

eye know



Das Quizspiel fürs Auge

Für 2 – 4 Spieler ab 12 Jahren

KOSMOS

Spielidee

Das fesselnde Quizspiel mit vielen Bildern. Wie wird gespielt? Ganz einfach: Anhand des Bildes eine der ausliegenden Quizkarten aussuchen – Bild richtig benennen – Karte erhalten. Das war's? Nein! Jetzt wird noch eine Frage zur Karte beantwortet und je nach Schwierigkeitsgrad erhält man für die richtige Antwort weitere 1 bis 3 Punkte.

Eigenständiges Spiel UND Erweiterung: Dieses Mitbringspiel kann komplett eigenständig gespielt werden. Es enthält 100 neue Bildkarten, die aber auch als Erweiterung für das große Spiel „Eye Know“ genutzt werden können.

Spielmaterial

100 Bildkarten

25 Dies&Das-Karten

25 Natur&Co-Karten

25 Leute&Charaktere-Karten

25 Zeichen&Symbole-Karten

1 Spielanleitung

Zusätzlich benötigt werden ein Blatt und ein Stift, die dem Spiel nicht beiliegen.

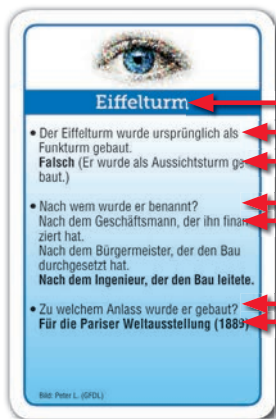
Bildseite



Hinweis auf die Kategorie, zu der das Bild gehört

Der Farbbalken gibt die Kartenfarbe an, hier Blau. (Es gibt noch Rot, Grün und Gelb.)

Textseite



Name des Bildes

Frage 1 (Wahr/Falsch)

Antwort zu Frage 1

Frage 2 (Multiple Choice)

3 Antworten zu Frage 2

Frage 3 (Offene Frage)

Antwort zu Frage 3

Die richtigen Antworten sind jeweils fett markiert.

Spielvorbereitungen



Alle Karten werden vor dem Spiel gut gemischt, mit der Bildseite nach oben. Für jeden Spieler werden 5 Karten gezogen plus 6 weitere Karten. (Bei 4 Spielern sind das also 26 Karten.)

Die restlichen Karten kommen in die Schachtel zurück und werden in diesem Spiel nicht benötigt.



Vom neu gebildeten Stapel werden nun 6 Bildkarten mit der Bildseite nach oben ausgelegt. Die übrigen Karten des Stapels kommen daneben.



Ein Spieler schreibt die Spielernamen nebeneinander auf das Blatt Papier. Darunter werden im Spielverlauf die Punkte notiert.

Anne	Birgit	Chris	Daniel



Ein Spieler beginnt (z. B. der Jüngste oder der Älteste). Die Spieler können einzeln oder in Teams spielen.

Spielverlauf

Bildkarte wählen und identifizieren, dann Frage 1, 2 oder 3 auswählen und beantworten.



Bildkarte wählen und Bild identifizieren ...

Wer an die Reihe kommt, ist aktiver Spieler und wählt eine der 6 ausliegenden Bildkarten, indem er auf die Karte zeigt.



Der aktive Spieler nennt den Namen des Bildes, das auf der Karte abgebildet ist.

Auf dem Farbbalken über dem Bild steht jeweils ein Hinweis, was auf dem Bild identifiziert werden soll (z. B. „Bauwerk“).



Der rechte Nachbar des aktiven Spielers nimmt die Karte und prüft, ob der aktive Spieler das Bild richtig benannt hat.

Richtig: Wenn der aktive Spieler richtig getippt hat, erhält er 1 Punkt, der auf dem Blatt unter seinem Namen notiert wird. Er darf nun noch eine Quizfrage beantworten.

Falsch: Wenn der aktive Spieler falsch getippt hat, dürfen seine Mitspieler, beginnend beim linken Nachbarn versuchen, das Bild richtig zu benennen. Sobald ein Mitspieler richtig getippt hat, erhält er 1 Punkt und darf eine Quizfrage von der Kartentrückseite beantworten.

(Der rechte Nachbar, der die Karte in der Hand hat, darf natürlich keinen Tipp abgeben.)



Wenn keiner die Karte identifizieren kann, kommt die Karte aus dem Spiel und der Zug des aktiven Spielers endet. Sein linker Nachbar kommt an die Reihe.



... Quizfrage auswählen und beantworten

Derjenige Spieler, der eine Karte richtig identifiziert hat (egal, ob das der aktive Spieler war oder ein Mitspieler), darf sich nun von dieser Karte eine Quizfrage stellen lassen.



Er **wählt eine der drei Quizfragen**, siehe nachfolgend. Hinweis: Die Fragen werden vor der Wahl nicht vorgelesen.



Der rechte Nachbar liest dem Spieler die Quizfrage auf der Kartenrückseite vor. Achtung: Bei der 1. Wahr/Falsch-Frage und bei der 3. offenen Frage wird keine Antwort vorgelesen. Bei der 2. Multiple-Choice-Frage, werden die drei Antwortmöglichkeiten mit vorgelesen.

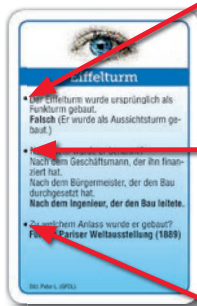


Der Spieler gibt eine Antwort.

Richtig: Wenn der Spieler richtig antwortet, erhält er 1, 2 oder 3 Punkte wie folgt.

Falsch: Wenn er falsch antwortet, erhält er keine Punkte.


Die Quizfragen bieten verschiedene Gewinnchancen:




(1) Eine **Wahr/Falsch-Frage** bietet eine 50:50-Chance. Bei einer richtigen Antwort erhält der Spieler **1 Punkt**.

(2) Eine **Multiple-Choice-Frage** bietet eine 33%-Chance. Bei einer richtigen Antwort erhält der Spieler **2 Punkte**.

(3) Eine **offene Frage, ohne vorgegebene Antwortmöglichkeiten**, bringt bei einer richtigen Antwort sogar **3 Punkte**.

 Egal, ob die **Quizfrage** richtig oder falsch beantwortet wurde, bekommt der Spieler, der das **Bild** richtig identifiziert hat, die Karte und legt sie vor sich. Am Spielende bringen Kartensets, die alle vier Farben beinhalten, weitere Punkte, siehe Spielende.

 Auf das freie Kartenfeld der Auslage wird eine neue Bildkarte vom Stapel gelegt.

 Das Spiel geht reihum weiter: An die Reihe kommt der Spieler links neben dem letzten aktiven Spieler, also dem, der die letzte Bildkarte ausgewählt hat. Wissen die Spieler nicht mehr, wer das war: Der Spieler zur Rechten des aktiven Spielers hat die Texte der Karte vorgelesen. Der neue aktive Spieler darf eine Karte auswählen und benennen.

Spielende

Wenn der Nachziehstapel neben dem Spielplan leer ist, endet das Spiel.

Nun darf jeder noch seine Kartensets in Punkte verwandeln. Für jedes Set, das aus allen 4 Farben besteht (Blau, Grün, Rot, Gelb), erhält der Spieler 3 Punkte, die auf dem Blatt notiert werden. Ein Set, das aus drei gleichfarbigen Karten besteht, bringt 2 Punkte.

Hinweis: Eine Karte darf nicht in zwei verschiedenen Sets in Punkte verwandelt werden.

Wer nun die meisten Punkte hat, hat gewonnen.

Autor: Paul Berton, George Sinclair.
Coverillustration: Tatyana Momot
Gestaltung: Bluguy Grafikdesign
Übersetzung der Kartentexte: Markus Häberle
Redaktion: Bärbel Schmidts

© 2016 Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co.KG
Pfizerstraße 5-7, D-70184 Stuttgart
Tel.: +49 7112191-0, Fax: +49 711-2191-199
info@kosmos.de
kosmos.de

© Eye Know™ – is a trademark of Agnosco Corporation. Used under license from Wiggles 3D Incorporated.

ALLE RECHTE VORBEHALTEN.
MADE IN GERMANY
Art.-Nr.: 711276

Play it smart

Play it smart
Bilder in Bewegung



**Haben Sie Lust auf weitere Bilder?
Dann spielen Sie mit der kostenlosen
Play it smart-Eye Know-App!**

Auf Android- und Apple-Geräten spielbar.