

TOR-DUELL

Ravensburger® Spiele Nr. 23 442 4

Das abgezockte Fußball-Match
für 2 Kicker von 7–99 Jahren.

Autor: Michael Schacht

Illustration: Xavier Bonet

Redaktion: Monika Gohl

Inhalt:

- 1 Spielfeld
- 2 Spielfiguren mit Schuh-Aufstellern
- 2 Kartensätze in Spielerfarbe
- 1 Pfeife
- 1 Fußball
- 1 Torwart-Handschuh
- 8 Torchips



Anpfiff zum spannenden Fußball-Match. Immer wieder taktieren die Spieler, um in den gegnerischen Strafraum zu gelangen. Hey, das war doch ein klares Foul! Schon stehen sich die Spieler vor dem Tor gegenüber: ein geschickter Schuss und „Toooooor“!

Ziel des Spiels

Gleichzeitig spielt ihr eine eurer Karten aus. Der Gewinner darf den Fußball ein Feld in Richtung Gegner rücken. Beim erneuten Sieg gibt's einen Torschuss-Versuch.

Wer hat nach Spielende die meisten Tore erzielt?

Vorbereitung

Vor dem ersten Spiel drückt ihr alle Teile aus der Stanztafel heraus.

Legt das **Spielfeld** zwischen euch. Es ist aufgeteilt in drei Felder: das Mittelfeld und die beiden Strafräume mit Tor. Der **Fußball** kommt in die Mitte. Ihr wählt eine **Spielfigur**, steckt diese in die passenden **Schuhe** und stellt sie auf eure Torseite. Nehmt den **Kartensatz** in eurer Spielerfarbe verdeckt auf die Hand. Zu Beginn erhält der Jüngere von euch die **Pfeife**. Die **Torchips** legt ihr an den Spielfeldrand.

Den **Torwart-Handschuh** braucht ihr nur für den Zocker-Torschuss.

Vor jedem Spiel entscheidet ihr, ob ihr auf Action- oder Zocker-Art eure Tore schießen möchtet. Wie diese funktionieren, erfahrt ihr weiter hinten in der Anleitung.

Anpiff

Ein Fußballspiel geht über vier Runden. In jeder Runde spielt ihr alle Karten eures Kartensatzes aus. Die jeweils ausgespielte Karte ist dann für diese Runde aus dem Spiel.

Auf in den Zweikampf!

Im Spielzug wählt ihr eine Karte von der Hand, die ihr **verdeckt** vor euch ablegt. Danach deckt ihr sie gleichzeitig auf und vergleicht euer Ergebnis.

Grundsätzlich gewinnt der höhere Wert, zum Beispiel schlägt die „4“ die „1“, „2“ oder „3“.

Habt ihr beide einen **gleich hohen Wert** ausgespielt, gewinnt der Spieler, der die **Pfeife** besitzt. In diesem Fall gibt er sie anschließend seinem Mitspieler.



Wer gewinnt, darf den Fußball **ein Feld** in Richtung gegnerisches Tor ziehen. Liegt er aber schon in dessen Strafraum, versucht der Spieler ein **Tor zu erzielen**.

Sonderfälle



Die „2“ schlägt die „5“ des Gegners!



Wenn die „3“ eines Spielers gewinnt, darf dieser sogar zwei Mal ziehen:

- vom eigenen Strafraum direkt in den des Gegners, oder
- vom Mittelfeld in den gegnerischen Strafraum mit anschließendem Torschuss-Versuch.



Wird eine **Foulkarte** gespielt, ist die andere Karte wirkungslos. Im Anschluss erhält der gefoulte Spieler die **Pfeife**. Spielt ihr **beide** eure Foulkarte, legt ihr sie beiseite, ansonsten passiert nichts.

Action-Torschuss

Der Stürmer legt den Fußball vor seine Spielfigur. Sein Gegner stellt die **Box**, die als Tor gestaltet ist, vor sich und seine Spielfigur als **Torwart** davor. Beide hält er jeweils von oben fest.

Ihr vereinbart einen Abstand (ungefähr eine Unterarmlänge, das dürft ihr aber je nach Können verlängern oder verkürzen).

Als Stürmer schnippt man mit seiner Spielfigur den Fußball und versucht, damit die Box zu treffen. Gelingt es, hat der Stürmer ein Tor geschossen und darf sich einen **Torchip** nehmen.

Wehrt der Torwart geschickt den Ball ab, ist der Versuch fehlgeschlagen.

Wenn ein Tor gefallen ist, kommt der Fußball in die Mitte des Spielfeldes, sonst legt ihr ihn in den Strafraum zurück, in dem er sich zuletzt befand.

Zocker-Torschuss

Bei dieser Torschuss-Variante setzt ihr euch direkt gegenüber. Der Stürmer nimmt den **Fußball**, der Gegner den **Torwart-Handschuh** verdeckt unter dem Tisch in die rechte oder linke Hand. Dann legt ihr gleichzeitig eure Hände auf den Tisch und öffnet sie.

Sind Ball und Handschuh in den **gegenüber liegenden Händen**, habt ihr die gleiche Ecke gewählt. Der Ball wurde vom **Torwart gehalten!** Legt ihn in den Strafraum zurück, in dem er sich zuletzt befand.

Ihr habt **verschiedene Seiten** gewählt? **Toooooor!** Der Stürmer gewinnt einen **Torchip** und der Fußball kommt in die Mitte.

Halbzeit und Ende des Spiels

Habt ihr euren Kartensatz durchgespielt, nehmt ihr ihn wieder auf die Hand. Nach der zweiten Runde ist eine **Halbzeit** vorbei. Legt den Fußball in die Mitte und die zweite Halbzeit beginnt.

Nachdem ihr auch hier den Kartensatz zwei Mal gespielt habt, endet das Spiel. Wer von euch hat mehr Tore erzielt?

© 2018 Ravensburger Spieleverlag

Ravensburger Spieleverlag GmbH
Postfach 2460
D-88194 Ravensburg

www.ravensburger.com

