

# ESCAPE ROOM™

DAS SPIEL

SPIELREGELN



PRISON  
BREAK

VIRUS



## 1. VORWORT

Willkommen bei **ESCAPE ROOM!** So wie in allen Escape Rooms rund um die Welt seid ihr in diesem Spiel „eingesperrt“ und euer Ziel ist es, alle Aufgaben und Rätsel zu lösen, um zu „entkommen“. Ob der Ausbruch aus dem Gefängnis, das Eindämmen eines Virus, das Finden und Entschärfen einer Bombe oder die Suche nach dem Schatz der Azteken, jedes Abenteuer wird verschiedene Anforderungen an euch stellen.

Verwendet euer Denkvermögen! Teamwork, gute Kommunikation, Einfallsreichtum, Kreativität, Logik und Blick fürs Detail sind sehr wichtig, um gemeinsam ans Ziel zu gelangen!

**Seid ihr bereit für die ultimative Herausforderung?**

## 2. APP UND WEBSITE

Ladet die Escape Room APP herunter, um euer Abenteuer mit thematischer Hintergrundmusik abzurunden oder um euren Erfolg in sozialen Medien zu teilen! Auf der Website [www.escaperoomthegame.com](http://www.escaperoomthegame.com) gibt es ein FAQ sowie die Einführungstexte der Abenteuer. Nach eurem überstandenen Abenteuer könnt ihr dort auch die Komplettlösungen finden.



## 3. SPIELZIEL

Jedes Abenteuer besteht aus drei Teilen. Um einen Teil abzuschließen, müsst ihr einen Code finden, der aus vier der sechzehn Schlüssel besteht, und diesen in den Chrono Decoder eingeben. Habt ihr alle drei Codes mit Hilfe der Schlüssel innerhalb von 60 Minuten richtig eingegeben, so gewinnt ihr das Spiel!

### Inhalt:

- Chrono Decoder
- 16 Schlüssel
- 8 Hinweiskarten pro Abenteuer
- Hinweisdecoder
- 4 Abenteuer:
  1. Prison Break ★★
  2. Virus ★★
  3. Nuclear Countdown ★★★
  4. Temple of the Aztec ★★★★



Wir haben unser Bestes gegeben, um euch ein besonderes Spielerlebnis zu bieten. Doch auch uns passieren Fehler!

Falls euch ein Bestandteil fehlt, wendet euch bitte an [info@noris-spiele.de](mailto:info@noris-spiele.de).



## WICHTIGE INFORMATION!

Lest die Spielregeln genau durch. Wenn ihr das nicht gründlich macht, wird es unter Umständen unmöglich sein, zu entkommen!

**WICHTIG: LESEN, GENAU SCHAUEN UND KOMMUNIZIEREN!**

### 4. SPIELVORBEREITUNG

Legt drei 1,5V R6 Batterien in den Chrono Decoder ein und deponiert die 16 Schlüssel neben ihn. Haltet alle Komponenten bereit, die zum Abenteuer gehören, welches ihr spielen möchtet. Spielt die Abenteuer in der folgenden Reihenfolge: Prison Break, Virus, Nuclear Countdown, Temple of the Aztec. Schaltet den Chrono Decoder auf der Rückseite an, nun werden auf der Zeitanzeige 60 Minuten angezeigt. Die Zeit beginnt erst zu laufen, wenn ihr den START-Knopf betätigt. Jeder Spieler sollte einen Stift und Papier zur Verfügung haben, um sich Notizen zu machen. Alle Spieler müssen das Spielmaterial gut sehen können. Schaut euch vor jedem Spiel die Details auf den Schlüsseln und dem Chrono Decoder genau an!

### 5. SPIELABLAUF

Nehmt Teil 1 des Abenteuers, das ihr spielen möchtet, und lest den Einführungstext in Ruhe vor. Danach dürft ihr den Umschlag aufmachen. Vergewissert euch, dass alles enthalten ist, wie es auf dem Umschlag steht. Drückt dann den START-Knopf auf dem Chrono Decoder. Nun beginnt die Zeit gegen euch zu zählen, ihr habt nur eine Stunde und diese hat jetzt angefangen! Wenn ihr mit der Hintergrundmusik aus der App spielen möchtet, müsst ihr die Taste in der App gleichzeitig mit dem START-Knopf drücken. Schaut euch alle Inhalte genau an (Rückseite nicht vergessen!). Sucht nach Informationen, Codes, Rätseln und sonstigen mysteriösen Zeichen und arbeitet zusammen, um die Logik hinter den Aufgaben zu verstehen. Sobald ihr den ersten der drei Codes gefunden habt, müsst ihr die vier richtigen Schlüssel in den Chrono Decoder stecken (siehe 6. Schlüssel). Ist der Code korrekt, so hört ihr eine Fanfare und dürft nun den nächsten Teil des Abenteuers öffnen. Sobald ihr den zweiten Code geknackt habt, dürft ihr Teil 3 öffnen. Wenn ihr den dritten Code richtig eingegeben habt, werdet ihr eine Siegesmusik hören und der Countdown wird stoppen. Auf allen Teilen findet ihr eine kurze Information, wann ihr sie öffnen dürft. Öffnet einen Teil niemals, wenn ihr die Bedingungen dafür noch nicht erfüllt habt!

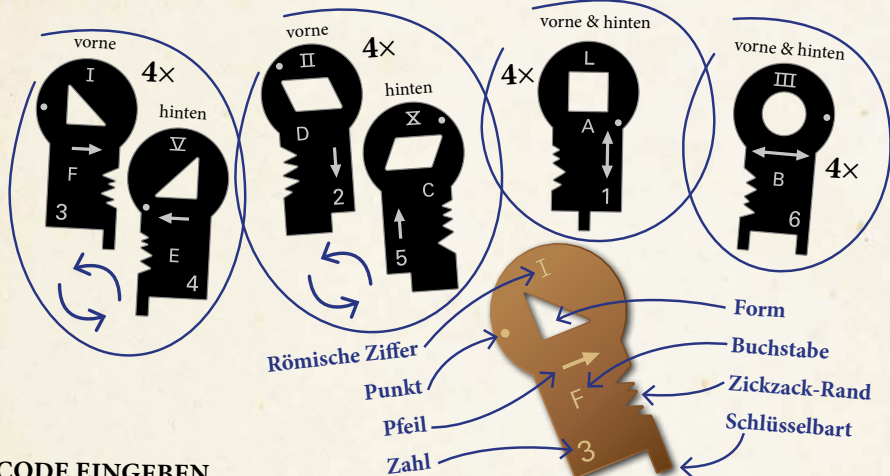


## 6. SCHLÜSSEL

### WICHTIGE INFORMATION!

Das Spiel enthält 16 Schlüssel. Die Seiten der Schlüssel enthalten verschiedene Merkmale wie Zahlen, Pfeile, Punkte und Buchstaben. Manche davon findet ihr in den Abenteuern wieder. Die Codes werden mit Hilfe der Schlüssel gesteckt. Löst die Rätsel, um herauszufinden, welche Schlüssel richtig sind.

Wenn ihr die Schlüssel genau betrachtet, seht ihr, dass acht Schlüssel (die mit einem Kreis und die mit einem Quadrat) die gleiche Vorder- und Rückseite haben. Bei den anderen acht Schlüsseln sind die Vorder- und Rückseiten verschieden. Stimmen zwei Schlüssel in einem Merkmal überein, so stimmen sie in allen Merkmalen überein. Schaut euch die Schlüssel genau an, bevor ihr das Abenteuer startet!



### CODE EINGEBEN

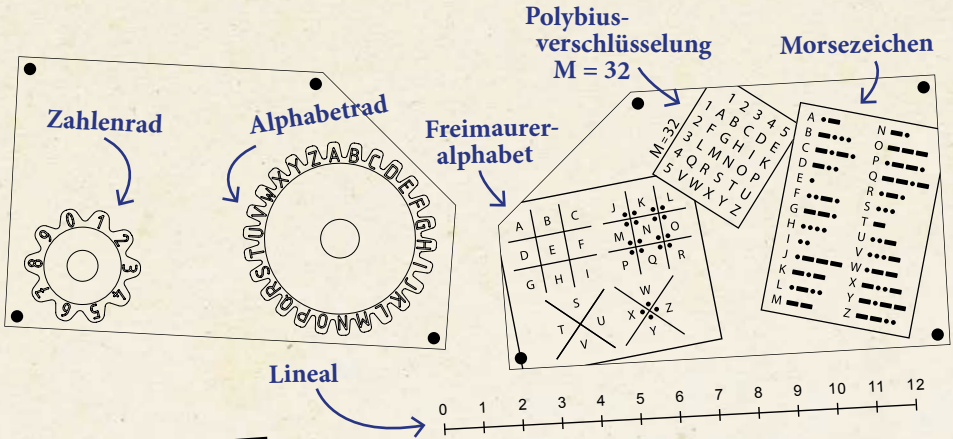
Wenn ihr denkt, den korrekten Code zu wissen, müsst ihr die **vier richtigen Schlüssel** von **links nach rechts** in den Chrono Decoder stecken. Ist der von euch eingegebene Code falsch, wird der Chrono Decoder ein Fehlschlagsignal ertönen lassen und euch eine Minute von eurer Zeit abziehen. Versucht euer Glück noch einmal mit einem anderen Code! Ihr könnt erst zum nächsten Teil des Abenteuers gelangen, wenn ihr den richtigen Code eingegeben habt. Ist der Code korrekt, werdet ihr eine Fanfare hören. Entfernt dann die Schlüssel wieder und begeben euch auf die Suche nach dem nächsten richtigen Code!



## 7. CHRONO DECODER

# ER

In den Abenteuern stoßt ihr immer wieder auf das **ER**-Symbol. Taucht dieses Zeichen auf, müsst ihr die Inschriften auf dem Chrono Decoder verwenden! Auf dem Chrono Decoder sind mehrere Decodierungssysteme zu finden (siehe Abbildung unten). Für jedes Abenteuer benötigt ihr nur eines davon. Die Inschriften benötigt ihr nur, wenn ihr das **ER**-Symbol seht. Schaut euch die Informationen vor dem Abenteuer genau an, das spart Zeit!



## 8. HINWEISKARTEN

Für jedes Abenteuer gibt es 8 Hinweiskarten. Der Chrono Decoder wird euch in regelmäßigen Abständen durch ein akustisches Signal mitteilen, dass ihr eine Hinweiskarte nehmen dürft, das erste Mal nach 5 Minuten. Um den Hinweis zu lesen, müsst ihr die Karte in den Hinweisdecoder legen. Für alle Abenteuer benötigt ihr den Hinweisdecoder, den ihr im ersten Fall findet.

Lest immer **den ganzen Hinweis genau durch!** Bestätigt der Hinweis eure Vermutung, bedeutet das, ihr seid auf dem richtigen Weg.

Wenn ihr möchtet, könnt ihr natürlich die Hinweiskarten auch erst ein paar Minuten nach dem Signal lesen oder ganz ohne spielen. Das macht das Spiel natürlich schwieriger.



## 9. SPIELLENDE

Wenn ihr die drei richtigen Codes in den Chrono Decoder innerhalb der 60 Minuten eingegeben habt, werdet ihr eine Fanfare hören. Ihr habt das Abenteuer gemeistert! Schießt doch ein Foto von euch mit der Zeitanzeige auf dem Chrono Decoder und teilt es in den sozialen Netzwerken!

Wurden nicht alle drei Codes in 60 Minuten eingegeben, wird euch das Gerät über eure Niederlage informieren. Der Chrono Decoder wird dann aufwärts zählen und ihr könnt weiterhin probieren, die richtigen Codes einzugeben. Wenn ihr nicht erfolgreich gewesen seid oder ihr euch den genauen Lösungsweg noch einmal anschauen wollt, findet ihr im Internet unter [www.escaperoomthegame.com](http://www.escaperoomthegame.com) alle Lösungen und Hinweise.

Natürlich kann auch eine weitere Gruppe dieses Abenteuer spielen. Dafür müsst ihr nur die Komponenten mit dem Druckersymbol von der Seite herunterladen und ausdrucken.

Vergewissert euch, dass ihr alle Teile in die richtigen Umschläge steckt.

Und wenn ihr alle vier Abenteuer gespielt habt, warten in den

Erweiterungsabenteuern weitere spannende Rätsel und

Geheimnisse auf euch!

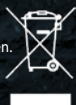


## 10. WICHTIGE TIPPS

- Tipp 1: Kommuniziert die ganze Zeit, behaltet keine Information für euch, jede Sekunde ist wichtig!**
- Tipp 2: Ihr müsst nichts zerbrechen oder zerreißen, aber ihr dürft auf manche Teile schreiben oder sie falten. Diese Teile erkennt ihr am Druckersymbol.**
- Tipp 3: Macht euch so viele Notizen wie möglich, vielleicht könnt ihr dadurch Zusammenhänge erkennen!**
- Tipp 4: Kein Vorwissen wird benötigt. Jeder kann die Rätsel lösen!**
- Tipp 5: Ihr dürft natürlich auch Gegenstände wie Taschenlampen oder Rechner verwenden.**
- Tipp 6: Lest die Regeln vor dem Spiel laut und genau vor und haltet sie während des Spiels bereit, sollten noch Fragen auftauchen.**
- Tipp 7: Ihr werdet an gewissen Punkten vielleicht frustriert sein, doch das gehört zu einem Escape Room! Wenn ihr nicht weiterkommt, geht noch einmal alle Hinweise genau durch und überlegt, ob ihr zu einem Zeitpunkt eine unlogische Schlussfolgerung getroffen habt. Schaut alle Komponenten genau an (vorne und hinten!) und vergleicht eure Notizen. Gebt niemals auf! Alle Antworten sind direkt vor euren Augen!**

**WICHTIG: LESEN, GENAU SCHAUEN & KOMMUNIZIEREN!**

3x 1.5V R6  
D: Batterien nicht enthalten.  
F: Piles non comprises.  
I: Batterie non incluse.



NORIS-SPIELE  
Georg Reulein GmbH & Co KG  
Werkstr. 1  
D - 90765 Fürth

[www.noris-spiele.de](http://www.noris-spiele.de)

Redaktion: Markus Müller, Andrea Hofbeck,  
Jana Michels  
Lektorat: Sabine Roth

© 2016 Identity Games International BV  
Idee und Design: Team Identity Games International BV