegen die fiesen Trix der Jungs zur Wehr zu setzen und vor ihnen mit den Sternen die Falkensteiner Höhle zu erreichen? Dann gewinnt ihr gemeinsam das Spiel.

Spielinhalt



Spielziel

Die Schatzsuche ist ein kooperatives Spiel. Ihr spielt mit den 3 Spielfiguren Bibi, Tina und Francois **gemeinsam** gegen die Spielfigur „Die drei Muskeltiere“. Euer Ziel ist es, Hinweiskärtchen bei den entsprechenden Orten auf dem Spielplan einzusammeln, um Sternkarten zu bekommen. Und am Ende müsst ihr mit allen 3 Spielfiguren vor den „drei Muskeltieren“ die Falkensteiner Höhle erreichen, um zu gewinnen.

Spielvorbereitung

Vor dem ersten Spiel drückt ihr die Sternkarten, alle Kärtchen, Spielfiguren und Übersichtstafeln vorsichtig aus den Stanztafeln.

Legt den Spielplan für alle gut erreichbar in die Mitte. Die Hinweiskärtchen werden gestapelt auf den entsprechenden Ortssymbolen auf dem Spielplan platziert. Schiebt die 4 Spielfiguren vorsichtig in ihre Standfüßchen und stellt alle auf die Startposition – das Falkencamp. Alle Spieler spielen gemeinsam mit den 3 Figuren Bibi, Tina und Francois gegen die Spielfigur „Die drei Muskeltiere“.

Mischt die Sternkarten und legt sie als verdeckten Stapel neben dem Spielplan bereit. Die obersten 4 Karten werden aufgedeckt und offen neben den Spielplan gelegt. Anschließend mischt ihr die „Fiese Trix“-Kärtchen und legt verdeckt je ein Kärtchen auf die entsprechenden Felder auf dem Spielplan. Die übrigen „Fiese Trix“-Kärtchen kommen als verdeckter Stapel neben den Spielplan. Stapelt die Hexkärtchen verdeckt daneben. Die obersten beiden werden aufgedeckt und daneben gelegt.

Legt den Stoffbeutel, die Würfel und die Übersichtstafeln bereit. Jetzt kann die Suche nach den goldenen Sternen beginnen!



Spielablauf

Der jüngste Spieler beginnt, danach seid ihr reihum im Uhrzeigersinn am Zug. Wenn du an der Reihe bist, würfle mit beiden Würfeln gleichzeitig.

Der rote Würfel – „Die drei Muskeltiere“

Der rote Würfel ist für „Die drei Muskeltiere“ und wird **jedes Mal zuerst** ausgeführt. Diese Spielfigur der Jungs bewegt sich nur auf den dunkleren Feldern vom Falkencamp zur Höhle. Kommt diese Spielfigur auf ein Feld mit einem „Fiese Trix“-Kärtchen, wird dieses in den Stoffbeutel geworfen.

Der weiße Würfel – eure Spielfiguren (Bibi, Tina und Francois)

Der weiße Würfel ist für euer Team. Ihr könnt alle Wege nutzen. Wenn du an der Reihe bist, kannst du dir jedes Mal aussuchen, welche der 3 Spielfiguren – Bibi, Tina oder Francois – du ziehen möchtest. Allerdings musst du dann deinen gesamten Zug mit der gewählten Spielfigur ausführen.

Ziehst du eine Spielfigur auf einen Ort, kannst du die dort liegenden Hinweiskärtchen, die ihr für das Einlösen der Sternkarten benötigt, einsammeln.

ACHTUNG: Alle eingesammelten Hinweiskärtchen werft ihr zunächst direkt in den Stoffbeutel. Es gilt: Jedes Feld, auf das die Spielfigur zieht, und jeder Hinweis, der eingesammelt wird, kostet einen Würfelpunkt. Dein Würfelwurf kann beliebig auf Ziehen und Einsammeln der Hinweise aufgeteilt werden.

Hexkärtchen einsetzen

Wenn du am Zug bist, kannst du jederzeit eines oder mehrere der offen liegenden Hexkärtchen einsetzen, da diese euch als Team zur Verfügung stehen. Nachdem ein Hexkärtchen eingesetzt wurde, kommt es zurück unter den Vorratsstapel. Die Hexkärtchen sind auf der Übersichtstafel „Hexkärtchen“ näher erläutert.



Spielende

Habt ihr 4 Sternkarten gesammelt und alle 3 Spielfiguren (Bibi, Tina und Francois) in die Falkensteiner Höhle gebracht, bevor die Spielfigur der Jungs dort angekommen ist, habt ihr gemeinsam das Spiel gewonnen. Erreichen die Jungs die Höhle vorher, endet das Spiel und ihr habt leider verloren.



Darüber hinaus gilt:

- Ihr dürft an der Spielfigur der Jungs vorbeiziehen oder -galoppieren. Das Feld, auf dem die Jungs stehen, wird mitgezählt.
- Kommt die Spielfigur der Jungs auf ein Feld, auf dem eine Figur eures Teams steht, oder zieht ihr auf ein Feld, auf dem die Jungs stehen, verliert ihr Hexkraft und müsst eines eurer offen liegenden Hexkärtchen zurück unter den Vorratsstapel legen.
- Die Jungs laufen immer in eine Richtung, aber eure Spielfiguren dürft ihr beliebig in alle Richtungen ziehen. Achtet nur darauf, dass ihr am Ende alle 3 Spielfiguren in die Falkensteiner Höhle bringen müsst.
- Es ist auch möglich, 2 oder mehr Sternkarten in einem Zug einzulösen.

Weitere Varianten für Einsteiger und Profis

Es ist wie verhext, die Jungs trixen euch ständig aus und sind vor euch an der Höhle? Um das Spiel **etwas leichter** zu gestalten, könnt ihr die Anzahl der benötigten Sternkarten von 4 auf 3 reduzieren oder die Anzahl der „Fiese Trix“-Kärtchen auf dem Spielplan auf 4 reduzieren.

Habt ihr das Spiel schon einige Male gespielt, bewegt euch flink durch den Falkensteiner Forst und seid schon richtige Schatzsuch-Profis geworden? Dann könnt ihr euch einer **neuen Herausforderung** stellen und die Anzahl der benötigten Sternkarten erhöhen.

Spielautoren: Christian Fiore und Knut Happel | www.spielziel.com
Redaktion: Nina Temme
Grafik: Fiore - Büro für Gestaltung | www.fiore-gmbh.de

Art-Nr.: 40574
Schmidt Spiele GmbH, Postfach 470437, D-12313 Berlin
www.schmidtspiele.de

© 2016 DCM / Artwork: Ivo Gadea, Die Goldkinder
dcm Fotos: Andreas Schlieter · www.BibiundTina-derFilm.de
Bibi&Tina ist eine eingetragene Marke der KIDDINX Studios GmbH.