

BÜHNE FREI!

Theaterspaß für 4 bis 8 Stars und Sternchen ab 12 Jahren

Autoren: Hans-Peter Stoll, Andrea Meyer
Design: Die Kommunikatur, P. Becker, Pohl & Rick, DE Ravensburger
Illustration: N. Nowatzky, H. Fetz
Photo: Becker Studios
Redaktion: Philipp Sprick

Bühne frei!

Auf dieses Kommando liefern vier Spieler eine bühnenreife Vorstellung, indem sie eine Szene darstellen, die sie selbst erst seit wenigen Sekunden kennen.

Dazu schlüpfen sie in die Rolle von Bergsteigern und Bruchpiloten, Herzensbrechern und Hundefrisören, Super-schurken, Pantoffelhelden und, und, und ...

Doch egal wie spannend, rührend oder lustig das Geschehen auch ist: Schon nach 45 Sekunden fällt der Vorhang und das Publikum muss erraten, was es da eigentlich gerade gesehen hat ... Und nicht nur das: Anschließend tippen allesamt, wer in der Rangfolge auf der Bühne an welcher Stelle steht.

Wer seinen Rang gut darstellt und die Ränge der anderen errät, wird am Ende auf der Star-Skala ganz vorne landen und kann sich in Ruhm und Rampenlicht sonnen ...



Requisiten

- 1 **Bühne** (Schachtelboden mit Einsatz)
- 8 **Darstellerkarten** (zeigen jeweils ein aufstrebendes Talent einmal männlich, einmal weiblich)
- 8 **Bühnenkarten** (zeigen vorn je einen Darsteller in Aktion; die Rückseite ist bei allen gleich)
- 8 **Rangkarten** (je 2x die Ränge von 1 = hoch bis 4 = niedrig)
- 36 **Szenekarten** (mit jeweils vier Szenen in vier Sprachen)
- 16 **Klammern** (um Punkte und Karten festzuhalten)
- 1 **Sanduhr** (für 45 Sekunden Ruhm)



Hinter den Kulissen

Stellt die Bühne so auf den Tisch, dass ihr die Bühne selbst und die Logenplätze („Reserviert“-Schilder) gut sehen könnt.

Jeder Spieler wählt aus, unter welchem Namen er die Theaterwelt erobern möchte. Dazu sucht er sich eine **Darstellerkarte** aus und nimmt sich die beiden dazugehörigen gleichfarbigen **Klammern**. Mit einer Klammer befestigt er die Karte so an seiner Kleidung, dass die weibliche oder die männliche Seite gut sichtbar ist. Die andere Klammer klemmt er am Bühnenrand auf das Startfeld der Star-Skala.

Sobald alle Spieler eine Darstellerkarte gewählt haben, sucht ihr die dazugehörigen **Bühnenkarten** heraus. Mischt sie und legt sie als verdeckten Stapel vor der Bühne bereit.



Übrige Bühnenkarten, Darstellerkarten und Klammern kommen für diese Partie aus dem Spiel. Mischt die **Rangkarten** und die **Szenekarten** separat und legt sie links und rechts neben der Bühne als verdeckten Stapel bereit. Stellt abschließend noch die **Sanduhr** dazu.

Die Aufführung

Jede Aufführung gliedert sich in vier Akte:

1. Vorspiel: Darsteller- und Szenenauswahl
2. Vorhang auf: Die Vorstellung
3. Der Vorhang fällt: Tipps und Punktevergabe
4. Zugabe! Die nächste Aufführung

1. Vorspiel: Darsteller- und Szenenauswahl

- **Die Darsteller:** Als Erstes wählt ihr aus, welche vier Glücklichen auf die Bühne dürfen. Nehmt dazu den Stapel mit den Bühnenkarten, zieht die obersten vier Karten und steckt sie wie abgebildet auf die Bühne.



- **Das Publikum:** Spielt ihr mit mehr als vier Spielern, dürfen es sich die restlichen Spieler im Publikum bequem machen. Legt dazu ihre Karten wie abgebildet offen auf die Logenplätze vor der Bühne.
- **Die Rangkarten:** Jeder der vier Darsteller zieht nun eine Rangkarte vom verdeckten Stapel, schaut sie sich geheim an und legt sie verdeckt beiseite.

Premiere? Wenn ihr Bühne frei! zum ersten Mal spielt, nehmt für die erste Aufführung nur die Rangkarten mit dem hellen Stern (rechte, untere Ecke) und sortiert die übrigen aus. So ist sichergestellt, dass es keinen Rang doppelt gibt. Sobald ihr euch etwas eingespielt habt, könnt ihr mit allen Rangkarten loslegen.

- **Die Szene:** Einigt euch vorab, ob ihr bei den Aufführungen dieser Partie die mit A, B, C oder D markierten Szenen spielen wollt. Die Darsteller ziehen die oberste Szenenkarte und schauen sich gemeinsam die entsprechende Szene so an, dass die Zuschauer sie nicht sehen können. Legt die Karte anschließend verdeckt beiseite. Nun überlegen sich die Darsteller **rasch**, **heimlich** und **unabhängig** voneinander, welche Rolle in dieser Szene zu ihrem gezogenen Rang passen könnte.

Welche Rolle passt zu welchem Rang?

Grundsätzlich gilt: Lasst eurer Phantasie freien Lauf!
Um anfangs ein Gefühl dafür zu entwickeln, hier ein paar Vorschläge:

„**Im Flugzeug**“ – 1: Pilot, 2: Co-Pilot, 3: Stewardess,
4: Fluggast (mit Flugangst ...).

„**Im Zirkus**“ – 1: Zirkusdirektor, 2: Messerwerfer, 3: Assistentin,
4: „Freiwilliger“.

„**Am Meer**“ – 1: Bademeister, 2: Badegast, 3: Eismann,
4: Taschendieb.

Natürlich könntet ihr ebenso die „Stimme aus dem Off“ (Fluglotse in der Szene im Flugzeug), ein Tier (dressierter Seehund im Zirkus) oder sogar einen Gegenstand (Strandtuch am Meer) spielen ...

2. Vorhang auf: Die Vorstellung

- Die vier Darsteller stellen sich so im Raum auf, dass die Zuschauer sie gut sehen können. Ein Zuschauer oder Darsteller ruft *Bühne frei!*, dreht die Sanduhr um – und die Vorstellung beginnt!
- Die Darsteller versuchen nun, gemeinsam so zu spielen, dass erkennbar ist, welche Szene sie spielen und welchen Rang sie darin innehaben.
- **Erlaubt:** Dazu ist (im Rahmen geltender Gesetze ...) fast alles erlaubt: sprechen, bewegen, Gegenstände benutzen, interagieren, tanzen, hüpfen, singen usw.
- **Verboten:** Was die Darsteller dagegen nicht dürfen: ihren Rang oder die Szene nennen.
- Sobald die Sanduhr durchgelaufen ist, endet die Vorstellung: Die Zuschauer rufen *Freeze!* und die Darsteller erstarren in ihrer Bewegung.

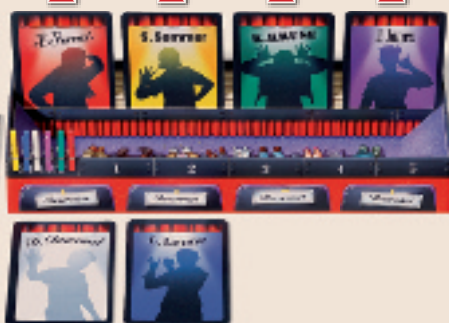
3. Der Vorhang fällt: Tipps und Punktevergabe

- **Szenentipp:** Sobald die Szene „eingefroren“ ist und der frenetische Applaus abebbt, berät sich das Publikum, was es da eigentlich gerade gesehen hat. Anschließend gibt es **einen gemeinsamen Tipp** ab, wie die auf der Szenenkarte vorgegebene Szene wohl heißt. Dabei muss das Publikum natürlich nicht wortwörtlich, sondern lediglich sinngemäß richtig liegen. Für einen richtigen Tipp erhält jeder Spieler im Publikum 1 Punkt.
- **Rangtipp:** Nun geht es um die Darsteller-Performance! Nehmt die vier Bühnenkarten von der Bühne, mischt sie verdeckt und zieht eine davon zufällig.



Der gezogene Darsteller steht nun im Rampenlicht: Alle Spieler außer ihm selbst (also alle Mitspieler auf der Bühne **und** im Publikum) tippen nun seinen Rang. Auf das Kommando *3, 2, 1: Tipp!* deuten alle Spieler mit 1, 2, 3 oder 4 Fingern auf den Auserwählten, je nachdem ob sie meinen, dass er in der Szene den Rang 1, 2, 3 oder 4 gespielt hat. Nun lüftet der Darsteller das Geheimnis und nennt seinen Rang. Wer richtig getippt hat, erhält 2 Punkte, wer daneben lag, geht leer aus. Der „getippte“ Darsteller erhält 2 Punkte, wenn ihn mindestens ein Spieler richtig eingeschätzt hat. Lagen alle Spieler richtig, erhält er für so viel Können noch 1 Punkt extra.

Mischen und eine der vier Bühnenkarten ziehen:
Rang des gezogenen Darstellers tippen



- **Zu viel gesagt?** Wer bereits vor den Tipps seinen Rang oder die Szene verraten hat, erhält 1 Minuspunkt. Auf den Szenentipp bzw. den Tipp, welchen Rang dieser Spieler in der Szene innehatte, müsst ihr dann gegebenenfalls verzichten. Nach den Tipps dürfen natürlich alle Darsteller ihre Ränge verraten ...
- **Punktevergabe:** Nun markiert ihr euren neuen Punktestand mit den jeweiligen Klammern auf der Star-Skala. Wie viele Punkte es für welchen Tipp gibt, findet ihr auf S. 8 noch mal zusammengefasst.

4. Zugabe! Die nächste Aufführung

Eben noch Zuschauer, jetzt schon auf der Showbühne: Steckt die Karten aus dem Publikum auf die Bühne. Sind auf der Bühne noch Plätze frei, mischt die Bühnenkarten der vorherigen Darsteller verdeckt und zieht entsprechend viele Karten, die ihr wieder auf die Bühne steckt. Die Karten der übrigen Spieler machen es sich wieder auf den Logenplätzen bequem und sind nun das Publikum.



Jetzt gilt's für die neuen Darsteller: Alle Rangkarten mischen und je eine ziehen, neue Szenenkarte nehmen, Sanduhr umdrehen und ... *Bühne frei!*

Anmerkung für 4 und 8 Spieler:

- Spielt ihr zu viert vor leeren Rängen, bleiben immer alle auf der Bühne, der Szenentipp entfällt. Alternativ könnt ihr aber auch mit je 3 Darstellern und einem Zuschauer spielen – und dann auch mit Szenentipp.
- Spielt ihr mit 8 Spielern, mischt die 8 Bühnenkarten neu, sobald alle Spieler einmal auf der Bühne waren. Das ist nach der zweiten, vierten usw. Runde der Fall. Dann stehen die Spieler nicht immer in derselben Konstellation auf der Bühne.

Ende der Vorstellung

Sobald mindestens ein Spieler auf der Star-Skala 13 oder mehr Punkte gesammelt hat, endet das Spiel. Wer nun am weitesten vorne liegt, ist der Star des Abends! Bei Gleichstand glitzern gleich mehrere neue Sterne am Bühnenhimmel.

Kurzregel Spielablauf

1. Darsteller- und Szenenauswahl

- 4 Bühnenkarten ziehen & auf die Bühne stecken. Übrige Karten an die Logenplätze („Reserviert“-Schilder) legen.
- Jeder Darsteller zieht 1 Rangkarte.
- Darsteller ziehen die oberste Szenekarte und lesen die gewählte Szene. Rolle geheim ausdenken.

2. Die Vorstellung

- Publikum: Sanduhr umdrehen und Kommando *Bühne frei!* geben.
- Darsteller haben 45 Sekunden Zeit, so zu spielen, dass Szene und Ränge deutlich werden.
- Sobald die Sanduhr durchgelaufen ist, mit Kommando *Freeze!* die Szene beenden.

3. Tipps und Punktevergabe

- Publikum berät sich und tippt **gemeinsam** die gespielte Szene (= Szenentipp).
- Die aktuellen Bühnenkarten mischen und eine ziehen. Auf Kommando tippen alle den Rang des ausgewählten Darstellers (= Rangtipp).
- Punkte vergeben pro Spieler:

Szenentipp (Publikum):	1 Punkt
Rangtipp Einschätzende:	2 Punkte
Rangtipp Einschätzter:	2 Punkte (wenn von mindestens 1 Spieler richtig eingeschätzt) 3 Punkte (wenn von allen Spielern richtig eingeschätzt)
Szene / Rang verraten:	-1 Punkt

4. Die nächste Aufführung

- Bühnenkarten aus dem Publikum auf die Bühne stecken.
- Übrige Bühnenkarten mischen und damit (falls nötig) zuerst Bühnenplätze auffüllen, dann Rest an Logenplätzen auslegen.

Alle im Spiel verwendeten Personennamen und -abbildungen sind fiktiv. Ähnlichkeiten oder Übereinstimmungen mit lebenden oder toten Personen sind rein zufällig und nicht beabsichtigt.

© 2012 Ravensburger Spieleverlag GmbH

Ravensburger Spieleverlag
Postfach 24 60, D-88194 Ravensburg

Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG
Grundstr. 9, CH-5436 Würenlos

www.ravensburger.com