

3+

# Jan & Henry

Das Geräuschespiel



Spielregel

**HUCH!** & friends  
**HUCH!**

# Jan & Henry



## Das Geräuschespiel

Jan und Henry haben mal wieder Geräusche gehört! Schlüpf in die Rolle der Erdmännchen und beschreibt euren Mitspielern die Geräusche oder macht sie ihnen vor. Wer errät die meisten Geräusche? Wer hilft beim Bau von Jan und Henrys Bett?  
In diesem Spiel können Jan und Henry spielend ins Bett gebracht werden.

### Spielinfo

Dieses Spiel kann in unterschiedlichen Varianten gespielt werden.  
Je nachdem, wie gut die mitspielenden Kinder bereits sprechen können, können sie eine Variante spielen, bei der die Geräusche nur nachgeahmt werden, oder eine Variante, bei der die Geräusche entweder nachgeahmt oder erklärt werden.  
Des Weiteren gibt es eine kooperative Spielmöglichkeit und eine Variante, bei der es einen Gewinner gibt.

### Inhalt

#### Jan und Henry als Fingerpuppen

Mit den Fingerpuppen können sich die Spieler in Jan und Henry hineinversetzen und sich gegenseitig als Jan und Henry Geräusche vormachen bzw. erklären.



#### 25 Geräuschkarten

Die Geräuschkarten zeigen Geräusche, die während des Spiels nachgeahmt bzw. erklärt und erraten werden.



#### 1 Bett (5 Teile zum Zusammenstecken und 1 Decke)

Das Bett wird im Laufe des Spiels zusammengebaut. Am Ende des Spiels dürfen Jan und Henry ins Bett gebracht und mit der Decke zugedeckt werden.

#### 1 Würfel

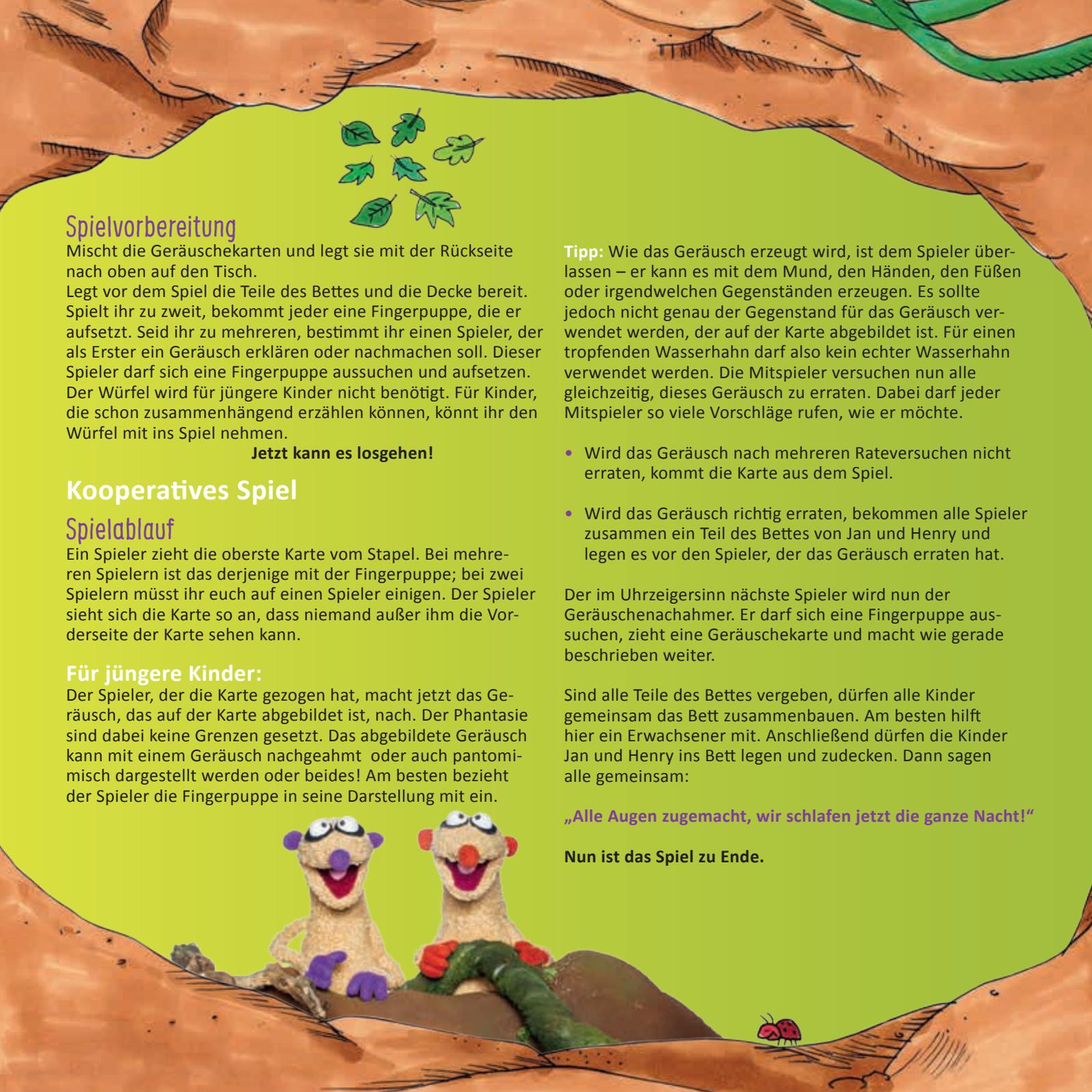
Der Würfel gibt vor, ob das Geräusch auf der Karte nachgeahmt oder erklärt wird.



= erklären



= nachahmen



## Spielvorbereitung

Mischt die Geräuschkarten und legt sie mit der Rückseite nach oben auf den Tisch.

Legt vor dem Spiel die Teile des Bettes und die Decke bereit.

Spielt ihr zu zweit, bekommt jeder eine Fingerpuppe, die er aufsetzt. Seid ihr zu mehreren, bestimmt ihr einen Spieler, der als Erster ein Geräusch erklären oder nachmachen soll. Dieser Spieler darf sich eine Fingerpuppe aussuchen und aufsetzen. Der Würfel wird für jüngere Kinder nicht benötigt. Für Kinder, die schon zusammenhängend erzählen können, könnt ihr den Würfel mit ins Spiel nehmen.

**Jetzt kann es losgehen!**

## Kooperatives Spiel

### Spielablauf

Ein Spieler zieht die oberste Karte vom Stapel. Bei mehreren Spielern ist das derjenige mit der Fingerpuppe; bei zwei Spielern müsst ihr euch auf einen Spieler einigen. Der Spieler sieht sich die Karte so an, dass niemand außer ihm die Vorderseite der Karte sehen kann.

### Für jüngere Kinder:

Der Spieler, der die Karte gezogen hat, macht jetzt das Geräusch, das auf der Karte abgebildet ist, nach. Der Phantasie sind dabei keine Grenzen gesetzt. Das abgebildete Geräusch kann mit einem Geräusch nachgeahmt oder auch pantomimisch dargestellt werden oder beides! Am besten bezieht der Spieler die Fingerpuppe in seine Darstellung mit ein.

**Tip:** Wie das Geräusch erzeugt wird, ist dem Spieler überlassen – er kann es mit dem Mund, den Händen, den Füßen oder irgendwelchen Gegenständen erzeugen. Es sollte jedoch nicht genau der Gegenstand für das Geräusch verwendet werden, der auf der Karte abgebildet ist. Für einen tropfenden Wasserhahn darf also kein echter Wasserhahn verwendet werden. Die Mitspieler versuchen nun alle gleichzeitig, dieses Geräusch zu erraten. Dabei darf jeder Mitspieler so viele Vorschläge rufen, wie er möchte.

- Wird das Geräusch nach mehreren Rateversuchen nicht erraten, kommt die Karte aus dem Spiel.
- Wird das Geräusch richtig erraten, bekommen alle Spieler zusammen ein Teil des Bettes von Jan und Henry und legen es vor den Spieler, der das Geräusch erraten hat.

Der im Uhrzeigersinn nächste Spieler wird nun der Geräuschenachahmer. Er darf sich eine Fingerpuppe aussuchen, zieht eine Geräuschkarte und macht wie gerade beschrieben weiter.

Sind alle Teile des Bettes vergeben, dürfen alle Kinder gemeinsam das Bett zusammenbauen. Am besten hilft hier ein Erwachsener mit. Anschließend dürfen die Kinder Jan und Henry ins Bett legen und zudecken. Dann sagen alle gemeinsam:

**„Alle Augen zugemacht, wir schlafen jetzt die ganze Nacht!“**

**Nun ist das Spiel zu Ende.**



## Für sprachgeübte Kinder:

Das Spiel verläuft wie gerade beschrieben. Der einzige Unterschied ist der Einsatz des Würfels.

Der Spieler, der die Geräuschkarte gezogen hat, würfelt mit dem Würfel.

- hat er „erklären“ gewürfelt, fängt er an, das Geräusch zu erklären. Dabei darf er allerdings das Geräusch selbst nicht beim Namen nennen.
- hat er „nachahmen“ gewürfelt, macht er das Geräusch nach.

Die anderen Spieler versuchen nun, das Geräusch zu erraten. Weiter geht es wie oben beschrieben.

## Spiel mit einem Gewinner

Das Spiel funktioniert wie oben beschrieben, nur mit einer kleinen Änderung. Es kann sowohl mit der einfacheren Variante oder der für sprachgeübte Kinder gespielt werden.

### Änderung:

Wer das Geräusch zuerst errät, bekommt die Karte als Belohnung und darf sich ein Teil des Bettes aussuchen. Beides legt er vor sich ab.

Sind alle Bettteile vergeben, wird gezählt, wer die meisten Geräuschkarten gesammelt hat. Dieser Spieler hat gewonnen!

Anschließend setzen alle Spieler ihre gesammelten Bettteile zusammen. Jan und Henry dürfen nun ins Bett gebracht werden. Der Gewinner darf die beiden zudecken und alle sagen gemeinsam:

**„Alle Augen zugemacht, wir schlafen jetzt die ganze Nacht!“**

*Für meine Kinder Maximilian Antonius und Luzie Victoria.*

Nicola Schäfer



© bigSmile GmbH / Agentur: WDR mediagroup GmbH  
- Alle Rechte vorbehalten -

© 2016 HUCH! & friends  
Autorin: Nicola Schäfer  
Illustrator: Martin Reinl  
Design: Sabine Kondirolli / HUCH! & friends  
Redaktion: Tina Landwehr

**Hersteller + Vertrieb:**  
Hutter Trade GmbH + Co KG  
Bgm.-Landmann-Platz 1-5  
D-89312 Günzburg  
www.hutter-trade.com

**Achtung!** Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren: Erstickungsgefahr durch Kleinteile. **Attention!** Ne convient pas à un enfant de moins de 3 ans. Présence de petits éléments susceptibles d'être ingérés. **Attenzione!** Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni per il pericolo di soffocamento che può essere causato da piccole parti.



& friends  
**HUCH!**  
**HUCH!**