



Komm, wir kaufen ein!

Was ist wo im Supermarkt?

Ravensburger® Spiele Nr. 24 721 9
Autor: Inka und Markus Brand · Illustration: Andrea Hebrock
Design: DE Ravensburger, Kinetic, Miki Orange Design
Redaktion: Helena Görres

Die Reihe SPIELEND ERSTES LERNEN von Ravensburger lädt Kinder zum spielerischen Entdecken ihrer Welt ein. Durch altersgerechte Spielmaterialien wird Ihr Kind individuell in allen wichtigen Entwicklungsbereichen gefördert. Sprache, Basiskenntnisse und Motorik

werden mit Themen verknüpft, die sich an den Interessen und der Lebenswelt der Kleinsten orientieren. So finden Sie in unseren Spielen eine Unterstützung bei der sinnvollen Beschäftigung mit Ihrem Kind. Optimale Förderung bieten die mit großer Sorgfalt ausgewählten Materialien im freien Spiel und später auch im ersten Spiel mit einfachen Regeln.



Komm, wir kaufen ein!
Zuordnungsspiel
für 1 bis 4 Kinder ab 2 Jahren

Die Milch gehört ins Kühlregal und der Apfel in einen der Obstkörbe. Mit den bunten Regalkarten lernt Ihr Kind, was im Supermarkt wo zu finden ist. Erkunden Sie gemeinsam mit Ihrem Kind die verschiedenen Regale und Theken. Im Spiel **Komm, wir kaufen ein!** vergleichen die Kinder die Lebensmittel auf den Chips mit den Waren in den Regalen. Aufmerksamkeit ist gefragt, wenn alles den richtigen Regalen zugeordnet wird. Dann geht es mit dem Einkaufswagen durch die Gänge. Wie im Alltag wird der Einkaufswagen beladen und am Ende zur Kasse gefahren.

Dieses Spiel
fördert:

Vergleichen
und Zuordnen

Genaueres Schauen

Alltagswissen



In den Info-Kästen finden
Sie weitere Spieltipps und
Förderhinweise.

Ravensburger

Inhalt

- ① 1 Einkaufswagen
- ② 20 Lebensmittel-Chips
- ③ 5 Regalkarten
- ④ 4 Spieltafeln mit je
 - a) einer Alltagssituation auf der Vorderseite und
 - b) einem Korb auf der Rückseite
- ⑤ 1 Kassenskarte
- ⑥ 4 Münz-Chips

Für das Picknick am Mittag brauchen wir noch eine Flasche Wasser und einen Apfel. Schnell geht es mit dem Einkaufswagen zu den Regalen. Findest du alles, was du brauchst? Dann auf zur Kasse und bezahlen!

Vor dem ersten Spiel

Nehmen Sie das gesamte Spielmaterial aus der Schachtel heraus. Lösen Sie alle Pappteile aus den Stanztafeln und entsorgen Sie die Pappreste.



① Einkaufswagen



Backwaren



Frischetheke



Kühlregal



③ Regalkarten

④ Spieltafeln



a)

b)

Wenn Ihr Kind noch sehr klein ist:

Erstes Ausprobieren und Entdecken

Beim ersten Entdecken geht es zunächst darum, die Spielmaterialien kennen zu lernen und mit den Abbildungen vertraut zu werden. Legen Sie die fünf Regalkarten und die 20 Lebensmittel-Chips auf dem Tisch aus. Benennen Sie die Lebensmittel und Regale.



Obst und Gemüse



Haltbare Lebensmittel



⑤ Kassenkarte



⑥ Münz-Chips

Fragen und erklären Sie zum Beispiel:

- Welche Lebensmittel kennst du?
- Was schmeckt dir besonders gut?
- Was magst du überhaupt nicht?
- Was hast du beim letzten Einkaufen alles erlebt?
- Was möchtest du besonders gern einkaufen?

Einen besonderen Reiz wird der Einkaufswagen auf Ihr Kind ausüben. Lassen Sie Ihr Kind den Wagen frei über den Tisch fahren. Nach Belieben kann der Korb des Wagens mit den Lebensmittel-Chips gefüllt und wieder ausgeleert werden.

Freies Spiel

Regale einräumen

Die fünf Regalkarten und alle Lebensmittel-Chips werden auf dem Tisch verteilt. Das Kind soll nun die Lebensmittel-Chips auf die richtigen Regalkarten legen.

Jedes der Lebensmittel ist auf einer der Regalkarten abgebildet und kann somit durch Bild-zu-Bild-Zuordnung gefunden werden.



Hinweis: Spielen mehrere Kinder zusammen, wird reihum ein Lebensmittel-Chip in ein Regal gelegt.

Manchmal finden Kinder ein anderes Regal passender. So kann der Käse zum Beispiel nicht der Frischetheke, sondern dem Kühlregal zugeordnet werden. Lassen Sie Ihr Kind erklären, warum es den Käse diesem Regal zugeordnet hat. Hat es vielleicht die Mutter dabei beobachtet, wie sie abgepackten Käse aus dem gleichen Regal genommen hat wie die Milch?

Was kaufe ich am liebsten?

Sind alle Lebensmittel in den Regalen verstaut, kommen die Kasse, die Münz-Chips und der Einkaufswagen ins Spiel. Legen Sie die Regalkarten mit den Lebensmittel-Chips und die Kassenskarte in zwei Reihen vor Ihrem Kind hin. Nun darf das Kind nach Belieben mit dem Einkaufswagen zwischen den Regalreihen durchfahren und alle Lebensmittel-Chips, die es möchte, in den Einkaufswagen legen. Ist das Kind fertig mit Einkaufen, fährt es mit dem vollen Einkaufswagen zur Kasse und legt die Waren auf das Band. Nun schiebt es jeden

Lebensmittel-Chip einzeln über die Scanner-Erkennung der Kasse und macht dabei das typische „Piep!“-Geräusch.

Hinweis: Bei mehreren Kindern wird der Einkaufswagen weitergegeben und jeder darf nacheinander einen Lebensmittel-Chip hineinlegen. An der Kasse wird reihum je ein Chip über den Scanner gezogen.



Tipp:

Um das Einkaufen noch realistischer zu gestalten, können Sie einen leeren Geldbeutel mit den vier Münz-Chips befüllen. Hat Ihr Kind alle Waren über die Kasse gezogen, kann es am Schluss noch mit den Münz-Chips bezahlen.



Pieep!

Einkaufen gehen

Zuerst werden alle Lebensmittel-Chips in die passenden Regale eingeräumt. Das Kind bekommt eine **Spieltafel** und legt sie **mit der Alltagssituation nach oben** vor sich ab. Jetzt werden die vier auf der Spieltafel abgebildeten Lebensmittel gesucht und in den Einkaufswagen gelegt. Sind die vier Lebensmittel-Chips eingeladen, geht es mit dem Einkaufswagen zur Kasse. Die Waren werden auf das Band gelegt und mit dem typischen „Piep!“-Geräusch über den Scanner an der Kasse gezogen. Zum Schluss wird mit einem Münz-Chip bezahlt.



Hinweis: Zur Kontrolle, ob die vier gekauften Lebensmittel-Chips auch die richtigen sind, können sie auf die passende Abbildung der Spieltafel gelegt werden. Stimmen sie überein?

Spielen mehrere Kinder, bekommt jedes Kind eine Spieltafel. Nacheinander darf nun je ein Lebensmittel-Chip in den Einkaufswagen gelegt und zur Spieltafel gefahren werden. Nachdem der Lebensmittel-Chip auf die passende Abbildung gelegt wurde, ist der Nächste an der Reihe. Hat ein Kind alle vier Lebensmittel-Chips auf seiner Spieltafel gesammelt, werden sie in den Einkaufswagen gelegt und an der Kasse bezahlt.

Wollen die Kinder gemeinsam einkaufen, wird pro Runde eine Spieltafel ausgelegt. Nacheinander legt jedes Kind einen der gesuchten Lebensmittel-Chips in den Einkaufswagen. Am Ende wird gemeinsam an der Kasse bezahlt.

🌀 Wenn Ihr Kind schon etwas größer ist:

Lebensmittel finden

Suchspiel für 2 bis 4 Spieler

Ziel des Spiels ist es, die vier auf der Spieltafel abgebildeten Lebensmittel unter den verdeckten Lebensmittel-Chips zu finden.

Vorbereitung

Die Lebensmittel-Chips werden verdeckt auf dem Tisch verteilt. Jedes Kind bekommt eine **Spieltafel** und legt sie **mit der Alltagssituation nach oben** vor sich ab.



Zum leichteren Einstieg kann auch nur mit den Lebensmittel-Chips gespielt werden, die auf den gewählten Spieltafeln abgebildet sind.

Los geht's!

Wer an der Reihe ist, nimmt sich den Einkaufswagen, deckt einen Lebensmittel-Chip auf und prüft, ob das abgebildete Lebensmittel zur eigenen Spieltafel passt.

JA: Fahr mit dem Einkaufswagen zum Lebensmittel-Chip, lad ihn ein und fahr zur Spieltafel. Leg ihn auf die passende Stelle der Spieltafel. Der Nächste ist an der Reihe.

NEIN: Passt der Lebensmittel-Chip bei einem Mitspieler? Dann bekommt er ihn geschenkt. Passt er nirgends, wird er in die Schachtel zurückgelegt. Der Einkaufswagen wird zum nächsten Spieler gefahren, der nun an der



Reihe ist.
Hat ein Spieler seine vier Lebensmittel-Chips gefunden, hilft er den Mitspielern.

Ende des Spiels

Das Spiel endet, wenn alle Mitspieler ihre Lebensmittel-Chips gefunden haben.

Einkaufskörbe füllen

Spielvariante für Merk-Profis

Ziel des Spiels ist es, als Erster den Korb auf seiner Spieltafel zu füllen.

Vorbereitung

Alle Lebensmittel-Chips werden verdeckt auf dem Tisch verteilt. Die Kassenkarte wird danebengelegt. Jeder Spieler erhält einen Münz-Chip und eine **Spieltafel**, die er mit **dem Korb nach oben** vor sich ablegt.

D: Bitte dafür sorgen, dass die Umrandungen der Pappteile und die ausgelösten Pappreste nicht in Kinderhand gelangen. Sie sind kein Spielzeug und müssen entsorgt werden!

F: Veuillez à ce que les bordures des éléments et les résidus en carton restent hors de portée des enfants. Ce ne sont pas des jouets et ils doivent être éliminés !

I: Assicurarsi che i bordi delle parti di cartone e i resti di cartone sfusi non finiscano nelle mani dei bambini. Dette parti non sono un giocattolo e vanno gettate via!

Los geht's!

Wer an der Reihe ist, nimmt sich den Einkaufswagen. Er deckt einen Lebensmittel-Chip auf und prüft, ob er in den eigenen Korb passt. Dabei ist die Farbe des Rahmens entscheidend.

JA: Fahr mit dem Einkaufswagen zum Lebensmittel-Chip, lad ihn ein und fahr zur Spieltafel. Dann legst du ihn auf die passende Stelle im Korb. Der Nächste ist an der Reihe.

NEIN: Dreh den Lebensmittel-Chip wieder um. Der Einkaufswagen wird zum nächsten Spieler gefahren, der nun an der Reihe ist.

Ende des Spiels

Hat ein Kind alle vier Kreise im Korb gefüllt, hat es gewonnen. Es lädt die Lebensmittel-Chips in den Einkaufswagen und fährt damit zur Kasse. Die Lebensmittel-Chips werden auf das Fließband gelegt und mit dem typischen „Piep!“-Geräusch über den Scanner der Kasse



gezogen. Am Ende wird mit dem Münz-Chip bezahlt.

Weitere Tipps und Anregungen unter www.spielendersteslernen.de

© 2016 Ravensburger Spieleverlag
Ravensburger Spieleverlag
Postfach 24 60, D-88194 Ravensburg

Carlit + Ravensburger AG
Grundstr. 9, CH-5436 Würenlos
www.ravensburger.com