

REINER KNIZIA

BRAiNS



MAKE ME SMILE

50 knifflige Denk-Puzzles für 1 Spieler ab 8 Jahren
von Reiner Knizia

ANLEITUNG



MAKE ME SMILE

You will find the English instructions on the flip side.



Worum geht's?

Stimmt es, dass Lachen ansteckend ist? Finde es heraus! In jedem Denk-Puzzle gibt es zu Beginn nur ein einziges lachendes Gesicht, ein Smiley. Setze die Figuren clever ein und bringe alle anderen Gesichter ebenfalls zum Lachen!

Was ist drin?



25 Puzzle-Tafeln - beidseitig bedruckt



20 gelbe Smiley-Plättchen



8 blaue Plättchen



6 Figuren



1 Heft mit ersten Hinweisen und Lösungen

diese Anleitung

Ersatzteilservice: Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls ein Bestandteil fehlt oder ein anderer Anlass zur Reklamation besteht, wende dich bitte an: ersatzteilservice@pegasus.de. Wir wünschen dir viele unterhaltsame Stunden mit diesem Spiel. **Dein Pegasus-Spiele-Team.**



Wie funktioniert's?

Wähle ein Puzzle und lege die entsprechende **Puzzle-Tafel** sowie **alle Plättchen** vor dir ab.

Oben rechts zeigt dir ein **gelbes Figurensymbol**, wie viele Figuren du für dieses Puzzle zur Verfügung hast. Nimm die entsprechende **Anzahl Figuren** und stelle sie vor dir ab. (Überzählige Figuren legst du beiseite, sie werden bei diesem Puzzle nicht benötigt.)



Stelle zunächst 1 Figur auf ein **leeres** Feld der Tafel. Prüfe nun **von dieser Figur ausgehend** in eine beliebige Richtung, ob du in gerader Linie auf ein gelbes Smiley oder eine andere gelbe Figur triffst. Ist dies der Fall und dazwischen befinden sich nur **blaue** und/oder **rote** Gesichter, aber keine leeren Felder, dann machst du Folgendes:

- ▶ Lege auf jedes dazwischen befindliche **blaue** Gesicht ein **gelbes Smiley**-Plättchen.
(Aus neutral wird lachend.)
- ▶ Lege auf jedes dazwischen befindliche **rote** Gesicht ein **blaues** Plättchen.
(Aus traurig wird neutral.)



Dies führst du nun waagrecht, senkrecht und diagonal für **alle 8 möglichen Richtungen** aus.

Auf diese Weise positionierst du nacheinander **alle Figuren** des Puzzles und legst entsprechende Plättchen aus. Das Puzzle ist gelöst, wenn du alle Figuren auf die Tafel gestellt hast und es dann keine blauen und roten Gesichter mehr gibt, sondern **nur noch lachende gelbe Smileys**.

Jedes Puzzle hat nur **genau eine** richtige Lösung, wo die Figuren zu platzieren sind. Die Puzzles sind so gestaltet, dass logisches Denken schneller zur Lösung führt als planloses Ausprobieren.



Beispiel



Von Figur 1 nach links gehend triffst du ein gelbes Smiley. Dazwischen verwandelst du 3 Gesichter.



Von Figur 2 triffst du in 2 Diagonalen auf ein gelbes Smiley bzw. eine gelbe Figur. Dazwischen verwandelst du jeweils 1 Gesicht.

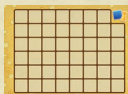


Von Figur 3 triffst du in 2 Diagonalen sowie nach oben gehend jeweils auf gelbe Smileys bzw. Figuren. Nun sind alle Gesichter verwandelt und lachen. Das Puzzle ist gelöst.

Leicht oder schwierig?

Bei jedem Puzzle zeigt oben rechts ein **blaues Symbol** die Nummer des Puzzles an. Wir empfehlen, die Puzzles in der **Reihenfolge ihrer Nummerierung** zu absolvieren, denn sie sind in unterschiedliche **Schwierigkeitsgrade** aufgeteilt:

50



1-10: Zum Aufwärmen



11-20: Erste Hürden



21-30: Es wird tückisch



31-40: Nur für Experten



41-50: Die ultimativen Herausforderungen



Hinweise und Lösungen

Falls du mal nicht weiter weißt, helfen wir dir gerne, das richtige Lachen zu finden. Nimm dazu das beiliegende Heft zur Hand:

- ▶ Öffnest du das Heft unter **Erste Hinweise**, findest du für jedes Puzzle einen Hinweis. Dort ist jeweils für genau 1 Figur die korrekte Position angegeben.
- ▶ Öffnest du das Heft unter **Lösungen**, findest du für jedes Puzzle die komplette Lösung. Dort ist für alle Figuren die korrekte Position angegeben. Es wird auch eine mögliche Reihenfolge für die Platzierung der Figuren genannt. Manchmal führen aber auch andere Reihenfolgen zur Lösung.

Wir wünschen dir viel Spaß beim Knobeln mit den Smileys und geben dir dieses Sprichwort mit auf den Weg:

Lachen ist die beste Medizin!

Impressum

Autor: Reiner Knizia

Illustration und Grafik: Andreas Resch

Schachteldesign: Hans-Georg Schneider

Realisation: Thygra Spiele

© 2016 Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3,
61169 Friedberg, Deutschland.

Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist ohne Genehmigung nicht erlaubt.

Reiner Knizia und Pegasus Spiele danken Sebastian Bleasdale für seine Beiträge zur Entwicklung dieses Spiels sowie für die Erstellung einer Software zur Prüfung, dass jedes Puzzle genau 1 richtige Lösung hat. Ein weiterer Dank geht an Chris Bishop, Daniel Easteal und Gavin Hamilton.



Pegasus Spiele

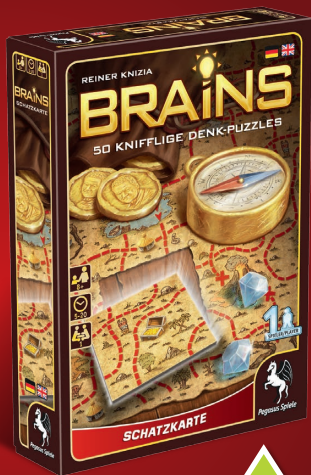
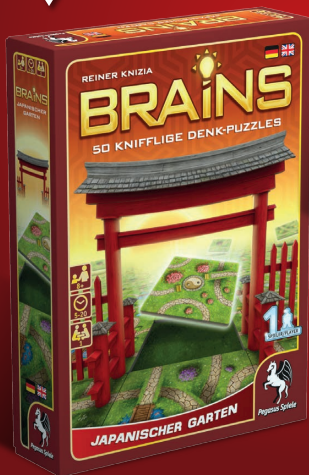
Wir machen Spaß!
www.pegasus.de



[/pegasusspiele](https://www.pegasus.de)

LUST AUF NOCH MEHR PUZZLES?

ERHÄTLICH



ERHÄTLICH

Wir machen Spaß!
www.pegasus.de



/pegasusspiele



Pegasus Spiele