



Eine pfiffige Raterallye für 2 - 4 clevere Schweinchen von 5 - 99 Jahren.

Autor: Heinz Meister

Illustration: Marek Blaha

Spielidee

Auf dem Schweinehof geht's rund! Denn Bauer Kasulke hat heute Morgen frische Äpfel geerntet und sie in die Futterkisten gelegt. Schon sausen alle Schweinchen los, denn süße, saftige Äpfel sind ihre absolute Leibspeise. Aber ganz so einfach kommt man nicht an die Äpfel. Man muss schon ein wenig Rateglück und ein Auge auf die Schweinchen der Mitspieler haben. Und wer im richtigen Moment noch sein Schweinchen pfeifen oder springen lässt, kann als Erster 4 der begehrten Äpfel schnappen und die pfiffige Raterallye auf dem Schweinehof gewinnen.

Spielinhalt 1 Puzzlespielplan (3-teilig), 4 Schweinchen aus Holz, 6 Laufkarten, 16 Apfelplättchen, 1 Spielanleitung

Spielvorbereitung:

- Spielplan zusammenpuzzeln.
- Jeweils 8 Apfelplättchen auf die beiden Sammelfelder mit den Futterkisten verteilen.
- Je Spieler ein Schweinchen auswählen und auf eines der beiden Sammelfelder mit den Futterkisten stellen.
- Bei weniger als 4 Spielern die restlichen Schweinchen mit dem Gesicht nach unten auf beliebige Lauffelder verteilen.
- Laufkarten mischen und neben dem Spielplan bereitlegen.

Spielablauf: Pfeifende Schweinchen:

- Gespielt wird im Uhrzeigersinn. Wer am lautesten pfeifen kann, darf beginnen: Die 6 Laufkarten auf die Hand nehmen, eine davon auswählen und verdeckt vor sich ablegen. Der linke Mitspieler versucht, die Zahl auf der Karte zu erraten:
 - Hat er die Zahl falsch geraten, darf man mit seinem Schweinchen so viele Felder im Uhrzeigersinn weiterziehen, wie die Zahl, die der Mitspieler falsch genannt hat.
 - Soll der linke Mitspieler nochmal raten, muss man kurz pfeifen.
 - Soll der linke Mitspieler nicht weiterraten, gibt man alle 6 Laufkarten an ihn weiter. Damit endet die Runde dieses Spielers.
 - Hat der linke Mitspieler richtig geraten, darf er mit seinem Schweinchen so viele Felder im Uhrzeigersinn weiterziehen, wie die Zahl auf der ausgewählten Karte. Die Runde des Spielers endet damit und er gibt die 6 Laufkarten an den linken Mitspieler weiter.
- Anschließend ist der nächste Spieler an der Reihe. Er nimmt die 6 Laufkarten auf die Hand und wählt eine davon aus.

Äpfel aus der Futterkiste schnappen:

- Wer an einem Sammelfeld vorbeikommt oder darauf landet, darf sich ein Apfelplättchen nehmen und vor sich ablegen.

Springende Schweinchen:

- Auf allen Lauffeldern (außer Sammelfeldern) darf immer nur ein Schweinchen stehen bzw. liegen. Landet man auf einem schon belegten Feld, springt man um die gezogene Punktzahl weiter. Mit Glück kann man auch mehrmals hintereinander springen.
- Auf den Sammelfeldern mit den Futterkisten dürfen mehrere Schweinchen stehen und man kann nicht springen.

Spielende: – Wenn ein Spieler 4 Apfelplättchen gesammelt hat, endet das Spiel und er gewinnt die pfiffige Schweinerallye um die leckeren Äpfel.