

Flotti Karotti



Ravensburger® Spiele Nr. 21 200 2

Lizenz: © 1998 Seven Towns Ltd. · Illustration: Kinetic, Martin Knorpp

Design: DE Ravensburger, KniffDesign (Spielanleitung) · Foto: Christof Herdt, Becker Studios · Redaktion: Anne Lenzen

Das hasenstarke Hüpfspiel

Flotti Karotti hat alle seine Hasenfreunde eingeladen. Es wird gehüpft, gehoppelt und getanzt, was die Hasenpfoten hergeben. Danach helfen die Spieler, Karottis Obst- und Gemüsefreunde zu finden. Wer hat Paula Paprika gesehen?

Und wer erinnert sich noch, wo auf der Wiese sie sich versteckt? Wird die Paprika gefunden, hüpfst Karotti vor Freude aus dem Hügel.

Schafft ihr es, die Karotte zu fangen?

Wer über alle Spielerunden die meisten Karottenchips erhält, gewinnt!

Inhalt

- ① 1 Hügel
(elektronische Einheit)
- ② 1 Karotti
- ③ 16 Bodentafeln
- ④ 32 Karottenchips
- ⑤ 6 Hasenfiguren



Ziel des Spiels

Der Hase, der die meisten Karottenchips sammelt, gewinnt das Spiel.

Vorbereitung

Stellt den Hügel auf den Boden. Steckt **Karotti, die Möhre**, so weit in den **Hügel**, bis ihr ein leises Klickgeräusch hört und sie einrastet.

Die **Karottenchips** legt ihr neben dem Hügel bereit. Jeder Spieler entscheidet sich für einen **Hasen** und schiebt ihn vor eines der Fächer im Hügel. Der Hase markiert euer Fach für die Karottenchips.



Schaut euch die 16 **Bodentafeln** zusammen an und besprecht, welche Obst- und Gemüsefreunde ihr seht.



Hannah **Himbeere**



Simon **Salat**



Tina **Tomate**



Bruno **Brokkoli**



Peter **Pilz**



Paula **Paprika**



Anton **Apfel**



Eva **Erdbeere**



Greta **Gurke**



Konrad **Knoblauch**



Bella **Birne**



Kati **Kartoffel**

Unter den 16 Bodentafeln haben sich auch vier tierische Freunde versteckt:



der Salametterling



der Wulz



die Schneckrika



die Spinnate

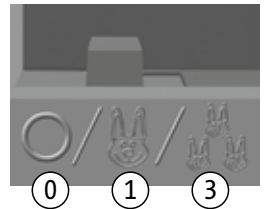
Sie sind nicht die gesuchten Obst- und Gemüsefreunde, sondern sorgen nur für Verwirrung. Für das erste Spiel oder das Spiel mit ganz jungen Hasen empfehlen wir, diese vier Bodentafeln auszusortieren.

Mischt die Bodentafeln und verteilt sie mit der Wiesenseite nach oben möglichst weit verstreut im Raum.

Jetzt geht's los!

Schiebt den Schiebeschalter an Karottis Hügel ganz nach rechts, zu den drei Hasenköpfen. Karotti erklärt euch das Spiel und begleitet euch, während ihr spielt. Die Erklärung könnt ihr jederzeit abbrechen und überspringen, indem ihr den großen Knopf am Hügel drückt.

(0) = Aus / (1) = 1-Spieler-Variante / (3) = Mehrspielerspiel



Jede Runde besteht aus drei Phasen:

1. Bewegen

Karotti fordert euch auf, zu hüpfen, auf einem Bein zu hüpfen, auf allen vieren zu hoppeln oder zu tanzen.

2. Freunde suchen

Sobald die Musik stoppt, nennt Karotti einen seiner Freunde, den ihr finden sollt. Ihr lauft jetzt alle los und deckt eine Bodentafel nach der anderen auf. Zeigt sie nicht den gesuchten Freund?

Dann legt sie gleich wieder verdeckt zurück. Wer den gesuchten Freund findet, ruft laut „Hab ihn!“ und hält ihn für alle sichtbar hoch. Ist es tatsächlich der gesuchte Freund, legt der Spieler ihn verdeckt zurück, geht zum Hügel und drückt den großen Knopf.

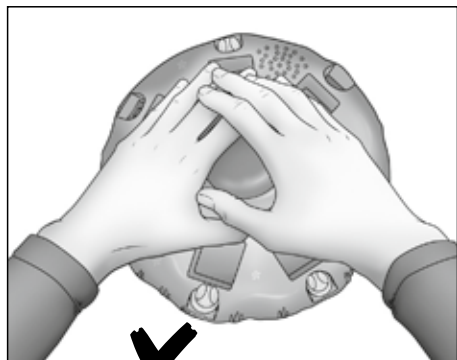
Zur Belohnung erhält er einen Karottenchip, den er in sein Fach steckt.

3. Karotti fangen

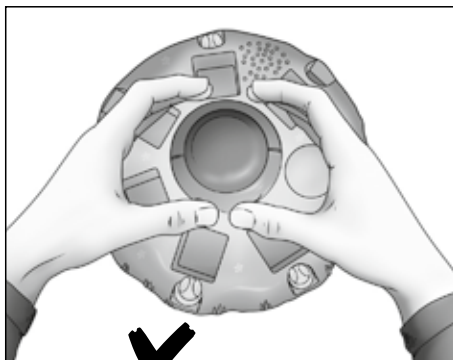
Sofort danach dürfen alle, außer dem Spieler, der den Freund gefunden hat, versuchen, Karotti zu fangen. Dazu kniet ihr euch am besten rund um den Hügel.



Wie wird gefangen?



So nicht.



So nicht.



So!



Wer Karotti fängt, erhält einen Karottenchip und steckt ihn in sein Fach im Hügel.

Danach beginnt eine neue Runde.

Karotti sagt euch, wann das Spiel vorbei ist. Zählt jetzt eure Karottenchips. Wer die meisten sammeln konnte, gewinnt! Sollten mehrere Spieler die gleiche Anzahl haben, gibt es mehrere Sieger.



Nach dem Spiel

Schiebt den Schalter am Hügel nach links auf die Position \bigcirc . Um Karotti und den Hügel wieder in die Schachtel packen zu können, gibt es auf der Unterseite des Hügels einen Schalter, mit dem ihr Karotti jederzeit aus dem Hügel springen lassen könnt.

1-Spieler-Variante

Flotti Karotti bietet auch eine 1-Spieler-Variante an. Schieb dazu den Schiebeschalter am Hügel auf den einzelnen Hasenkopf. Auch hier erklärt Karotti das Spiel.

Das Spiel funktioniert fast genauso wie das Spiel für mehrere Spieler. Einzig beim Suchen der Freunde gibt es einen Unterschied: Du spielst gegen die Zeit. Schaffst du es, den gesuchten Freund rechtzeitig zu finden, bekommst du einen Karottenchip und Karotti hüpf vor Freude in die Luft. Wenn du ihn fängst, erhältst du einen weiteren Karottenchip.

Je nachdem, wie erfolgreich du beim Suchen über das gesamte Spiel bist, lobt dich Karotti am Ende. Finde heraus, ob du ganz gut, priiiiima, hasenstark oder sogar fantastisch bist!

Hinweis: Sollte dein Fach im Hügel im Laufe des Spiels nicht mehr für all deine Karottenchips ausreichen, nimm einfach ein weiteres Fach hinzu!



Bitte beachten:

Achtung. Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Erstickungsgefahr wegen verschluckbarer Kleinteile.

Achtung! Nicht auf Augen oder Gesicht zielen.

Allgemeine Informationen zur Pflege und Benutzung von Flotti Karotti

Verwendung von Batterien

Flotti Karotti arbeitet mit drei 1,5 V Batterien vom Typ AA/LR6. Das Austauschen der Batterien muss von einem Erwachsenen durchgeführt werden. Der Deckel des Batteriefachs befindet sich an der Unterseite des Spielgeräts. Öffnen Sie den Batteriefachdeckel mit Hilfe eines Kreuzschlitz-Schraubendrehers. Legen Sie die Batterien so ein, dass die Plus- und Minuspole mit den Markierungen und Abbildungen im Fach übereinstimmen und verschrauben Sie den Batteriefachdeckel wieder.

Sicherheitshinweise

- Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen auf keinen Fall wieder aufgeladen werden!
- Aufladbare Batterien dürfen nur unter Aufsicht von Erwachsenen geladen werden!
- Aufladbare Batterien sind aus dem Spielzeug herauszunehmen, bevor sie geladen werden!
- Ungleiche Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden!
- Batterien gemäß den Polungszeichen „+“ und „-“ korrekt einlegen!
- Wenn die Batterien entladen sind oder wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird, müssen die Batterien entfernt werden!
- Die Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden!
- Wir empfehlen die Verwendung von Alkalibatterien.
- Nur Batterien des vorgegebenen Typs oder eines gleichwertigen Typs verwenden.
- Ersetzen Sie immer alle Batterien gleichzeitig, nicht nur einzelne.

Pflegehinweise

- Zur Reinigung bitte die Oberfläche mit einem trockenen oder leicht feuchten Tuch abwischen. Keine chemischen Lösungsmittel verwenden.
- Flotti Karotti nicht direkter Sonnenbestrahlung oder einer anderen Hitzequelle aussetzen.
- Bitte darauf achten, dass keine Flüssigkeiten in Flotti Karotti eindringen kann.
- Flotti Karotti darf nicht auseinander genommen werden.
- Schalten Sie Flotti Karotti nach dem Spiel aus (Schalterposition ○).

Erste Hilfe bei Problemen

Falls Flotti Karotti nicht wie erwartet funktioniert, versuchen Sie bitte zunächst folgende Maßnahmen:

- Prüfen Sie, ob Flotti Karotti eingeschaltet ist.
- Prüfen Sie, ob die Batterien richtig eingelegt sind.
- Legen Sie frische Batterien ein.
- Schalten Sie Flotti Karotti für einige Sekunden aus.
- Falls die Probleme dadurch nicht beseitigt werden, entfernen Sie die Batterien bitte für einige Minuten und versuchen Sie es dann erneut.



Mit diesem Symbol gekennzeichnete Produkte sollen auf folgende Art entsorgt werden: Werfen Sie die elektrischen Bestandteile des Spiels nicht in den Hausmüll, sondern geben Sie sie in der Rückgabestelle für Elektroaltgeräte ab. Erkundigen Sie sich in Ihrer Gemeinde nach den durch die kommunalen Entsorger zur Verfügung gestellten Möglichkeiten zur Rückgabe oder Sammlung von Altgeräten.

Bitte Anleitung aufbewahren!

© 2016 Ravensburger Spieleverlag

Ravensburger Spieleverlag · Postfach 2460 · D-88194 Ravensburg
Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG · Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos

www.ravensburger.com