

# AUSTAUSCH DER BATTERIEN

(soll von einem Erwachsenen durchgeführt werden)

## Die Pistole:

- Batteriefach mit Hilfe eines Schraubendrehers öffnen.
- 3 AAA-Batterien einsetzen; dabei auf den „+“ und „-“ Pol gemäß Kennzeichnung im Batteriefach achten.
- Batterieabdeckung wieder auf die Pistole schrauben.

## Die Brille:

- Batteriefach mit Hilfe eines Schraubendrehers öffnen.
- 3 AAA-Batterien einsetzen; dabei auf den „+“ und „-“ Pol gemäß Kennzeichnung im Batteriefach achten.
- Batterieabdeckung wieder auf die Brille schrauben.



## Vorsicht!

- Immer genau den Anweisungen folgen. Nur die angegebenen Batterien benutzen und auf korrektes Einsetzen achten, so dass die „+“ und „-“ Polmarkierungen entsprechen.
- Aufladbare Batterien: Nicht zusammen mit anderen Batterietypen verwenden. Batterien vor dem Aufladen stets aus dem Gerät entfernen. Das Aufladen sollte unter der Aufsicht von Erwachsenen durchgeführt werden. Keine anderen Batterietypen aufladen.
- Anschlussstellen nicht kurzschließen.
- Keine gebrauchten Batterien zusammen mit neuen verwenden und auch keine Standard-Batterien (Trockenbatterien) zusammen

- mit Alkalizellen oder aufladbaren Batterien verwenden.
- Gerät nicht mit einem Netzteil oder einer anderen selbstständigen Stromquelle betreiben.
- Batterien entfernen, wenn das Gerät längere Zeit nicht benutzt wird.
- Leere Batterien aus dem Gerät entfernen.
- Gebrauchte Batterien bei einer offiziellen Batterie-Aannahmestelle entsorgen.
- Batterien von Feuer fernhalten. Explosionsgefahr!
- Sollte das Gerät elektrische Störungen verursachen oder dadurch beeinträchtigt werden, genügend Abstand zu anderen elektrischen Geräten halten. Wenn nötig, neu starten (durch Aus- und erneutes Einschalten oder durch Entnehmen und Wiedereinsetzen der Batterien).
- Diesen Hinweis für späteren Gebrauch aufbewahren.

Die Bedienung dieses Gerätes kann durch starke elektromagnetische Interferenz gestört werden. In diesem Fall das Gerät neu starten, so wie am Anfang dieses Merkblatts beschrieben.

PROBLEM	Die Brille zeigt keine Bilder an	Die Darstellung des angezeigten ALIEN-/ROBOTER-Bildes ist schwach	Der Ton oder das Licht der Pistole ist schwach	Die Pistole trifft die ALIENS/ROBOTER nicht
MÖGLICHE URSACHE	- Der ON /OFF-Schalter steht auf OFF - Schwache oder leere Batterien	- Schwache oder leere Batterien	- Schwache oder leere Batterien	- Die Position der Pistole ist nicht korrekt - Die Pistole empfängt kein Signal von der Brille
LÖSUNG	- Schalter auf ON stellen - Neue Batterien einsetzen oder - bei aufladbaren Batterien, Batterien aufladen	- Neue Batterien einsetzen oder - bei aufladbaren Batterien, Batterien aufladen	- Neue Batterien einsetzen oder - bei aufladbaren Batterien, Batterien aufladen	- Auf die korrekte Position des angezeigten ALIEN-/ROBOTER-Bildes zielen - Sicherstellen, dass der Arm gerade gehalten wird - Einen größeren Raum zum Spielen wählen

Diesen Hinweis für späteren Gebrauch aufbewahren.

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren. Erstickungsgefahr durch Kleinteile. Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten. Die Verpackung für späteren Gebrauch aufbewahren.

Attention ! Ne convient pas à un enfant de moins de 3 ans. Présence de petits éléments susceptibles d'être ingérés.

Attenzione! Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni per il pericolo di soffocamento che può essere causato da piccole parti.

Hergestellt in China von MGBI  
Rue des Colonies 11 - 1000 Brüssel - Belgien.

©2016 MEGABLEU, France. Alle Rechte vorbehalten.



Vertrieben in Deutschland von:  
Flutter Trade GmbH + Co KG  
Bgm.-Landmann-Platz 1-5 · D-89312 Günzburg

**MEGABLEU**  
www.megableu.com

# ALIEN MISSION



## ANLEITUNG

Für 1 und mehr Spieler, ab 6 Jahren

## INHALT:

- 1 Alien-Mission-Brille\*
- 1 elektronische Pistole\*\*
- 4 Alien-Mission-Karten
- 1 Anleitung
- \* 3 AAA-Batterien erforderlich (nicht enthalten)
- \*\* 3 AAA-Batterien erforderlich (nicht enthalten)

Du bist der Widerstandsbewegung gegen die Alien-Invasoren beigetreten. Als ranghoher Agent sollst du helfen, die Invasion der Aliens zu stoppen. Daher ist es nun wichtig, dass du lernst, die Technologie zu beherrschen, die unsere Spione von der Absturzstelle eines Raumschiffs gestohlen haben. Doch gehe sorgsam damit um, denn die Brille ist ein hoch entwickeltes, aber auch empfindliches technisches Gerät.

Bitte zunächst einen erwachsenen Agenten, den du kennst, die Batterien für dich einzusetzen (siehe: „Austausch der Batterien“).

Danach musst du noch den separat beiliegenden Griff an der Pistole befestigen (Abb.1).

Zuletzt musst du noch den inneren Aufsatz an der ALIEN-MISSION-Brille anbringen (Abb.2). Jetzt ist es Zeit, dass du dich für deine Mission bereitmachst. Stelle das Band an der Brille so ein, dass es für dich angenehm ist (Abb.3). Sollte sie dir ein bisschen schwer vorkommen, dann ist das völlig normal – schließlich wurde sie für den Einsatz an Orten entworfen, an denen andere Schwerkraftverhältnisse herrschen als hier auf der Erde. Nach einiger Zeit wird dir das Tragen der Brille leichter fallen.

Gut – nachdem du alle Vorbereitungen abgeschlossen hast, bist du jetzt endlich für den nächsten Schritt bereit.

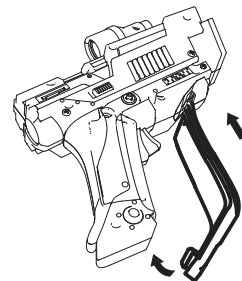


Abb. 1

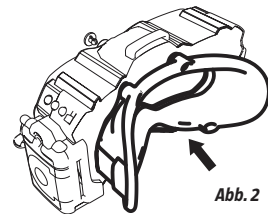


Abb. 2

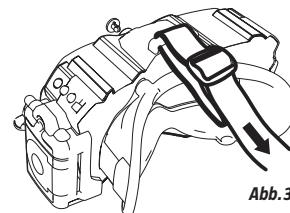


Abb. 3

## DEINE SICHERHEIT STEHT AN ERSTER STELLE

Vergewissere dich, dass du einwandfrei durch die Brille sehen kannst. Du darfst nicht stolpern, wenn du nach feindlichen Aliens Ausschau hältst. Und achte besonders darauf, dass das Gebiet, in dem du ihnen nachjagst, frei von Hindernissen ist.

Jetzt bist du bereit! Es kann losgehen!

Teste deine Fähigkeiten mit der neuartigen Alien-Technologie. Bevor deine Mission beginnt, musst du noch eine letzte einfache Aufgabe erledigen.

### SPIELVORBEREITUNG

Synchronisiere deine leistungsstarke Pistole mit der High-Tech-Brille. Unsere Wissenschaftler haben Stunden gebraucht, um diese Technologie zu entschlüsseln. Daher musst du diese Informationen streng vertraulich behandeln und die folgenden Anweisungen sorgfältig beachten:

**1** >>> Stelle den ON/OFF-Schalter der Pistole auf ON.

**2** >>> Betätige den Abzug einmal. Die LCD-Anzeige leuchtet dann rot auf, und der Zähler zeigt „00“ an.

**3** >>> Schalte den ON/OFF-Schalter oben an der Brille auf ON.

**4** >>> Drücke dann einen der Knöpfe an der Brille, um den Schwierigkeitsgrad auszuwählen (Abb. 4):

**1 = EINFACH**

**2 = MITTEL**

**3 = SCHWER**

Jetzt erscheinen Bilder von fliehenden Aliens im Sichtfeld deiner Brille (Abb. 5).

**5** >>> Nachdem du die Brille aufgesetzt hast, musst du als Nächstes die Pistole vor dir auf Armhöhe halten (wie in Abb. 6 gezeigt).

Betätige den Abzug und halte ihn gedrückt; vergewissere dich dabei, dass das hintere Ende der Pistole in Richtung Vorderseite der Brille zeigt. Die Pistole gibt dann einen Startsignalton von sich. Das bedeutet: Die Jagd beginnt und die Tage der Invasion kleiner grüner Aliens sind endlich gezählt!

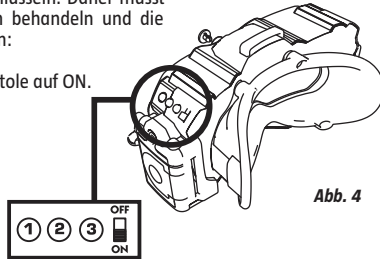


Abb. 4

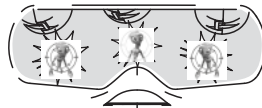


Abb. 5



Abb. 6

### SPIELABLAUF:

**1** >>> Nach Spielbeginn ertönen verschiedene Soundeffekte aus der Pistole. Bilder von Aliens erscheinen in verschiedenen Positionen auf den Gläsern deiner Brille. Wenn du die Aliens siehst, musst du schnell mit deiner Pistole auf sie zielen (links, rechts oder mittig) und dann sofort den Abzug betätigen. (Abb. 7).

**2** >>> Wenn du einen grünen Alien triffst, hörst du einen Schrei und du erhältst **einen Punkt**. Außerdem bist du dem Ziel deiner Mission, die Aliens zu verscheuchen, einen großen Schritt nähergekommen.

**3** >>> Von Zeit zu Zeit taucht plötzlich der Anführer der Aliens auf; er ist gelb mit einer roten Zielscheibe. Reagiere ganz schnell, da es schwerer ist, ihn zu treffen. Gelingt es dir, ihn zu treffen, erhältst du **2 Punkte**.

**4** >>> Als Sonderagent hast du **90 Sekunden**, um so viele Punkte wie möglich zu erzielen. Dein **Punktstand** wird nach Ablauf der Zeit auf dem LCD-Bildschirm der Pistole angezeigt (Abb. 8). Am Ende deiner Mission erscheinen keine weiteren Bilder mehr in deiner Brille. Die Pistole muss für eine weitere Partie **erneut synchronisiert** werden.

### WOZU DIENEN DIE ALIEN-MISSION-KARTEN?



Du fragst dich vielleicht, wozu die Alien-Mission-Karten im Spiel sind. Sie geben dir am Ende deiner Mission Extrapunkte und verleihen deiner Mission, die Alien-Invasion zu beenden, eine neue Dimension. Bevor du mit dem Spiel beginnst, bitte einen anderen Agenten (oder sogar jemanden, der nicht an der Mission teilnimmt), die 4 Alien-Mission-Karten an verschiedenen Stellen im ganzen Haus zu platzieren. Die Karten müssen nicht versteckt werden. Sie dürfen lediglich nicht in dem Raum ausgelegt werden, in dem du deine Mission beginnst. Während du also damit beschäftigt bist, die fremden Eindringlinge zu jagen, musst du zusätzlich nach den Alien-Mission-Karten Ausschau halten. Deine Anstrengung wird sich lohnen, denn die Karten sind ein Bonus in deinen Bemühungen, die Menschheit zu retten. Jede gefundene Alien-Mission-Karte ist 2 Extrapunkte wert. Findest du alle Karten, erhöht sich dein Punktstand am Ende deiner Mission um 10 Punkte!

Übrigens: Wenn du alle Karten umdrehst und richtig anordnest, dann ergeben sie ein großes Bild eines Aliens – wetten, dass dir das noch nicht aufgefallen ist?!

### 2 SPIELER ODER MEHR:

Wenn auch andere Agenten ungeduldig darauf warten, die Erde zu retten, dann könnt ihr euch bei den Missionen abwechseln. Der Spieler mit dem höchsten Punktstand **GEWINNT**. Vergewissert euch, dass ihr immer Pistole und Brille synchronisiert, bevor ein neues Spiel beginnt!

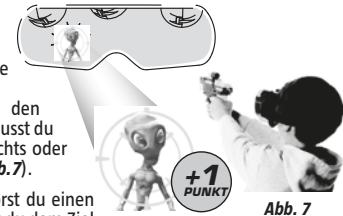


Abb. 7

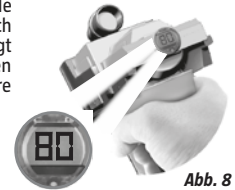


Abb. 8