

christmas stories

50 stimmungsvolle Rätsel
zur Heiligen Nacht

für alle ab 8 Jahren,
die nicht länger
warten können




moses.


black
stories
JUNIOR

christmas stories

Mit den christmas stories wird die Wartezeit noch spannender: 50 harte Nüsse wollen geknackt werden!



Du begegnest hungrigen Rentieren und flüchtenden Weihnachtsmännern, aber auch hilfreichen Nachbarn, komischen Verwandten und Freunden aus aller Welt. Die Weihnachtsvorbereitungen sind in vollem Gange – aber ständig geht etwas schief! Wie konnte das passieren? Durch Fragen, Raten und Tüfteln knackst du die Nuss und findest heraus, was geschehen ist.





spiel anleitung

**Eure Ausrüstung:
Fantasie, Vorfreude und
Weihnachtsplätzchen!**

christmas stories könnt ihr zu zweit oder mit vielen Freunden spielen. Nur allein macht es nicht so viel Spaß, weil man jemanden braucht, der die Lösung kennt und Fragen beantwortet. Das ist der **Ober-Wichtel**. Die Mitspieler bilden das **Ratevolk**, das als Team gegen den Ober-Wichtel spielt. Es ist immer abwechselnd einer von euch der Ober-Wichtel.

Als Ober-Wichtel nimmst du eine Karte, liest das Rätsel auf der Vorderseite laut vor und zeigst dem Ratevolk die Abbildung. Die Lösung auf der Rückseite liest du still für dich durch.



tipps & tricks

tips & tricks

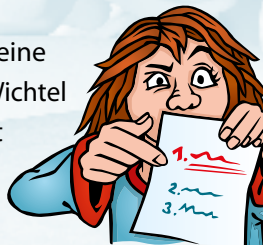
Tipps für das Ratevolk:

Höre gut zu, wenn der Ober-Wichtel das Rätsel vorliest! Jedes Wort



könnte ein Hinweis, aber ebenso eine falsche Fährte sein. Finde zunächst heraus, wo die Hinweise versteckt sind. Du könntest z. B. fragen: *»Ist es für die Lösung wichtig, dass ...?«* Beobachte bei allen Fragen die Reaktion des Ober-Wichtels: Zögert er mit seiner Antwort? Dann könnte es daran liegen, dass die Frage unwichtig ist und in die falsche Richtung führt. Vielleicht bist du aber auch ganz nah dran ...

Doch beachte: Auch wenn deine Idee die beste ist – der Ober-Wichtel hat immer recht! Nur er kennt die einzig richtige Lösung!





15 Rätsel sind besonders knifflig.
Ihr erkennt sie an diesem Zeichen.

Spielvariante für besonders harte Nussknacker: Möchtet ihr das Spiel noch kniffliger gestalten, so versucht doch einmal, nur solche Fragen zu stellen, die der Ober-Wichtel eindeutig mit »Ja« oder »Nein« beantworten kann. Jeder Spieler darf dann so lange fragen, bis die Antwort »Nein« lautet. Wem das immer noch nicht schwierig genug ist, der sieht einfach nicht hin, wenn die Abbildung gezeigt wird, denn darin sind oft Hinweise versteckt!

