

**FUN**

**TO GO!**

**FRAGEN ÜBER FRAGEN**

## SPIELREGELN



### ZIEL DES SPIELS

Findet heraus, was sich auf der Karte befindet. Je weniger Fragen ihr benötigt, desto besser!

### SPIELLEITER

Wählt einen Spielleiter aus. Dieser bekommt das „FUN TO GO“-Auto und nimmt sich die oberste Karte.

## **SPIELABLAUF**

Nur der Spielleiter weiß, was auf der Karte zu sehen ist. Er gibt den anderen Spielern zu Beginn der Runde einen Tipp (ein Stichwort oder einen ganzen Satz; z.B. „Ein Tier“ oder „Das benötigt man in jedem Haushalt“). Die anderen Spieler bilden ein Team. Sie stellen Ja-oder-Nein-Fragen und müssen so herausfinden, was auf der Karte zu sehen ist. Für jede gestellte Frage bekommt der Spielleiter einen Punkt. Das Team darf sich absprechen, um wirklich nur die cleveren Fragen zu stellen. Wenn ihr nach 20 Fragen noch nicht wisst, was auf der Karte zu sehen ist, endet die Runde. Der Spielleiter bekommt in diesem Fall 20 Punkte und der nächste Spieler wird Spielleiter. Er nimmt sich die

oberste Karte und die nächste Runde beginnt.

## SPIELENDE

Wenn ein Spieler 50 Punkte erreicht, spielt ihr die Runde noch zu Ende, so dass jeder gleich oft Spielleiter war. Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt.

Vertrieb: Hutter Trade GmbH + Co. KG  
Bgm.-Landmann-Platz 1-5 | 89312 Günzburg  
www.hutter-trade.com | © 2016 Hutter Trade



Autor: Ariel Laden  
Illustration: Leonid Gamart  
© 2015 Tema Toys & Games Ltd.  
All rights reserved.

Bitte Verpackung aufbewahren, da sie wichtige Informationen enthält. **Achtung!** Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren: Erstickungsgefahr durch Kleinteile. **Attention !** Ne convient pas à un enfant de moins de 3 ans. Présence de petits éléments susceptibles d'être ingérés. **Attenzione!** Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni per il pericolo di soffocamento che può essere causato da piccole parti.