

PIZZA DIAVOLO



logicus
Fit for challenge

54
Challenges
Multi-Level

Spielregel | Rules
Règles | Regole di Gioco
Spelregels | Instrukcja

HUCH!
& friends



Inhalt

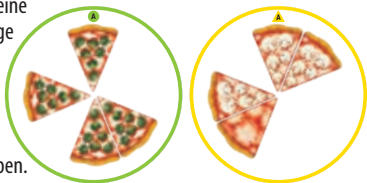
4 doppelseitige durchsichtige Karten mit Pizzastücken
1 Pizzabrett mit 8 Stück Käsepizza
54 Aufgaben und Lösungen

Ziel: Die Gäste im Restaurant haben eine Family-Pizza bestellt. Natürlich hat jeder spezielle Wünsche, womit die Pizza belegt sein soll – mit Champignons, Paprika, Peperoni, Oliven oder nur mit Käse. Deine Aufgabe ist es, diese Kombination aus verschiedenen Pizzastücken mit den vorgegebenen Karten zusammenzustellen.

Vorbereitung: Lege das Pizzabrett vor dich, wähle eine Aufgabe und nimm dir die angegebenen Karten. Beachte dabei, welche Seite (A oder B) du jeweils nutzen sollst.



Das Spiel: Bei jeder Aufgabe liegt dir eine Pizzabestellung vor – z.B. soll die fertige Pizza aus 1 Stück mit Käse, 4 Stücken mit Oliven und 3 Stücken mit Champignons bestehen. Dazu darfst du nur die grüne und die gelbe Karte verwenden, jeweils mit Seite A nach oben.



Probiere aus, in welcher Reihenfolge und wie du die Karten auf das Pizzabrett legen musst, um zur Lösung zu gelangen.

Achtung: In einigen Fällen gibt es mehr als eine korrekte Lösung. Eine mögliche Lösung pro Aufgabe findest du im Lösungsteil des Aufgabenhefts.

Beispiel:



1X



4X

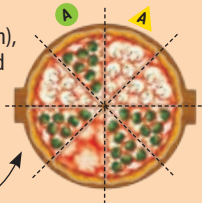


3X

Aufgabe: Hier siehst du, wie viele Stücke welcher Sorte am Ende auf der Pizza zu sehen sein sollen und welche Karten du dazu verwenden darfst.



Lösung: Hier siehst du, in welcher Reihenfolge die Karten aufeinandergestapelt werden (im Beispiel zuunterst Gelb, dann darauf Grün), sowie die fertige Pizza. Die Symbole am Rand der Pizza zeigen, wie die Karten gelegt werden müssen, um zur korrekten Lösung zu gelangen – d.h. das Symbol (A oder B) der beteiligten Karten muss jeweils auf das markierte Segment gelegt werden.





Game Components

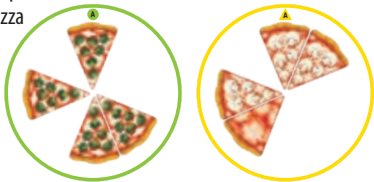
- 4 double-sided transparent cards showing pizza slices
- 1 pizza board with 8 slices of cheese pizza
- 54 challenges and solutions

Object of the Game: The guests in the restaurant have ordered a family pizza. Naturally, everybody has his special preferences regarding the topping of the pizza: mushrooms, bell pepper, peperoni, olives or just cheese. The challenge is to assemble this combination of different pizza slices by using the cards specified.

Set-up: Place the pizza board in front of you, choose a challenge and take the cards indicated. Take note of which side (A or B) you are supposed to use.




The Game: Each challenge concerns a pizza order – for instance, the completed pizza has to consist of 1 slice with cheese, 4 slices with olives, and 3 slices with mushrooms. For this, you may use only the green and the yellow card, each with side A facing up.



Try out in what order and what way you have to place the cards on the pizza board in order to get to the solution.

Note: In some cases, there is more than one correct solution. You find one possible solution for each challenge in the solutions section of the booklet of challenges.

Example:





1X

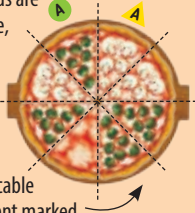
4X

3X

Challenge: Here you see how many slices of what toppings need to be seen on the pizza in the end and which cards you may use for this.



Solution: Here you see in what order the cards are stacked on top of one another (in the example, there is yellow at the very bottom and green on top of it) and what the completed pizza has to look like. The symbols at the rim of the pizza show how the cards need to be placed in order to get to the correct solution—that means that the symbol (A or B) of each applicable card always has to be put on top of the segment marked.



Translation: Sybille & Bruce Whitehill, “Word for Wort”



Matériel de jeu

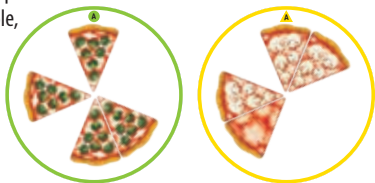
4 cartes transparentes double-face représentant des parts de pizza
1 plateau pizza avec 8 parts de pizza au fromage
54 défis et solutions

But du jeu : Au restaurant, des clients ont commandé une pizza familiale. Bien entendu, chacun a ses préférences pour la garniture de cette pizza : champignons, poivrons, piment, olives ou juste du fromage. Le défi consiste à composer la bonne combinaison de parts de pizza différentes en utilisant les cartes spécifiées.

Mise en place : Placez le plateau pizza devant vous, choisissez un défi et prenez les cartes indiquées. Faites bien attention à la face (A ou B) que vous devez utiliser.




Comment jouer : Chaque défi correspond à une commande de pizza. Par exemple, la pizza terminée doit contenir 1 part au fromage, 4 parts avec olives et 3 parts avec champignons. Pour la fabriquer, vous ne pouvez utiliser que les cartes verte et jaune, chacune du côté de leur face A.



A vous de trouver dans quel ordre et de quelle façon vous devez placer les cartes sur le plateau pizza pour arriver à la solution.

Note: Dans certains cas, il existe plusieurs solutions correctes. Vous trouverez au moins une solution possible pour chaque défi dans la partie « solutions » du livret de défis.


Exemple :



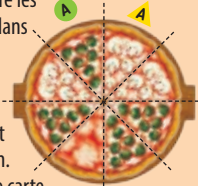

1X *Défi :* Ici, on vous indique combien de parts et avec quelle garniture doivent se trouver sur la pizza terminée et quelles cartes vous pouvez utiliser pour la fabriquer.

4X

3X



Solution : Ici, on vous indique dans quel ordre les cartes sont empilées les unes sur les autres (dans l'exemple, la jaune se trouve en dessous et la verte par-dessus) et à quoi doit ressembler la pizza terminée. Les symboles au bord de la pizza montrent comment les cartes doivent être placées pour parvenir à la bonne solution. Autrement dit, le symbole (A ou B) de chaque carte à poser doit toujours être superposé sur le segment marqué.





Componenti di gioco

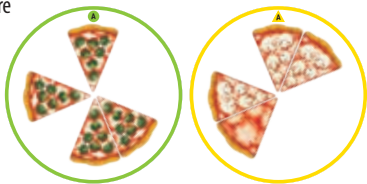
4 carte trancio di pizza, trasparenti e doppia faccia
1 plancia pizza con 8 pezzi di pizza con la mozzarella
54 sfide con soluzione

Obiettivo: I clienti del ristorante hanno chiesto una pizza in formato famiglia. Naturalmente, ogni membro della comitiva ha il suo condimento preferito: funghi, peperoni, peperoncino o anche solo mozzarella! La sfida sta nel creare la giusta combinazione di fette di pizza usando le carte specificate.

Set-up: Metti la plancia pizza davanti a te, scegli la sfida e prendi le carte trancio di pizza scritte nella missione (fai attenzione ad usare la faccia giusta delle carte – A o B).



Il gioco: Ogni sfida consiste nel mettere nell'ordine giusto i pezzi di pizza come richiesto nella missione: per esempio, la pizza completata deve essere composta da 1 trancio mozzarella, 4 con le olive e 3 coi funghi. Per farlo, avrai a disposizione solo le carte verde e gialla, con la faccia A in su.



Trova il modo e l'ordine nei quali devi disporre le carte sulla plancia per arrivare alla soluzione del problema.

Nota: Potrebbe esserci più di una soluzione al problema. Nelle soluzioni trovi una delle tante possibili.

Esempio:



1X



4X



3X

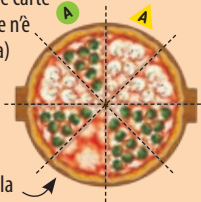
Sfida: Qui puoi vedere quanti tranci per ogni tipo di condimento della pizza devono esserci alla fine della sfida e quali carte devi utilizzare.



Soluzione: Qui puoi vedere in quale ordine le carte sono impilate l'una sull'altra (nell'esempio, ce n'è una gialla in fondo alla pila e una verde sopra) e come deve apparire la pizza. I simboli sulla crosta della pizza mostrano come le carte devono essere disposte per ottenere la corretta soluzione – questo vuol dire che i simboli (A o B) di ogni carta disponibile per la sfida deve essere posizionata sopra il segmento segnato.

A

A





Inhoud

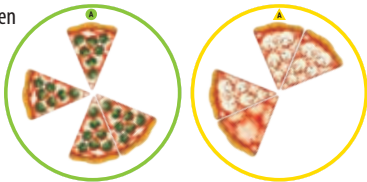
4 tweezijdige, doorzichtige kaarten met pizzapunten
1 pizza bord met 8 punten kaaspizza
54 opgaven en oplossingen

Doel van het spel: De gasten hebben in het restaurant een familiepizza besteld. Natuurlijk wil iedereen iets speciaals op de pizza: champignons, paprika, peperoni, olijven of alleen maar kaas. De uitdaging is om die combinatie van pizzapunten te maken met de kaarten van dit spel.

Voorbereiding: Leg het pizzabord voor je op tafel, kies een opgave en pak de daarbij behorende kaarten. Let er goed op welke kant (A of B) je moet gebruiken.



Spelverloop: Elke opgave gaat over een bestelde pizza. Bijvoorbeeld eentje met 1 punt kaas, 4 punten met olijven en 3 punten met champignons. Hierbij mag je alleen de groene en de gele kaart gebruiken, allebei met kant A boven.



Zoek uit in welke volgorde en op welke plek je de kaarten op het pizzabord moet leggen om het probleem op te lossen.

Let op: Bij sommige problemen zijn er meer oplossingen mogelijk. In het boekje met de opgaven zit voor elke opgave ook een oplossing.

Voorbeeld:



1X



4X



3X

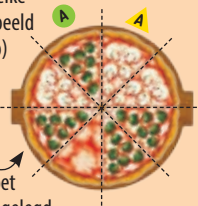
Opgave: Hier zie je hoeveel punten, met welke ingrediënten, je bij deze familiepizza moet maken en welke kaarten je moet gebruiken.



Oplossing: Hier zie je welke kaarten en in welke volgorde ze op elkaar zijn gelegd (in dit voorbeeld ligt de gele onder en de groene daar bovenop) en hoe de complete pizza er uit moet zien. De figuurtjes op de rand van de pizza laten zien hoe de kaarten moeten worden gelegd om de juiste oplossing te krijgen. Dus het figuurtje (A of B) van elke gebruikte kaart moet altijd bovenaan de aangegeven punt worden gelegd.

A

A



Zawartość

4 dwustronne przeźroczyste karty z kawałkami pizzy

1 deska do pizzy z 8 kawałkami pizzy z serem

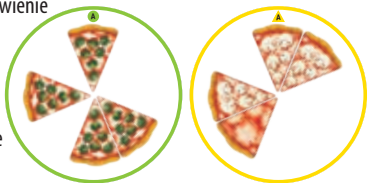
1 książeczka z 54 zadaniami i rozwiązaniami

Cel gry: Goście restauracji zamówili pizzę familijną. Oczywiście każdy ma własne preferencje odnośnie tego, co ma się znaleźć na poszczególnych jej kawałkach: pieczarki, papryka, peperoni, oliwki, a może tylko ser. Twoim zadaniem będzie stworzenie odpowiedniej kombinacji kawałków pizzy za pomocą wskazanych kart.

Przygotowanie: Połóż deskę do pizzy przed sobą, wybierz zadanie i weź wskazane w nim karty. Zwróć uwagę, że każde zadanie wymaga użycia odpowiednich stron kart (A czy B).



Przebieg gry: Każde zadanie to zamówienie na konkretną pizzę – jak na tę w przykładzie, złożoną z 1 kawałka z serem, 4 kawałków z oliwkami i 3 kawałków z pieczarkami. Przy jej przygotowywaniu możesz użyć jedynie stron A karty zielonej oraz karty żółtej.



Próbuje układać karty na desce do pizzy w różnej kolejności i w różny sposób, aż znajdziesz rozwiązanie.

Uwaga: Niektóre zadania można rozwiązać na kilka sposobów. Przykładowe rozwiązanie każdego zadania znajdziesz na końcu książeczki z zadaniami.

Przykład:



1X



4X



3X

Zadanie: Tutaj widzisz, ile kawałków z poszczególnymi składnikami powinna mieć gotowa pizza oraz których kart możesz użyć.

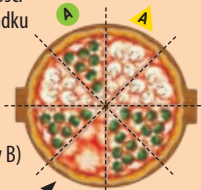


A

A



Rozwiązanie: Tutaj widzisz, w jakiej kolejności należało ułożyć karty w stosie (w tym przypadku na samym dole karta żółta, na niej zielona), a także jak powinna wyglądać gotowa pizza. Symbole przy brzegach pizzy pokazują, jak należało położyć karty, aby otrzymać poprawne rozwiązanie – symbole kart (A czy B) powinny znaleźć się na wskazanych w rozwiązaniu segmentach deski do pizzy.



gecko



Available on the
App Store



GET IT ON
Google Play

Kamisado

BY PETER BURLEY



Available on the
App Store



GET IT ON
Google Play

logicus
fit for challenge

 **54**
Challenges
Multi-Level

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren: Erstickungsgefahr durch Kleinteile. **Attention!** Ne convient pas à un enfant de moins de 3 ans. Présence de petits éléments susceptibles d'être ingérés. **Avvertenze!** Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni. Contiene piccole parti che potrebbero essere ingerite. **Warning!** Choking hazard. Not suitable for children under age of 3 due to small parts. **Opgepast!** Niet geschikt voor kinderen onder 3 jaar. Bevat onderdelen die ingeslikt kunnen worden. **Ostrzeżenie!** Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat. Istnieje ryzyko zadławienia się małymi elementami.

© 2017 HUCH! & friends
www.hutter-trade.com

Author: Inon Kohn
Illustration: Paletti Grafik
Design: Sabine Kondirolli,
HUCH! & friends
Editor: Britta Stöckmann

Manufacturer + distributor:
Hutter Trade GmbH + Co KG
Bgm.-Landmann-Platz 1-5
89312 Günzburg, GERMANY

HUCH! & friends
