

**Zwei märchenhafte Stapelspiele für 2 - 4  
fleißige Bettenbauer von 3 - 12 Jahren.****Autorin:** Liesbeth Bos**Illustration:** Marina Rachner**Spielidee**

Eigentlich geht Enni, die kleine Erbsenprinzessin, nicht gerne ins Bett, aber heute ist sie sehr müde. Und damit sie schön einschlafen kann, stapelt sie einen hohen Turm aus Matratzen, Daunendecken und Kissen in ihrem Bett übereinander. Herrlich weich, aber auch ganz schön wackelig!

Wer hilft Enni Erbsenprinzessin, ihre Kissen, Daunendecken und Matratzen so zu stapeln, dass sie am Ende glücklich einschlafen kann? Aber seid vorsichtig, denn der wackelige Turm aus Bettzeug kann schnell umkippen und dann müsst ihr wieder von vorne anfangen.

**Spielinhalt** 1 Enni Erbsenprinzessin, 1 Erbse, 4 Sets Bettzeug (je 1 Kissen, 1 Daunendecke, 1 Matratze), 1 Prinzessinnenbett, 1 Spielplan (beidseitig bedruckt), 1 Würfel, 1 Spielanleitung

**Kooperatives Spiel für erste Kissenstapler:****Spielvorbereitung:**

- Die vier Teile des Prinzessinnenbettes zusammenstecken und in die Tischmitte stellen.
- Die Erbse in die Mitte des Bettes legen.
- Den Spielplan mit der Prinzessin nach oben auf den Tisch legen und Enni Erbsenprinzessin auf ein beliebiges Lauffeld stellen.
- Anschließend alle Kissen, Daunendecken und Matratzen als gemeinsamen Vorrat neben den Spielplan legen und den Würfel bereithalten.

**Spielablauf:**

- Wer zuletzt auf ganz vielen Kissen geschlafen hat, beginnt und würfelt.
- Enni Erbsenprinzessin um die gewürfelte Punktezahl im Uhrzeigersinn vorwärts ziehen. Auf welchem Feld ist die Erbsenprinzessin gelandet?
  - **Das Bett:** Ein Teil – immer in der Reihenfolge Matratze, Daunendecke und Kissen usw. vom Vorrat nehmen und auf das Prinzessinnenbett legen. Die Farben können frei gewählt werden.
  - **Die Waschmaschine:** Eines der Teile auf dem Bett ist schmutzig und muss gewaschen werden. Ein Teil vom Bettenturm nehmen und zurück in den Vorrat legen.
- Dann ist das nächste Kind an der Reihe.

**Spielende:**

- Fällt der Bettenturm um, bevor alle Teile auf das Bett gestapelt wurden, verlieren alle Spieler gemeinsam.
- Schaffen es die Spieler, alle Teile zu stapeln, ohne dass der Turm einstürzt, gewinnen sie gemeinsam.  
Jetzt können die Kinder Enni Erbsenprinzessin in ihr Bett legen und sie kann ruhig im Bett schlafen.

**Tipps&Anmerkungen:**

- Mit einer zweiten Wettbewerbsvariante für erfahrene Kissenstapler.
- Mit echten Kissen, Bettdecken und Matratzen.