

Antoine Bauza

# 7 WONDERS CITIES™ ANNIVERSARY PACK

Fügen Sie alle neuen Stadt-Karten den bereits vorhandenen Stadt-Karten hinzu. Bereiten Sie dann das Spiel so vor, wie in der Cities-Regel beschrieben.

Alle Karten dieser Erweiterung sind mit diesem Symbol  gekennzeichnet, um sie schnell von den übrigen Karten unterscheiden zu können.

Autor: Antoine Bauza

Entwicklung: „Die Sombrero-tragenden Belgier“

alias Cédric Caumont & Thomas Provoost

Redaktionelle Unterstützung: Théo Rivière

Künstlerische Leitung: Alexis Vanmeerbeeck

Satz und Layout: Éric Azagury & Cédric Chevalier

Illustration: Étienne Hebinger & Miguel Coimbra

Übersetzung: Sebastian Wenzlaff

7 WONDERS ANNIVERSARY PACK CITIES is a  
REPOS PRODUCTION game.

© REPOS PRODUCTION 2017.

ALL RIGHTS RESERVED.

The contents of this game can only be used  
for purposes of private entertainment.

22, Rue des comédiens - 1000 Bruxelles - Belgien

www.rprod.com • +32 471 95 41 32

[www.7wonders.net](http://www.7wonders.net)



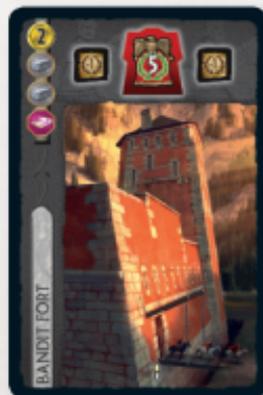
REPOS  
PRODUCTION

**OPIUM CACHE, OPIUM DEN, OPIUM REFINERY**  
**(OPIUMVERSTECK, OPIUMHÖHLE, OPIUMWERKSTÄTTE)**



Der Spieler nimmt sich (je nach Karte) 3/4/5 Münzen aus dem Vorrat. Jeder andere Spieler muss (je nach Karte) 1/3/5 Münzen in den Vorrat zurücklegen.

**BANDIT CAMP, BANDIT REDOUBT, BANDIT FORT**  
**(RÄUBERLAGER, RÄUBERSCHANZE, RÄUBERFESTUNG)**



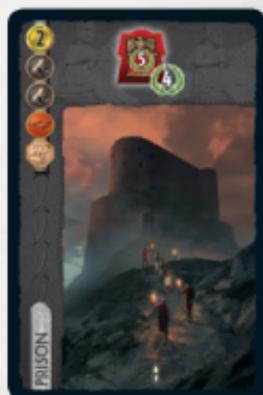
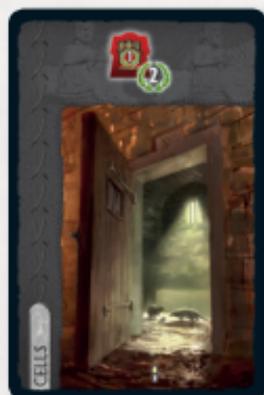
Diese Karten bringen dem Spieler einen Sieg-Marker des jeweiligen Zeitalters ein. Jeder Nachbar des Spielers erhält einen Schuld-Marker mit dem Wert -1.

## ***CUSTOMS, STOCK MARKET, STOCK EXCHANGE (ZOLLHAUS, HANDELSPLATZ, BÖRSE)***



Diese Karten bringen dem Spieler (je nach Karte) 4/6/8 Siegpunkte ein. Jeder andere Spieler nimmt sich (je nach Karte) 1/2/3 Münze(n) aus dem Vorrat.

## ***CELLS, JAIL YARD, PRISON (KERKER, GEFANGENENLAGER, GEFÄNGNIS)***



Diese Karten bringen dem Spieler (je nach Karte) 2/3/4 Siegpunkte für jeden seiner Sieg-Marker aus dem 1./2./3. Zeitalter ein.



### **SMUGGLERS' CACHE (SCHMUGGLERNEST)**

Der Spieler zahlt 1 Münze weniger für die Ressourcen (braun/grau), die von den Weltwundern der Nachbarstädte produziert werden.

### **COUNTERFEITER'S OFFICE (BÜRO DES FÄLSCHERS)**

Der Spieler kann eine Karte aus dem Ablagestapel wählen und das darauf abgebildete Gebäude kostenfrei errichten.

*Erläuterung: Falls mehrere Spieler in derselben Runde Karten vom Ablagestapel nehmen möchten, gilt diese Reihenfolge: Halikarnassos, The Great Wall, Manneken Pis, Salomon, Büro des Fälschers, Gilde der Kurtisanen.*



### **MEMORIAL (DENKMAL)**

Der Spieler nimmt sich 2 Münzen für jeden seiner Niederlage-Marker. Dann legt der Spieler alle seine Niederlage-Marker in den Vorrat zurück.