

emoji™
THE ICONIC BRAND

THE
OFFICIAL
BRAND

DAS BINGO-SPIEL

für 2-5 Spieler ab 6 Jahren

INHALT

5 doppelseitige Bingo-Boards
50 Emoji-Kärtchen
80 Marker



SPIELZIEL

Es gewinnt, wer es als Erster schafft, 5 Emojis in einer Zeile, einer Spalte oder einer Diagonalen zu markieren und somit ein Emoji-Bingo zu erzielen.



SPIELVORBEREITUNG

Alle Emoji-Kärtchen werden verdeckt auf den Tisch gelegt und gut gemischt. Jeder Spieler nimmt sich ein Bingo-Board und legt es mit der Seite seiner Wahl nach oben vor sich auf den Tisch. Die Marker werden als allgemeiner Vorrat bereitgelegt.

DAS SPIEL

Der jüngste Spieler beginnt. Er deckt eines der Kärtchen auf und verkündet laut, welches Emoji darauf zu sehen ist. Nun schauen alle Spieler, ob sich dieses Emoji auf ihrem Bingo-Board befindet. Falls ja, nehmen sie einen Marker aus dem Vorrat und legen ihn auf das entsprechende Feld. Hat man das aufgedeckte Emoji nicht auf seinem Board, geschieht nichts.

Der nächste Spieler im Uhrzeigersinn deckt nun ein Kärtchen auf und gibt bekannt, welches Emoji als Nächstes markiert werden darf. Auf diese Weise setzt sich das Spiel fort.

SPIELENDE

Eine Partie endet, sobald ein Spieler auf seinem Bingo-Board eine komplette Zeile, Spalte oder Diagonale aus 5 Emojis markieren konnte. Er hat ein Emoji-Bingo geschafft, ruft laut „EMOJI!“ und gewinnt damit das Spiel.



emoji™. © 2015 - 2016 emoji company GmbH. All rights reserved.
Licensed by Bavaria Media GmbH.

© 2016 HUCH! & friends
Design: Sabine Kondirolli,
HUCH! & friends
Redaktion: Britta Stöckmann
www.hutter-trade.com

Hersteller + Vertrieb:
Hutter Trade GmbH + Co KG
Bgm.-Landmann-Platz 1-5
89312 Günzburg
DEUTSCHLAND

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren: Erstickungsgefahr durch Kleinteile. **Attenzione!** Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni per il pericolo di soffocamento che può essere causato da piccole parti.

& friends
HUCH!
HUCH!

emoji™
THE ICONIC BRAND



LE JEU DE BINGO

Pour 2 à 5 joueurs à partir de 6 ans

CONTENU

- 5 planches de Bingo double face
- 50 tuiles emoji
- 80 marqueurs



BUT DU JEU

Le vainqueur est le joueur qui réussit à aligner le premier 5 marqueurs, horizontalement, verticalement ou en diagonale, sur les emojis : Bingo !



C'est ensuite au joueur suivant de retourner une tuile et d'annoncer la prochaine emoji à chercher. Et la partie se poursuit ainsi.

FIN DE LA PARTIE

Une partie s'arrête dès qu'un joueur réussit à aligner 5 marqueurs sur sa grille, horizontalement, verticalement ou en diagonale : Bingo ! Il crie à voix haute : « emoji » et remporte la partie.

MISE EN PLACE

Retourner toutes les tuiles emoji sur la table, face cachée, et bien les mélanger. Chaque joueur prend une planche qu'il place devant lui, retournée sur la face de son choix. Les marqueurs forment une réserve commune.

DÉROULEMENT

Le plus jeune joueur commence. Il retourne une tuile et annonce à voix haute l'emoji représentée. Chaque joueur vérifie alors si cette emoji figure sur sa planche. Si c'est le cas, le joueur prend un marqueur de la réserve et le place sur la case correspondante. Si l'emoji en question ne figure pas sur sa planche, le joueur ne fait rien.

« EMOJI ! »



emoji™. © 2015 - 2016 emoji company GmbH. All rights reserved.
Licensed by Bavaria Media GmbH.

© 2016 HUCH! & friends
Design: Sabina Kondirolli,
HUCH! & friends
Rédaction: Britta Stöckmann
Traduction : E. Bouret
www.hutter-trade.com

Fabrication + distribution :
Hutter Trade GmbH + Co KG
Bgm.-Landmann-Platz 1-5
89312 Günzburg
ALLEMAGNE

Attention ! Ne convient pas à un enfant de moins de 3 ans. Présence de petits éléments susceptibles d'être ingérés.

& friends
HUCH!