



Hartwig Jakubik

5+

2-6

# GUTE NACHT MONSTER

10-20 min



Pegasus Spiele

## Hartwig Jakubik

Hallo, mein Name ist Hartwig Jakubik und ich lebe in Düsseldorf. Von Beruf Ingenieur, tüftle und erfinde ich seit einigen Jahren auch Spiele. Schon als Kind habe ich sehr gerne und viel gespielt. Gemeinsam spielen tut einfach gut.



Wir sind dabei kreativ, lernen und entdecken spielerisch viele neue Dinge und Fähigkeiten, haben viel Spaß und lachen dabei. Ich mag Spiele, die Kinder, Jugendliche und Erwachsene gleichermaßen gut und mit viel Freude zusammen spielen können. „Gute Nacht Monster“ ist so ein Spiel.

Viel Spaß, euer Hartwig Jakubik



## Spielmaterial

- 6 Würfel
- 6 Spielsteine
- 1 Spielplan
- 6 x 6 Tippkarten
- 11 Aufgabenkarten



**Ersatzteilservice:** Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls ein Bestandteil fehlt oder ein anderer Anlass zur Reklamation besteht, wende dich bitte an: [ersatzteilservice@pegasus.de](mailto:ersatzteilservice@pegasus.de).

Wir wünschen dir viele unterhaltsame Stunden mit diesem Spiel. **Dein Pegasus-Spiele-Team.**

## Geschichte

Kaum wird es Nacht, hört man ein geheimnisvolles Rascheln und leises Gekicher. Und sind das nicht kleine Augen, die da durch die Dunkelheit huschen? Wie soll man denn da schlafen? Da ist doch irgendetwas unter dem Bett. Oweh, was kann das nur sein? Einen kurzen Blick kann man ja mal riskieren.

Schnell unters Bett geschaut - das war ja klar, alles voller kleiner blauer Monster! Oder sind es am Ende doch nur Teddy und seine Freunde, die sich da einen Scherz erlauben? Schnell, mach das Licht an!

## Vorbereitung

1. Legt den Spielplan in die Mitte und wählt euch jeder einen Spielstein. Legt diesen auf das Feld des Spielplans mit der „1“.
2. Nehmt euch jeder die 6 Tippkarten mit den Zahlenwerten 0-5, die farblich zu eurem Spielstein passen.
3. Mischt die Aufgabenkarten gut durch und platziert sie verdeckt neben dem Spielplan.
4. Legt den Schachteldeckel bereit.



Ziel des Spiels ist es, sich das Würfelergebnis gut zu merken und als Erster am Lichtschalter anzukommen.

## Spielverlauf

Ihr spielt im Uhrzeigersinn. Wer zuletzt einen Lichtschalter betätigt hat, beginnt.

Wenn du an der Reihe bist, würfle gleichzeitig **mit allen 6 Würfeln**. Zeigen alle Würfel das gleiche Symbol, würfle noch einmal. Ansonsten geht es wie folgt weiter:

Prägt euch jeder das Würfelergebnis gut ein! Merkt euch sowohl **die Form** (Monster und/oder Teddy) als auch **die Farben** (gelb, rot, blau).

Wer zuerst glaubt, dass er sich alle Symbole gut gemerkt hat, verdeckt die Würfel mit dem Schachteldeckel und dreht dann die oberste Aufgabenkarte um.



## Aufgabenkarten

Wie viele **gelbe, rote** bzw. **blaue Monster** hast du gesehen?



Wie viele **gelbe, rote** bzw. **blaue Teddys** hast du gesehen?



Wie viele **gelbe, rote** bzw. **blaue Monster und Teddys** hast du gesehen?



Wie viele **Monster** bzw. **Teddys** hast du gesehen?



Jetzt wird getippt! Wählt jeder geheim 1 Tippkarte, von der ihr glaubt, dass die Form/Farbe so oft im Würfelergebnis vorkommt, und legt diese verdeckt vor euch ab.

Haben alle getippt, deckt ihr auf das Kommando „Gute Nacht Monster“ eure Tippkarten auf. Lüftet dann den Schachteldeckel, um eure Tipps zu überprüfen.

## Auswertung

Wer **richtig getippt** hat, darf seinen Spielstein um **1 Feld vorwärts ziehen**. Die Spieler, die falsch getippt haben, dürfen nicht ziehen und bleiben stehen. Ausnahme: Hat der Spieler, der in dieser Runde die Würfel abgedeckt hat, falsch getippt, muss er seinen Spielstein, falls möglich, um 1 Feld zurücksetzen.



Das Spiel endet, sobald ein oder mehrere Spieler das Feld mit der „8“ vor dem Lichtschalter erreicht haben. Dieser bzw. diese Spieler haben gewonnen.

Licht an - und der Spuk hat ein Ende!

## Spielende





Autor: Hartwig Jakubik • Illustration: Anne Pätzke

Realisation & Gestaltung: Claudia Geigenmüller

© 2017 Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland. Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist ohne vorherige Genehmigung nicht erlaubt.

Wir machen Spaß!  
[www.pegasus.de](http://www.pegasus.de)



[/pegasusspiele](https://www.pegasus.de)