



Spielende

Sobald nur noch eine Karte in der Mitte des Tisches liegt, ist das Spiel sofort beendet.

Gewinner des Spiels

Der Spieler, der am Ende des Spiels die meisten Karten gesammelt hat gewinnt. Die verbliebene Karte auf dem Tisch wird nicht gezählt.

Umlaute & Co.

Bei den Anfangsbuchstaben A,O,U dürfen auch Begriffe mit Umlaut genannt werden. Ebenso gelten für den Buchstaben S auch alle Begriffe mit den Anfangsbuchstaben SCH/ST.



www.gamefactory-spiele.com

Speedy Words



Spielanleitung

Ein Spiel für 2 – 6 Spieler
ab 8 Jahren

Inhalt

60 runde Karten, jeweils mit Kategorie- und Buchstaben-Seite.

Ziel des Spiels

Sammele die meisten Karten durch richtige Begriffe.

Vorbereitung

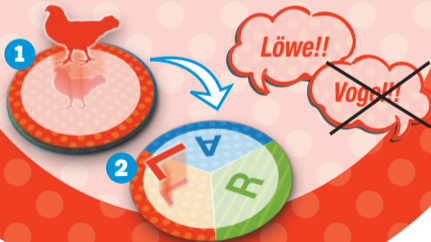
Mische die Karten und lege den Kartenstapel in die Tischmitte. Die Seite mit der Kategorie ist dabei oben. **1**



Das Spiel

Bei Speedy Words spielen alle Spieler gleichzeitig. Der jüngste Spieler ist der Startspieler. Er deckt die erste Karte **2** von sich weg auf und legt sie sofort (so dass alle Spieler die Karte gleichzeitig sehen können) mit der Buchstaben-seite nach oben neben den Kartenstapel. **1**

Begriffe raten – Es gilt stets die Kategorie **1** auf dem Stapel und der Buchstabe mit der selben Farbe **2** auf der aufgedeckten Karte. Der Spieler der als erster einen passenden Begriff ruft gewinnt die aufgedeckte Karte und legt sie vor sich ab.



Wichtig!

Der Begriff ist nur korrekt, wenn dieser zur Kategorie passt und mit dem entsprechenden Buchstaben beginnt.

Nur 1 Begriff – Für jede Karte gilt immer nur der erste gerufene Begriff aller Spieler. Die nächste Karte deckt immer der Spieler auf, welcher die letzte Antwort gegeben hat (egal ob richtig oder falsch). Wird eine neue Karte aufgedeckt, beginnt eine nächste Raterunde.

Zurück unter den Stapel – Wird ein falscher Begriff oder ein Begriff aus einer vorherigen Runde genannt, muss der betroffene Spieler eine seiner bereits gewonnenen Karten abgeben und sie zusammen mit der aufgedeckten Karte unter den Stapel legen. Besitzt er noch keine Karte wird nur die offene Karte unter den Stapel gelegt. Eine Karte auf die kein Spieler einen passenden Begriff gerufen hat, wird ebenfalls unter den Stapel gelegt.



Fin de la partie

Le jeu prend fin immédiatement dès qu'il ne reste plus qu'une seule carte sur la table.

Le gagnant

Le joueur ayant collecté le plus de cartes en fin de partie est déclaré vainqueur. La dernière carte qui reste sur la table n'est pas comptabilisée.

Accents & Co.

Pour les lettres initiales A, E, I, il est possible de citer des mots avec des accents, ou les sons « au » pour A, « eau » pour E, etc.



www.gamefactory-spiele.com

Speedy Words

Règle du jeu

Un jeu pour 2 à 6 joueurs
dès 8 ans

Contenu

60 cartes rondes avec une face catégorie et une face lettres

But du jeu

Collectionne un maximum de cartes en trouvant les bons mots.

Préparation

Mélange bien les cartes et place-les en pile au milieu de la table. La face représentant la catégorie est visible. **1**



Le jeu

Tout le monde joue en même temps dans ce jeu. Le joueur le plus jeune commence. Il retourne la première carte **2** et la pose (face lettres visible) à côté de la pile de cartes **1** de sorte que tous les joueurs puissent la voir en même temps.

Deviner des mots – La catégorie **1** de la carte sur la pile, et la lettre de même couleur **2** sur la carte retournée, doivent être respectés. Le premier joueur ayant trouvé un mot correspondant à ces deux critères remporte la carte retournée et la pose devant lui.



Important !

Le mot ne peut être accepté que s'il correspond à la catégorie et qu'il commence par la lettre requise.

Seulement 1 mot – Seul le premier mot annoncé pour chaque carte n'est valable. Le joueur ayant donné la dernière réponse (qu'importe que le mot soit correct ou non) retourne alors la carte suivante. Un nouveau tour de devinettes commence avec chaque carte retournée.

Retour sous la pile – Si un mot erroné, ou un mot correspondant à la précédente carte, est annoncé, le joueur concerné doit remettre une de ses cartes gagnées, ainsi que la dernière carte retournée, sous la pile. S'il ne possède pas encore de carte, il ne place que la dernière carte retournée sous la pile. Si aucun joueur ne trouve de mot pour une carte, cette dernière est également placée sous la pile.



Fine del gioco

Il gioco termina quando rimane una sola carta scoperta al centro del tavolo.

Il vincitore

Vince chi alla fine della partita ha raccolto il maggior numero di carte. La carta rimasta in tavola non conta.

Particolarità

Per le iniziali S, C e G valgono anche le parole che iniziano per SCH, CH e GH.



www.gamefactory-spiele.com

Speedy Words



Regole del gioco

Un gioco per 2 – 6 giocatori da 6 anni in poi

Contenuto

60 carte rotonde, ognuna con le categorie e le lettere.

Scopo del gioco

Raccogliere il maggior numero di carte, indovinando le parole.

Preparativi

Mescolare le carte e mettere il mucchietto al centro del tavolo con la parte delle categorie in alto. **1**



Il gioco

Tutti i partecipanti giocano contemporaneamente a Speedy Words. Inizia il partecipante più giovane che scopre la prima carta **2** mettendola accanto al mucchietto in modo che tutti i giocatori vedano bene la lettera. **1**

Indovinare le parole – Si dovrà sempre indovinare la categoria **1** sul mucchietto e la lettera dello stesso colore **2** sulla carta scoperta. Il giocatore che dice per primo la parola corretta vince la carta scoperta e la mette davanti a sé.



Importante!

La parola è corretta se è conforme alla categoria e inizia con la relativa lettera.

Solo una parola – Per ogni carta vale sempre la prima parola detta dai giocatori. La carta successiva viene sempre scoperta dal giocatore che ha risposto per ultimo in modo corretto o sbagliato. Dopo che la carta è stata scoperta, si ricomincia a giocare.

Rimettere sotto il pozzo – Se un giocatore dice una parola sbagliata o una già detta nei giri precedenti, dovrà mettere una carta già vinta sotto il pozzo unitamente a quella scoperta. Se non possiede carte viene messa sotto il pozzo solo la carta scoperta. Anche le carte di cui i giocatori non sono riusciti a trovare la parola vanno messe sotto il mucchietto del pozzo.



End of the game

The game ends when only a single card from the deck in the centre of the table is left.

Winning the game

The winner of the game is the player with the most Speedy Words cards at the end of the game. The remaining single card on the table is not counted.



www.gamefactory-spiele.com

Speedy Words

Game rules

For 2-6 players
Ages 8 and up

Contents

60 round cards, each featuring a category side and a letters side

Object of the game

Be the player with the most cards at the end of the game by shouting out the right words first.

Setup

Shuffle the deck of cards and place it in the centre of the table, category side up. **1**



The Game

Speedy Words is played simultaneously by all players. The youngest player starts the game by flipping the top card from the deck **2** without seeing the letters and places it instantly (so that all players see the card at once) beside the deck, letters side up. **1**

Guessing words – Quickly find a word matching the category from the deck **1** starting with the letter in the same colour **2** from the flipped over card beside the deck. The first player to shout out a matching word, wins this round and places the card in front of him/her.



Important!

The word is only correct if it matches the category and starts with the respective letter.

Just one word – For each card, only the players first shouted out word counts. The next card is always flipped over by the player who gave the last (right or wrong) answer. The game continues into the next round by flipping over a new card.

Back into the deck – If a wrong word or a word from the last round is shouted out, this player has to place one of his/her won cards and the currently open letter side up card underneath the deck. If the player has not won any cards yet, only the open card is placed underneath the deck. If none of the players find a matching word, this card is also placed underneath the deck.