

Ergänzungs-Set  
zum Kneipenquiz -  
das Original

# KNEIPEN QUIZ

250

NEUE

FRAGEN



  
moses.

Ihr kennt bereits das Spiel *Kneipenquiz – das Original*? Und nun hat euch das Kneipenquiz-Fieber gepackt? Ihr liebt es, mit euren Freunden Quizfragen zu beantworten? Dann kämpft euch durch 250 brandneue und knallharte Fragen. Ihr könnt das Ergänzungs-Set mit dem Originalspiel kombinieren. Oder ihr probiert es mit Team-Power ohne das Originalspiel.

### **Inhalt**

50 Quizkarten (mit 250 neuen Fragen und Antworten)

Zusätzlich braucht ihr Zettel und Stift sowie einen 5-Minuten-Timer (zum Beispiel ein Smartphone oder eine Küchenuhr).

### **Kneipenquiz – das Original**

Ihr seid im Besitz des *Kneipenquiz – das Original* und habt schon alle 750 Quizkarten durchgespielt? Dann nehmt dieses Ergänzungs-Set zur Hand und spielt das Spiel nach den Regeln des Originalspiels.



### **Variante Team-Power**

Habt ihr *Kneipenquiz* – das *Original* nicht zur Hand? Macht nichts. Ihr könnt auch nur mit dem Ergänzungs-Set spielen. Legt dafür die Quizkarten mit der Fragen-seite nach oben in die Tischmitte. Legt Zettel und Stifte bereit und stellt den Timer auf den Tisch.

Je mehr Spieler ihr seid, umso besser ist das. Bildet Teams mit Minimum 2 bis 3 Spielern pro Team. Pro Team darf es aber nur maximal 5 Spieler geben. Jedes Team bekommt einen Stift und einen Zettel. Die Teams spielen gegeneinander und gleichzeitig. Das Spiel läuft über 5 Runden à 5 Minuten.

Ein beliebiger Spieler eines Teams zieht die oberste Quizkarte vom Stapel. Er ist somit der Vorleser und liest die Fragen laut und für alle hörbar vor. Achte als Vorleser darauf, dass du die Quizkarten so hältst, dass niemand die Antwort auf der Rückseite lesen kann. Sobald du die Fragen vorgelesen hast, stellst du den Timer auf 5 Minuten ein und startest ihn.

**Hinweis:** *Jedes Team darf während des Vorlesens der Fragen Notizen machen oder die Fragen mitschreiben.*

Anschließend beantwortet jedes Team für sich Frage für Frage. Einigt euch innerhalb des Teams auf eine einzige Antwort und notiert sie auf den Zettel. Nur diese Antwort ist am Ende der Runde gültig. Aber passt auf, dass die anderen Teams eure Diskussionen nicht mitbekommen und eure Antworten nicht sehen!

Ist die Zeit abgelaufen? Dann liest der Vorleser die Antworten der Reihe nach vor. Jedes Team kontrolliert seine Antworten. Für jede richtige Antwort erhaltet ihr als Team einen Punkt. Jede fehlende oder falsche Antwort ergibt null Punkte.

**Hinweis:** *Eure Antworten sind richtig, wenn sie sinngemäß den Antworten auf der Kartenrückseite entsprechen. Textpassagen, die auf der Quizkarte in Klammern stehen, müsst ihr nicht als Antwort notiert haben. Notiert die Punkte auf euren Zetteln.*

Anschließend beginnt eine neue Runde. Ein neuer Vorleser zieht eine neue Quizkarte, liest die Fragen vor und stellt den Timer wieder ein.

### **Spielende**

Habt ihr 5 Runden gespielt? Dann zählt jedes Team seine Punkte zusammen. Wer die meisten Punkte hat, gewinnt. Bei Gleichstand gibt es mehrere Gewinner-Teams.

Autoren: Darren Grundorf,  
Tom Zimmermann  
Grafik: Kreativbunker  
Satz: Volker Maas  
Lektorat: Bettina Eschenhagen  
Redaktion: Dagmar Hoppe  
Herstellung: Lara Räthel

© 2017  
**moses. Verlag GmbH**  
**Arnoldstraße 13d**  
**D-47906 Kempen**  
CH: Dessauer, 8045 Zürich  
[www.moses-verlag.de](http://www.moses-verlag.de)

Art.-Nr.: 90284