# INHALT:

4 Enten, 1 Teich mit Seerose, 4 Nester, 4 Kopfbänder, 20 Eier

## ZIEL DES SPIELS:

Jedes Entchen möchte so viele Eier wie möglich sammeln und in sein Nest bringen. Doch die mitspielenden Enten und Erpel möchten das natürlich verhindern. Mit ein bisschen Geschick und guter Reaktion wirst du die meisten Eier in dein Nest bringen und das Spiel gewinnen!

# SPIELABLAUF:

Legt den Teich auf den Tisch und das Seerosenblatt in die Mitte des Teiches. Verteilt die 20 Eier auf die Löcher auf dem Teich. Dabei macht es nichts, wenn manche Felder freibleiben. Dann nimmt sich jeder Spieler eines der vier Kopfbänder und setzt es sich auf.

Und schon kann es losgehen! Auf das gemeinsame Startkommando "Quack Quack!" starten die Spieler. Alle spielen gleichzeitig. Du versuchst, mit der Ente auf deinem Kopfband möglichst viele Eier aus dem Teich zu fischen und sie in dein Nest zu legen. Wenn du ein Ei mit dem Magneten in deiner Ente gefangen hast, musst du es schnell in deinem Nest ablegen und sofort weitermachen und das nächste Ei aus dem Teich fischen! Sobald deine Ente über deinem Nest ist, darfst du das Ei mit einer Hand vom Magneten nehmen und in den Teich legen. Fällt ein Ei aus dem Teich, so bleibt es einfach außerhalb liegen und wird nicht nochmal reingelegt.

Jeder Spieler darf jedes Ei vom Teich nehmen und ist nicht an seine Farbe gebunden. Die Farbe ist nur wichtig für die Variante (siehe

# SPIELENDE:

auf ihren Enten in ihren Teich legen. Der Spieler mit den meisten Eiern gewinnt! Quack Quack!

### VARIANTE:

Anstatt möglichst viele Eier im Nest abzulegen möchten die Spieler in dieser Variante den Teich so leeren, dass keine Eier in ihrer Farbe mehr sichtbar sind. Sobald ein Spieler merkt, dass es keine Eier mehr in seiner Farbe im Teich gibt, ruft er "Quack Quack!" und hat das Spiel gewonnen. Dabei ist es egal, in welchem Nest die Eier landen, sammle also nur die Eier deiner Farbe ein!

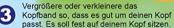
# **AUFBAU DER KOPFBÄNDER:**



Drücke das dünne Ende des Verbindungsbands vorsichtig in das kleine Fach auf dem Rücken der Ente, bis du ein Klicken gehört hast.



Drücke das dicke Ende des Verbindungsbands in das Kopfband.







Liegen keine Eier mehr im Teich, so dürfen alle Spieler noch die Eier





D: Bitte bewahren Sie diese Hin weise für eine eventuelle Korrespondenz auf. Nicht für Kinder unter drei Jahren geeignet. Es besteht Erstickungsgefahr wegen verschluckbarer Kleinteile!







Art.Nr.: 60 601 1594



Georg Reulein GmbH & Co KG Werkstr. 1

www.noris-spiele.de