

THE BRAIN GAME

LET'S PLAY WITH
GEO!



CORT&X

Challenge

RÈGLES DU JEU - RULES OF THE GAME
REGLAS DEL JUEGO - REGOLAMENTO
SPIELREGELN - SPELREGELS

Spielregeln

DE

Spielmaterial:

90 Karten (74 Aufgabenkarten, 6 Karten „Tast-Herausforderung“, 10 plastische „Karten“, 6 Gehirn-Puzzles (insgesamt 24 Teile).

Spielziel:

Als Erster sein Gehirn-Puzzle vervollständigen, indem man die anderen Spieler bei 6 verschiedenen Aufgabenarten herausfordert, die alle Gehirnfunktionen auf die Probe stellen.

Spielvorbereitung:

Die 10 plastischen Karten werden auf den Tisch gelegt. Alle Spieler können sie ungefähr 30 Sekunden lang ansehen und befühlen. Danach werden die plastischen Karten beiseitegelegt. Die Aufgabenkarten und die Karten „Tast-Herausforderung“ werden zusammengemischt und als verdeckter Stapel in die Tischmitte gelegt. Die Rückseite dieser Karten zeigt jeweils an, ob es sich um eine Aufgabe oder um eine Tast-Herausforderung handelt (Beschreibungen siehe unten).

Spielablauf:

Der jüngste Spieler beginnt und deckt die oberste Karte des Stapels auf. Sobald ein Spieler glaubt, die Lösung gefunden zu haben, deckt er die Karte möglichst schnell mit seiner Hand ab.

Die 8 Aufgabenarten:



1 - Gedächtnis

Verdecke die Karte mit deiner Hand und benenne die 3 durch Symbole dargestellten Länder.
(Z. B. auf der nebenstehend abgebildeten Karte: Australien - Brasilien - Ägypten.)

Der Spieler antwortet und zieht dann seine Hand weg, damit überprüft werden kann, ob seine Antwort richtig war. Jeder Spieler darf pro Runde nur eine einzige Antwort geben.

Richtige Antwort:

Der Spieler erhält die Karte und legt sie verdeckt vor sich ab. Achtung: Ein Spieler darf nicht mehr als vier Karten vor sich liegen haben. Wenn ein Spieler eine Karte behalten möchte, die er gerade gewonnen hat, aber bereits vier Karten vor sich liegen hat, muss er sofort eine seiner Karten ablegen.

Wenn ein Spieler **zwei identische Karten** vor sich liegen hat (gleiche Rückseite), darf er sie gegen ein Teil des Gehirn-Puzzles eintauschen.

Falsche Antwort:

Hat der Spieler falsch geantwortet, legt er die Karte ab. In der folgenden Runde darf er keine Antwort geben.

Ende der Partie:

Wer als Erster sein Gehirn-Puzzle aus vier Teilen vervollständig hat, gewinnt die Partie.





2 - Labyrinth

Die Symbole welchen Landes oder welcher Stadt sind auf der Karte richtig verbunden?
(Z. B. auf der nebenstehend abgebildeten Karte: Spanien.)



3 - Land

Welcher Länderumriss enthält die eigene Flagge?
(Z. B. auf der nebenstehend abgebildeten Karte: Deutschland.)



4 - Flagge

Welche der 3 Flaggen passt zu dem Umriss auf dem Schild?
(Z. B. auf der nebenstehend abgebildeten Karte: Brasilien, Antwort B.)



5 - Paare

Welches Land wird auf der Karte durch 2 Symbole dargestellt?
(Z. B. auf der nebenstehend abgebildeten Karte: Italien.)



6 - Ausnahme

Alle Gegenstände bis auf einen weisen auf ein Land hin.
Welcher ist es?
(Z. B. auf der nebenstehend abgebildeten Karte: Das Brot.)





7 - Bevölkerung

Welches der 3 Länder oder welche Gruppe von Ländern hat die größte Bevölkerung?
(Z. B. auf der nebenstehend abgebildeten Karte: Japan.)



8 - Tast-Herausforderung

Diese Karte ermöglicht es dem Spieler, der die vorherige Karte gewonnen hat, eine Tast-Herausforderung zu erfüllen. Die anderen Spieler wählen eine Karte aus dem Stapel der 10 plastischen Karten und legen sie verdeckt vor ihm ab. Der Spieler hat nun 10 Sekunden Zeit, um den Gegenstand oder die Textur zu ertasten. Er darf nur eine einzige Antwort geben.
(Z. B. auf der nebenstehend abgebildeten Karte: Euro.)



Wenn die Antwort richtig ist, erhält der Spieler sofort ein Teil für sein Gehirn-Puzzle. Die plastische Karte wird wieder auf den Stapel zurückgelegt. Ist die Antwort falsch, wird die Partie einfach mit der nächsten Karte wie gewohnt fortgesetzt.

Sonderfälle:

- ☞ Falls ein Spieler sich bei der Beantwortung einer Karte, die einer Tast-Herausforderung vorausging, geirrt hat, wird die Karte „Tast-Herausforderung“ nicht gespielt. Stattdessen kommt sie zurück auf den Stapel, der dann neu gemischt wird.
- ☞ Wenn zwei Karten „Tast-Herausforderung“ aufeinanderfolgen, wird die zweite nicht gespielt, sondern der gesamte Stapel neu gemischt.
- ☞ Die 10 plastischen Karten: Pasta - Kaktus - Louvre - Atomium - Fächer - Arabische Kalligrafie - Eiffelturm - Euro - Bier - Gaudi-Mosaik.

Lösungen des Spiels

1D 2D 3A 4D 5C 6A 7A 8A 9E 10C 11E
12C 13A 14A 15B 16A 17A 18C 19B 20B 21C 22A
23-Italien 24-Mexiko 25-Brasilien 26-Großbritannien
27-Frankreich 28-USA 29-Deutschland 30-Australien
31-Spanien 32-China 33-Ägypten
34D 35B 36E 37A 38C 39D 40C 41B 42C 43B 44B
45A 46C 47B 48C 49A 50B 51A 52C 53B 54C

55 Australien Brasilien Ägypten - 56 Schweden Mexiko
Indien - 57 Argentinien Frankreich Australien
58 USA Brasilien Italien - 59 Deutschland Irland
Griechenland - 60 Russland Italien Spanien
61 Spanien China Frankreich - 62 USA Frankreich Russland
63 Brasilien Großbritannien Mexiko - 64 Spanien Japan USA
65B 66B 67B 68C 69B 70B 71A 72C 73C 74B