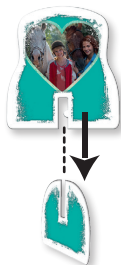


## SPIELZIEL

Spielt gemeinsam mit Bibi und Tina, um Adea erfolgreich vor ihren Verwandten zu verstecken. Ihr habt verdeckte Karten vor euch liegen. Im Verlauf des Spiels versucht ihr, herauszufinden, welche Karten ihr habt, um anschließend schlechte Karten gegen bessere auszutauschen. Dazu habt ihr aber nicht unbegrenzt Zeit. Die Verfolger sind euch auf den Fersen. Um das Spiel gemeinsam zu gewinnen, muss am Ende des Spiels der Wert eurer guten Karten zusammen höher sein als der Wert eurer schlechten Karten.

## SPIELVORBEREITUNG

Vor dem ersten Spiel löst ihr die Übersichtskarte, die 3 Hex-Chips und die Spielfigur vorsichtig aus der Stanztafel. Steckt die Spielfigur wie abgebildet zusammen.



Von den Verfolgerkarten legt ihr eine mehr als ihr Spieler seid in einer Reihe in die Tischmitte. Die Seite, die Bibi, Tina und ihre Freunde zeigt, liegt bei allen Karten oben. Stellt die Spielfigur vor die erste Karte der Reihe. Die restlichen Verfolgerkarten kommen zurück in die Spielschachtel.

Mischt alle Personenkarten und teilt an jeden Spieler 5 Karten verdeckt aus. Jeder Spieler legt seine Karten verdeckt nebeneinander in einer Reihe vor sich ab. Er sieht sich 2 beliebige seiner Karten an und legt sie wieder verdeckt in die Reihe zurück.

Die übrigen Personenkarten legt ihr als verdeckten Nachziehstapel in die Tischmitte.

Legt die Übersichtskarte so auf den Tisch, dass alle Spieler sie gut sehen können.

Die 5 Szenekarten und die 3 Hex-Chips benötigt ihr zunächst nicht.

2

## SPIELAUFBAU BEI 4 SPIELERN



## SPIELABLAUF

Der jüngste Spieler beginnt. Anschließend seid ihr reihum im Uhrzeigersinn am Zug.

Auf den Personenkarten sind 1 bis 3 grüne Versteck-Symbole, 2 bis 5 rote Aufspür-Symbole oder gar keine Symbole abgebildet.



Versteck-Symbol



Aufspür-Symbol

Wenn du an der Reihe bist, ziehst du die oberste Karte vom Nachziehstapel und schaust sie dir an. Dann **musst** du sie gegen eine deiner Karten, die vor dir liegen, **austauschen**. Dazu nimmst du eine deiner 5 Karten und legst sie offen auf einen Ablagestapel neben den Nachziehstapel. Die neue Karte legst du verdeckt an die Stelle der abgelegten Karte in deine Kartenreihe. Nun ist der nächste Spieler am Zug.

Auf diese Weise kannst du Karten aus deiner Reihe mit roten Aufspür-Symbolen gegen neue Karten mit grünen Versteck-Symbolen (oder zumindest gegen Karten mit weniger Aufspür-Symbolen) austauschen. Dieses Austauschen ist auch die einzige Möglichkeit, die drei Karten kennenzulernen, die ihr euch am Anfang von euren 5 Karten nicht anschauen durftet.

3

## KARTENAKTIONEN

Einige der Karten zeigen nicht nur Versteck- bzw. Aufspür-Symbole, sondern auch spezielle Aktionen. **Diese Aktionen müsst ihr sofort ausführen, wenn ihr die Karte vom Nachziehstapel zieht.**



**Addi:** Oh nein! Ihr müsst die nächste Verfolgerkarte umdrehen (auf die Seite, die Addi, Luan und Ardonis im Auto zeigt) und die Spielfigur auf die umgedrehte Karte setzen. Sind alle Verfolgerkarten umgedreht, habt ihr das Spiel verloren.



**Adea:** Puh, Glück gehabt! Ihr dürft eine Verfolgerkarte, die schon umgedreht war, wieder zurückdrehen (auf die Seite, die Bibi, Tina und ihre Freunde zeigt) und die Spielfigur damit eine Karte zurücksetzen.



**Bibi & Tina:** Der Spieler, der die Karte gezogen hat, oder ein Mitspieler muss eine beliebige Karte – egal ob er sie kennt oder nicht – auf den Ablagestapel legen.



**Luan:** Der Spieler, der die Karte gezogen hat, muss eine Karte vom Nachziehstapel ziehen, darf sie sich **nicht** anschauen und muss sie als **zusätzliche** Karte **verdeckt** zu seiner Kartenreihe legen.



**Sinan & Karim:** Zwei Spieler (der Spieler am Zug muss nicht unbedingt dabei sein) müssen eine Karte miteinander tauschen. Beide Spieler schauen sich ihre neue Karte an und legen sie verdeckt an die Stelle der eingetauschten Karte in ihre Kartenreihe.



**Die Tohuwabohus:** **Achtung! Die Aktion der Tohuwabohus wird als einzige nicht sofort ausgeführt, sondern erst am Spielende.** Alle Addi-Karten zeigen 5 rote Aufspür-Symbole. Hat ein Spieler am Ende des Spiels eine Tohuwabohu-Karte, werden alle Addi-Karten, die er in seiner **eigenen** Reihe hat, nicht mitgewertet.

4



## SPIELEND

Habt ihr alle Verfolgerkarten umgedreht (das heißt, alle Karten liegen mit der Seite, die Addi, Luan und Ardonis zeigt, nach oben) und die Spielfigur auf die letzte Verfolgerkarte gesetzt, habt ihr das Spiel leider gemeinsam **verloren**.

Um zu **gewinnen**, müsst ihr euch entscheiden, das Spiel vorzeitig zu beenden, und alle Personenkarten, die vor euch liegen, aufdecken. Schaut nun, wie viele grüne Versteck-Symbole und wie viele rote Aufspür-Symbole ihr alle zusammen auf euren Karten habt.

Achtet beim Zusammenzählen darauf, dass Tohuwabohu-Karten alle Addi-Karten in eurer eigenen Auslage unwirksam machen (s. Seite 4 bei Aktionskarten).

- Ist die Anzahl aller eurer grünen Versteck-Symbole gleich hoch oder höher als die Anzahl aller eurer roten Aufspür-Symbole habt ihr das Spiel gemeinsam **gewonnen**.
- Ist die Anzahl aller roten Aufspür-Symbole höher als die Anzahl aller eurer grünen Versteck-Symbole, habt ihr leider gemeinsam **verloren**. Schade, aber beim nächsten Mal klappt es mit Sicherheit besser.

## NOCH EIN PAAR TIPPS UND HINWEISE:

- Ihr zieht Karten grundsätzlich nur vom Nachzieh- und nicht vom Ablagestapel.
- Kartenaktionen führt ihr nur beim Ziehen der Karten, nicht beim Ablegen aus.
- Ihr dürft eine verdeckte Karte während des Spiels nur beim Austauschen dieser Karte gegen eine andere anschauen.
- Ihr dürft jederzeit mit euren Mitspielern über eure Karten sprechen und solltet Spielzüge möglichst gemeinsam planen, um das Spiel zu gewinnen.

HEX  
HEX

Ihr könnt den Schwierigkeitsgrad des Spiels variieren, indem ihr zu Beginn mehr oder weniger Verfolgerkarten auslegt als unter „Spielvorbereitung“ angegeben. Mit mehr Verfolgerkarten wird es leichter zu gewinnen, mit weniger Verfolgerkarten

5

entsprechend schwerer. Außerdem könnt ihr nach eurer Wahl mit 1, 2 oder 3 Hex-Chips spielen. Auch diese machen es leichter zu gewinnen: Wenn ihr einen Hex-Chip in die Spieleschachtel legt, darf einer von euch in seinem Zug ausnahmsweise die oberste Karte vom Ablagestapel statt einer Karte vom Nachziehstapel ziehen. Eine Aktion auf der Karte wird ausgeführt.

## DAS EXPERTENSPIEL

Für das Expertenspiel benötigt ihr die 5 Szenekarten. Ihr spielt 5 Szenen aus dem Film „Bibi&Tina – Tohuwabohu Total“ in 5 aufeinanderfolgenden Runden. In den einzelnen Runden verwendet ihr unterschiedliche Personenkarten. Welche Personenkarten ihr für die jeweilige Szene benötigt, steht auf der entsprechenden Szenekarte.

Legt die 5 Szenekarten nach den Zahlen in der linken oberen Ecke sortiert in der Tischmitte in einer Reihe aus. Nun beginnt ihr mit Szene 1 und spielt mit den angegebenen Karten nach den Regeln des Grundspiels. Habt ihr die Runde gewonnen, spielt ihr eine weitere Runde mit Szene 2 und so weiter. Denkt daran, dass ihr vor jeder neuen Szene die Personenkarten entsprechend neu zusammenstellt.

Gewonnen habt ihr das Expertenspiel erst, wenn ihr alle 5 einzelnen Szenen gewonnen habt. Aber damit es nicht allzu schwer wird: Dank Bibis Hexkraft dürft ihr einmal im Spiel eine Szene wiederholen, solltet ihr sie nicht gewonnen haben.

Artwork: © 2017 BIBI & TINA – TOHUWABOHU TOTAL / DCM / Ivo Gadea, Die Goldkinder  
Fotos: © 2017 BIBI & TINA – TOHUWABOHU TOTAL / DCM / Andreas Schlieter  
Bibi&Tina ist eine eingetragene Marke der KIDDINX Studios GmbH.

GAMEPLAY  
VIDEO



**Spielidee:** Christian Fiore, Knut Happel & Ellen Maria Ernst  
**Redaktion:** Meike Wilken  
**Grafik:** Fiore - Büro für Gestaltung | fiore-gmbh.de  
**Art-Nr.:** 40582  
Schmidt Spiele GmbH  
Lahnstr. 21, D-12055 Berlin  
www.schmidtspiele.de, www.schmidtspiele-shop.de

6



# Bibi & Tina

## TOHUWABOHU TOTAL

DAS  
KARTEN  
SPIEL  
ZUM  
FILM

Was für ein Tohuwabohu: Bibi und Tina läuft ein Ausreißer in die Arme, der sich wenig später als Mädchen namens Adea entpuppt, das vor seiner Familie davonläuft. Eine spannende Verfolgungsjagd beginnt. Schafft ihr es zusammen mit Bibi und Tina, Adea vor ihren Verwandten zu verstecken? Oder holen euch Addi, Luan und Ardonis unterwegs ein? Nur wenn ihr gut zusammenhaltet und geschickt gemeinsam plant, könnt ihr dieses Versteckspiel gewinnen.

## SPIELMATERIAL

- 75 Personenkarten:  
je 5 x Bibi & Tina, Adea, Alex, Frau Martin, Tarik, Graf Falko, Sinan & Karim, Die Tohuwabohu, Valentin, Ardonis; 10 x Luan; 15 x Addi



- 10 Verfolgerkarten
- 1 Spielfigur
- 3 Hex-Chips



- 5 Szenekarten  
(werden nur für das Expertenspiel benötigt)



- 1 Übersichtskarte der Aktionen



1