

ESCAPE ROOM™

DAS SPIEL

VIRTUAL REALITY



SPIELREGEL

Inhalt:

- VR-Brille
- Hinweisdecoder
- 3 Hinweiskarten pro Abenteuer
- 2 Abenteuer:
SUBMARINE ★★★★★
und BEHIND ENEMY LINES ★★★★★

Ausserdem benötigt ihr zwei (voll geladene) Smartphones mit der ESCAPE ROOM-App (nicht enthalten). Besitzt ihr das Grundspiel ESCAPE ROOM DAS SPIEL, so könnt ihr auch den Chrono Decoder für euer Abenteuer verwenden. Mehr dazu unter Punkt II.



VR-Brille

Hinweisdecoder

WICHTIGE INFORMATION!
Lest die Spielregeln genau durch.
Wenn ihr das nicht gründlich macht,
wird es unter Umständen unmöglich
sein, zu entkommen!



1. VORWORT

Willkommen bei ESCAPE ROOM: VIRTUAL REALITY! So wie in allen Escape Rooms rund um die Welt seid ihr in diesem Spiel „eingesperrt“ und euer Ziel ist es, alle Aufgaben und Rätsel zu lösen, um zu „entkommen“. Das Besondere an diesem Spiel ist die Virtual Reality-Umgebung, mit deren Hilfe ihr die Abenteuer bestehen könnt. Doch viel Zeit bleibt nicht, um die spektakulären 3D-Welten zu bestaunen; ihr habt nur eine Stunde um zu entkommen!

Verwendet euer Denkvermögen! Teamwork, gute Kommunikation, Einfallsreichtum, Kreativität, Logik und Blick fürs Detail sind sehr wichtig, um gemeinsam ans Ziel zu gelangen!

Diese Box enthält die zwei Abenteuer SUBMARINE und BEHIND ENEMY LINES. Wie bei „echten“ Escape Rooms kann jeder Spieler jedes Abenteuer nur einmal spielen. Habt ihr schon Fälle aus dem Spiel ESCAPE ROOM DAS SPIEL oder die Erweiterungen davon gespielt, so kann dies hilfreich sein. Es ist aber nicht unbedingt notwendig. Hauptsache, ihr seid ein gutes Team!

Seid ihr bereit für die ultimative Herausforderung in Virtual Reality?

2. APP UND WEBSITE

Um dieses Spiel zu spielen, benötigt ihr zwei Smartphones mit vollem Akku. Ladet auf beide Smartphones die kostenlose ESCAPE ROOM-App (sucht nach „Escape Room The Game“). Mit der App könnt ihr in die virtuellen Umgebungen eintauchen und sie als Spielleiter verwenden. Ihr könnt außerdem Bilder von eurem Sieg machen und diese über soziale Netzwerke teilen! Auf der Website www.escaperoomthegame.com/de-de findet ihr viele weitere Infos, die Lösungen, sowie Downloads und weitere Hintergrundgeschichten zu den Abenteuern.



3. VORBEREITUNG

Ihr benötigt zwei voll geladene Smartphones, um ESCAPE ROOM VIRTUAL REALITY spielen zu können. Besitzt ihr das Grundspiel ESCAPE ROOM DAS SPIEL, so könnt ihr auch euren Chrono Decoder verwenden (siehe Punkt 11).

Euer Spielleiter: der digitale Chrono Decoder

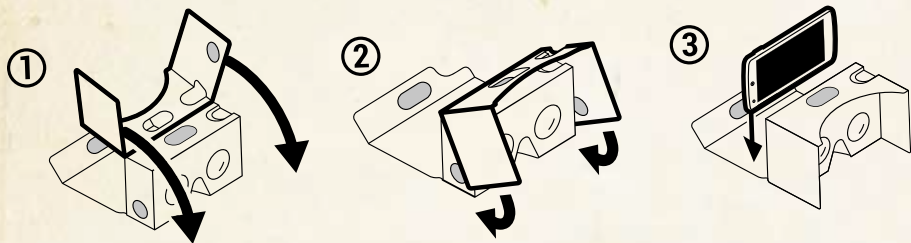
Ladet auf beide Smartphones die ESCAPE ROOM-App. Eines der beiden Smartphones wird euch als digitaler Chrono Decoder dienen und damit euer Spielleiter sein. Wählt dafür den digitalen Chrono Decoder in der App aus.

Die virtuelle Umgebung

Wählt mit dem anderen Smartphone die VR-Umgebung zu dem Abenteuer aus, das ihr spielen möchtet. Gebt den dreistelligen Code ein, den ihr auf dem ersten Umschlag (Teil 1) dieses Abenteuers findet. Schaltet die Lautstärke des Smartphones auf Höchststufe. Wir empfehlen euch das Smartphone in den Flugmodus zu versetzen, damit ihr während des Spiels nicht unterbrochen werdet.

VR-Brille

Faltet die VR-Brille zusammen (siehe nachfolgende Bilder). Durch das Gummiband verrutscht das Smartphone nicht. Haltet die Brille immer mit beiden Händen fest. Auch wenn ihr sie weitergebt, solltet ihr sie immer an beiden Seiten festhalten!



Umschläge

Legt die drei zusammengehörigen Umschläge zum gewählten Abenteuer, sowie die acht Hinweiskarten und den Hinweisdecoder bereit. Wir empfehlen erst SUBMARINE zu spielen und dann BEHIND ENEMY LINES. Legt Stift und Papier für jeden Spieler bereit. Alle Spieler müssen das Spielmaterial gut sehen können. Verschafft euch genügend Platz, so dass sich jeder Spieler ohne Probleme bewegen kann, wenn er die VR-Brille trägt. Lest diese Anleitung unbedingt zu Ende, bevor ihr euer Abenteuer startet!

4. SPIELZIEL

Euer Ziel ist es, das Abenteuer innerhalb einer Stunde erfolgreich abzuschließen. Dafür müsst ihr zusammenarbeiten und kooperativ die Aufgaben des Abenteuers meistern. Jedes Abenteuer besteht aus drei Teilen. In jedem dieser Teile müsst ihr einen **vierstelligen Code** finden und ihn korrekt in den Chrono Decoder eingeben. Ihr gewinnt, indem ihr insgesamt **drei korrekte Codes innerhalb einer Stunde** in den Chrono Decoder eingibt. Doch das schafft ihr nur mit gutem Teamwork!

5. SO WIRD GESPIELT

Nehmt den Umschlag Teil 1 des Abenteuers, das ihr spielen möchtet, und lest den Einführungstext laut vor. Wählt auf einem der beiden Smartphones die VR-Umgebung des entsprechenden Abenteuers aus und gebt den Code auf Umschlag 1 ein. Legt das Smartphone in die VR-Brille, wie unter Punkt 3 beschrieben. Danach dürft ihr den Umschlag öffnen. Kontrolliert den Inhalt auf Vollständigkeit und brecht die Komponenten vorsichtig aus den Rahmen.

Nun geht's los! Startet auf dem zweiten Smartphone den digitalen Chrono Decoder. Der Countdown beginnt, ihr habt nun eine Stunde Zeit, um das Abenteuer zu meistern.

Schaut euch alle Inhalte genau an (Rückseite nicht vergessen!). Begutachtet die virtuelle Realität und kommuniziert eure Entdeckungen. Sucht nach Informationen, Codes, Rätseln und sonstigen mysteriösen Zeichen und arbeitet zusammen, um die Logik hinter den Aufgaben zu verstehen. Nur durch Teamwork und gute Kommunikation habt ihr eine Chance!

In der virtuellen Realität findet ihr viele Details, die euch bei eurem Abenteuer helfen können. Einige Rätsel sind auch gar nicht ohne der virtuellen Realität zu lösen! Wir empfehlen euch, dass jeder Spieler in den ersten Minuten des Abenteuers zumindest für ein paar Sekunden die VR-Brille benutzt, um die Umgebung zu erkunden. Das erleichtert viele Rätsel.

6. FINDET DIE CODES

In jedem der drei Teile des Abenteuers müsst ihr einen **vierstelligen Code** finden. Ihr müsst selbst herausfinden, wie der Code aussieht bzw. wonach ihr sucht! Die Codes gebt ihr mit Hilfe von Schlüsseln in den Chrono Decoder ein (mehr Infos zu den Schlüsseln findet ihr unter Punkt 7). Sobald ihr die vier Schlüssel ausgewählt und eingesteckt habt, wird euch der Chrono Decoder sofort mitteilen, ob ihr den richtigen Code eingegeben habt.

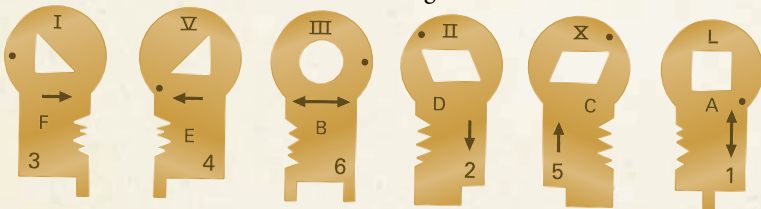
Ist der Code korrekt, so hört ihr eine Fanfare. Gut gemacht, damit habt ihr den ersten Teil des Abenteuers gemeistert! Öffnet nun den Umschlag zu Teil 2. Habt ihr auch den zweiten Code richtig eingegeben, so dürft ihr den Umschlag zu Teil 3 öffnen.

Und sobald ihr den dritten Code korrekt eingegeben habt, wird der Chrono Decoder stoppen und ihr habt euer Abenteuer erfolgreich abgeschlossen!

Ist der Code inkorrekt, wird euch der Chrono Decoder mit einem Fehlschlagsignal informieren, dass ihr es nochmal versuchen müsst. Für euren Fehler zieht der Chrono Decoder eine Minute eurer kostbaren Zeit ab. Probiert es also lieber nicht zu oft! Den nächsten Umschlag dürft ihr erst aufmachen, wenn ihr den Code korrekt eingegeben habt. Öffnet einen Umschlag nur dann, wenn ihr die Bedingung auf der Lasche erfüllt!

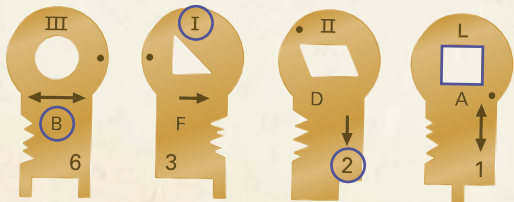
7. SCHLÜSSEL

Die Codes gebt ihr mit Hilfe von Schlüsseln in den Chrono Decoder ein. Es gibt 6 verschiedene Schlüssel. Auf jedem Schlüssel findet ihr besondere Merkmale (siehe unten). Schaut sie euch vor eurem Abenteuer genau an!



Um einen Code in den Chrono Decoder einzugeben, müsst ihr die richtigen Schlüssel auswählen und in die passenden Positionen stecken. Die Reihenfolge der Schlüssel ist wichtig und sollte euch während des Abenteuers klar werden! Beachtet, dass manche Schlüssel in einem Code mehrfach vorkommen können.

Beispiel: Wenn ihr denkt, dass der korrekte Code **B I 2 ■** lautet, müsst ihr die folgenden Schlüssel (in dieser Reihenfolge!) in den Chrono Decoder stecken:



8. HINWEISKARTEN

Für jedes Abenteuer gibt es 8 Hinweiskarten. Der Chrono Decoder wird immer wieder ein akustisches Signal geben, welches euch erlaubt, eine Hinweiskarte zu nehmen. Das erste Signal ertönt nach 5 Minuten. Um den Hinweis zu lesen, müsst ihr die Karte in den Hinweisdecoder einstecken. Lest die Hinweiskarten genau durch und zögert nicht, sie nochmal zu lesen, solltet ihr gerade feststecken! Wenn ihr den Hinweis nicht benötigt, heißt das, dass ihr gut unterwegs seid! Natürlich könnt ihr die Herausforderung auch erhöhen und die Hinweise erst lesen wenn ihr gar nicht mehr weiter wisst oder ganz ohne Hinweise spielen. Das bleibt euch überlassen!



Nummer: In dieser Reihenfolge müsst ihr die Hinweise nehmen.

Teil 1,2,3: Der Hinweis bezieht sich auf diesen Teil des Abenteuers. Lest nur Hinweise zu dem Teil, in dem ihr euch gerade befindet!

Zeit: Lest diesen Hinweis nicht, bevor nicht die Zeit auf der Hinweiskarte erreicht ist.

9. VIRTUAL REALITY UMGEBUNG

Während der Abenteuer werdet ihr öfters auf das VR-Symbol stoßen. Dieses Symbol signalisiert euch, dass ihr das Rätsel mit Hilfe der VR-Umgebung lösen müsst. Dafür begibt sich einer der Spieler in die VR-Umgebung, indem er die VR-Brille verwendet. Schaut euch in der Umgebung alles genau an. Vergesst auch nicht, euch zu drehen, denn die Umgebung ist über die gesamten 360° angelegt.

Mit manchen Objekten in der virtuellen Realität könnt ihr auch interagieren. Betrachtet ihr ein Objekt und seht dabei einen kleinen blauen Kreis, so könnt ihr mit Hilfe des Klickers auf der Außenseite der Brille dieses Objekt benutzen. Nachdem ihr einen Code richtig eingegeben habt, kann es sein, dass sich etwas an der Umgebung geändert hat und ihr Objekte verwenden könnt, die vorher noch statisch waren. Zögert nicht, alles auszuprobieren – ihr könnt in der virtuellen Realität nichts falsch machen!

Wichtig: seht ihr auf einer Komponente kein VR-Symbol, so benötigt ihr die virtuelle Umgebung auch nicht, um dieses Rätsel zu lösen.

Wir empfehlen euch, dass nicht nur ein Spieler die Brille verwendet. Gebt sie von Zeit zu Zeit weiter.

10. DAS ABENTEUER ABSCHLIESSEN

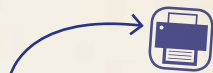
Wenn ihr die drei richtigen Codes in den Chrono Decoder innerhalb der 60 Minuten eingegeben habt, werdet ihr eine Fanfare hören. Ihr habt das Abenteuer gemeistert! Wurden nicht alle drei korrekten Codes in 60 Minuten eingegeben, wird euch der Chrono Decoder über eure Niederlage informieren. Der Chrono Decoder wird dann aufwärts zählen und ihr könnt weiterhin probieren, die richtigen Codes einzugeben. Er wird stoppen, sobald ihr den dritten Code korrekt eingegeben habt.

11. DU BESITZT DAS GRUNDSPIEL

Wenn du schon ESCAPE ROOM DAS SPIEL und damit den Chrono Decoder besitzt, kannst du diesen anstatt des digitalen Chrono Decoders verwenden. Legt bitte neue Batterien in den Chrono Decoder ein. Der Chrono Decoder wird wissen, dass ihr einen VR-Fall spielt, ihr könnt ihn ohne weiteres verwenden.

12. KOMPONENTEN MIT DEM DRUCKERSYMBOL

Auf einigen der Komponenten findet ihr ein Druckersymbol. Diese Komponenten müsst ihr auf eine besondere Art verwenden: beschriften, falten, zerreißen... findet es selbst heraus! Ihr könnt sie nach eurem Abenteuer von unserer Homepage herunterladen, damit noch weitere Gruppen das Abenteuer spielen können. Achtung: Hat eine Komponente kein Druckersymbol, heißt das nicht, dass ihr sie nicht auf eine andere oder spezielle Art und Weise verwenden müsst.



13. WICHTIGE TIPPS

Tipp 1: Kommuniziert die ganze Zeit, behaltet keine Informationen für euch, jede Sekunde ist wichtig!

Tipp 2: Vergesst die VR-Umgebung nicht! Trägt eine Komponente das VR-Symbol, so müsst ihr das Rätsel mit Hilfe der virtuellen Realität lösen!

Tipp 3: Macht euch Notizen, vielleicht könnt ihr dadurch Zusammenhänge erkennen.

Tipp 4: Konzentriert euch auf eure Aufgabe! Im Einführungstext werdet ihr darauf hingewiesen, was zu tun ist. Folgt den Anweisungen!

Tipp 5: Vorwissen wird nicht benötigt! Jeder kann die Rätsel lösen!

Tipp 6: Lest die Regeln vor dem Spiel laut und genau vor und haltet sie während des Spiels bereit, sollten noch Fragen auftauchen.

Tipp 7: Ihr werdet an gewissen Punkten vielleicht frustriert sein, doch das gehört zu einem Escape Room! Wenn ihr nicht weiterkommt, geht noch einmal alle Hinweise genau durch und überlegt, ob ihr zu einem Zeitpunkt eine unlogische Schlussfolgerung getroffen habt. Erkundet die virtuellen Umgebungen! Schaut alle Komponenten genau an (vorne und hinten!) und vergleicht eure Notizen. Gebt niemals auf! Alle Antworten sind direkt vor euren Augen!