



3 Schwefelkristalle, 1 Fliegenpilz, 2 Prisen Krötenschleim: fertig ist der Zaubertrank – aber nur, wenn diese Zutaten auch richtig angeordnet werden! Erfülle die Vorgaben deines Zauberbuchs, um die Puzzles zu lösen und deine Tränke zu brauen

Was ist drin?



25 Zauberbuchseiten – beidseitig bedruckt



7 Zutatenplättchen

1 Heft mit ersten Hinweisen und Lösungen

diese Anleitung

Ersatzteilservice: Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls ein Bestandteil fehlt oder ein anderer Anlass zur Reklamation besteht, wende dich bitte an: **ersatzteilservice@pegasus.de**. Wir wünschen dir viele unterhaltsame Stunden mit diesem Spiel. **Dein Pegasus-Spiele-Team.**

Wie funktioniert's?

Wähle 1 der 50 Zaubertrank-Puzzles und lege die entsprechende **Zauberbuchseite** sowie **alle 7 Zutatenplättchen** vor dir ab.

Nun versuchst du, jedes leere Feld der Zauberbuchseite mit einem Zutatenplättchen zu belegen, sodass alle **Vorgaben** der Seite erfüllt werden. Dabei darfst du die **Ausrichtung** der Plättchen frei **wählen**, das heißt sie dürfen auch seitlich oder auf dem Kopf stehen.

Jedes Puzzle hat nur **genau eine** richtige Lösung. Die Puzzles sind so gestaltet, dass logisches Denken schneller zur Lösung führt als planloses Ausprobieren.

Leicht oder schwierig?

Wir empfehlen, die Puzzles in der **Reihenfolge ihrer Nummerierung** zu absolvieren, denn sie sind in unterschiedliche **Schwierigkeitsgrade** aufgeteilt:



Die Vorgaben



Diese Zeile/Spalte muss **genau** die angegebene **Anzahl** der **angezeigten** Zutat enthalten (Kröte, Vergissmeinnicht, Spinne, Fliegenpilz, Schwefelkristall). Andere Zutaten sind in dieser Reihe/Spalte beliebig erlaubt.



Diese Zeile/Spalte muss **genau** die angegebene **Anzahl** an **Zutaten insgesamt** enthalten. Die Zutaten können von beliebigen Arten sein.

Diese Zeile/Spalte muss **genau** die angegebene **Anzahl** an **unterschiedlichen Arten** von **Zutaten** enthalten. Die Anzahl der Zutaten ist beliebig.

In dieser Reihe müssen genau 2 Kröten sein. In dieser Spalte müssen genau 3 unterschiedlichen Arten von Zutaten sein. In dieser Reihe müssen genau 6 Zutaten insgesamt sein.

Hinweise und Lösungen

Falls sich deine Zutaten mal nicht richtig vermischen, schwenken wir gerne den Zauberstab für dich. Nimm dazu das beiliegende Heft zur Hand:

- Öffnest du das Heft unter Erste Hinweise, findest du für jedes Puzzle der Nummern 4 bis 50 einen Hinweis. Dort ist jeweils für genau 1 Plättchen die korrekte Position und Ausrichtung angegeben.
- Öffnest du das Heft unter Lösungen, findest du für jedes Puzzle die komplette Lösung.

Wir wünschen dir viel Spaß beim Knobeln mit den Zaubertränken und geben dir dieses Sprichwort mit auf den Weg:

Der Zauber steckt immer im Detail!

Impressum

Autor: Reiner Knizia

Illustration und Grafik: Andreas Resch Schachteldesign: Hans-Georg Schneider

Realisation: Thygra Spiele

© 2017 Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3,

61169 Friedberg, Deutschland.

Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist ohne Genehmiqung nicht erlaubt.



Pegasus Spiele

Reiner Knizia und Pegasus Spiele danken Sebastian Bleasdale für seine Beiträge zur Entwicklung dieses Spiels sowie für die Erstellung einer Software zur Prüfung, dass jedes Puzzle genau 1 richtige Lösung hat. Ein weiterer Dank geht an Daniel Easteal, Gavin Hamilton, Martin Higham und Chris Lawson.







/pegasusspiele

LUST AUF NOCH MEHR PUZZLES?













