

der Maulwurf

und die Kullerblumen

Ravensburger® Spiele Nr. **21 267 5**

Ein Farbzuordnungs- und Sammelspiel
für **2–4** Kinder ab **4** Jahren.

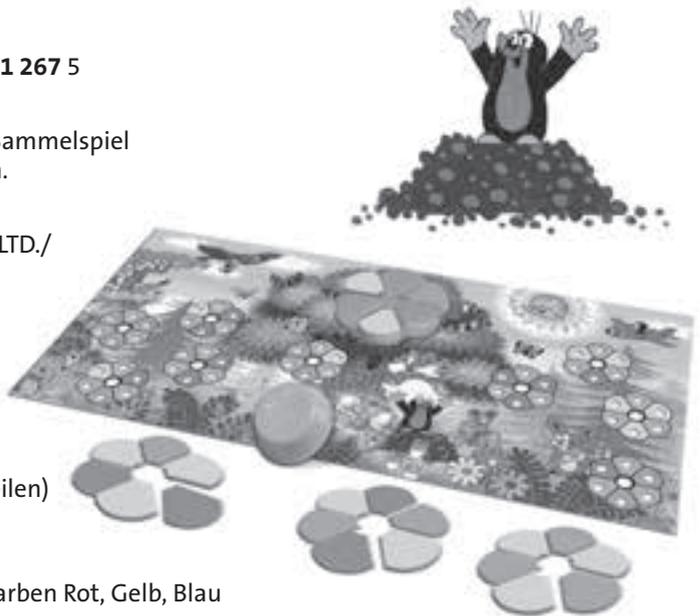
Spielidee: Theora concept LTD./
Omri Rothschild

Design: vitamin-be.de

Lizenz: Zdenek Miler

INHALT

- 1 großer Spielplan
(bestehend aus drei Teilen)
- 1 grüne Blütenform aus
Kunststoff
- 36 Blütenblätter in den Farben Rot, Gelb, Blau
- 1 transparenter Kullerbecher mit 3 Kugeln
- 1 grüner Deckel für den Kullerbecher



Helpf dem kleinen Maulwurf dabei, bunte Blütenblätter zu sammeln, um daraus eine wunderschöne Blume zu formen! Dazu müsst ihr ganz genau hinschauen, damit ihr die passenden Blumen auf der Blumenwiese entdeckt. Wer zudem etwas Geschick und Glück beim „Kullern“ beweist, der wird ganz schnell viele bunte Blütenblätter ergattern!

Ziel des Spiels ist es, sechs Blütenblätter zu sammeln und daraus eine bunte Blume zu legen.

VORBEREITUNG

Löst alle gestanzten Stücke aus den drei Spielplanteilen heraus, puzzelt den Spielplan zusammen und legt ihn in die Tischmitte. Drückt die Blütenform von unten in die dafür vorgesehene Aussparung auf dem Spielplan. Löst nun die roten, gelben und blauen Blütenblätter aus den Stanztafeln, mischt sie und verteilt sie gleichmäßig auf die 3 Felder in der Blütenform: Auf jedes Feld gehören 12 Blütenblätter. Stülpt den Deckel über den Kullerbecher (über die geschlossene Seite, so dass die Kugeln unten frei rollen können). Stellt ihn an den Rand des Spielplans und schon kann die lustige Jagd nach den bunten Blütenblättern beginnen!

SPIELVERLAUF



Zuerst schaut ihr euch die Blütenform mit den Blütenblättern auf dem Spielplan ganz genau an: Welche Farben haben die insgesamt sechs Blütenblätter? Sucht nun gemeinsam die Blume auf dem Spielplan, die genau die gleichen Farben hat.

Habt ihr die passende Blume auf dem Spielplan entdeckt? Dann darf der Jüngste von euch beginnen, danach geht es reihum im Uhrzeigersinn weiter. Wer an der Reihe ist nimmt den Kullerbecher mit den 3 Kugeln und schiebt den Becher vorsichtig über den Spielplan auf die passende Blume.



Bewege den Becher auf der Blume so lange hin und her, bis die 3 Kugeln in die Vertiefungen gerollt sind. Hebe nun den grünen Deckel vom Kullerbecher hoch: Jede Kugel, die auf einem roten, blauen oder gelben Blütenblatt liegt, ist ein Treffer! Für jeden Treffer darfst du dir das oberste, farbgleiche Blütenblatt aus der Blütenform nehmen und vor dir ablegen. Kugeln, die in ein grünes Blütenblatt gekullert sind zählen nicht, dafür gibt es leider kein Blütenblatt.

Nachdem ein Spieler eines, zwei oder sogar drei Blütenblätter aus der Blütenform entnommen hat, entsteht dort eine neue Blüte. Sucht nun wieder gemeinsam die Blume auf dem Spielplan, deren Blütenblätter die gleichen Farben haben!

Der reihum nächste Spieler schiebt dann den Kullerbecher auf die passende Blume und hebt den Deckel hoch, sobald alle Kugeln in die Vertiefungen gerollt sind. Auch er bekommt für jede Kugel, die auf einem roten, blauen oder gelben Blütenblatt liegt, das farbgleiche Blütenblatt aus der Blütenform.

SPIELLENDE

Gespielt wird so lange, bis einer von euch 6 Blütenblätter gesammelt hat und daraus eine Blume legen kann. Die Farben der Blütenblätter spielen keine Rolle. Wem dies zuerst gelingt, ist **Gewinner** der Spielrunde!



© Zdenek Miler

© 2017 Ravensburger Spieleverlag

Ravensburger Spieleverlag
Postfach 2460 · D-88194 Ravensburg

Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG
Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos

www.ravensburger.com



Ravensburger

233947