



**SPIELREGELN**



Es ist Frühling! Du wirst dich um deinen Bauernhof kümmern können! Was ein Glück, in der Region wird ein großer Wettbewerb veranstaltet! Die Trophäe für den schönsten Bauernhof des Jahres bekommt der Bauernhof mit den meisten Tieren und Maisfeldern!



Wirst du der große Gewinner dieses Wettbewerbs sein?

## Spielmaterial



4 Bauernhofkarten



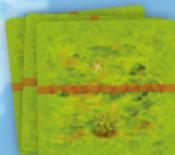
15 Tiermarken



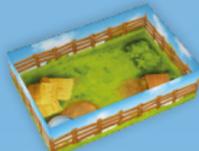
6 Wolfskarten



12 Tierkarten



32 Einzäunungskarten,  
davon 4 Startkarten



1 Hühnerhof

## Ziel des Spiels

Vergrößere deine Wiese, baue Mais auf deinen Feldern an und kaufe so viele Tiere wie möglich, um den Wettbewerb zu gewinnen! Aber Vorsicht vor dem Wolf, er kann die Tiere vertreiben. Vorsicht aber auch mit den Tieren, denn sie können die Maisfelder verwüsten!



1. Spieler



Der Spieler, der als letzter einen Traktor gesehen hat, beginnt.  
Bei Gleichstand beginnt der jüngere Spieler.



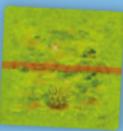
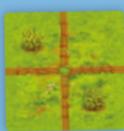
## Das Spiel einrichten

- 1 Jeder Spieler wählt eine Bauernhofkarte, die er vor sich hinlegt.
- 2 Dann legst du die 4 Startkarten offen (sie sind auf der Rückseite gekennzeichnet) auf die Mitte des Tisches.
- 3 Mische die Einzäunungskarten und eventuell übrig gebliebene Bauernhofkarten und lege sie neben die 4 Startkarten, um einen verdeckten Zugstapel zu bilden.
- 4 Die Tiermarken werden in den Hühnerhof gelegt.

Spieler 1



Spieler 2



Spieler 3



## Spielverlauf

Ihr spielt der Reihe nach, einer nach dem anderen bis keine Karten mehr vorhanden sind, weder im Zugstapel noch bei den aufgedeckten Karten. Wenn du dran bist, wähle eine der 4 aufgedeckten Karten; je nach Karte wirst du deine Einzäunung vergrößern oder neue Tiere kaufen.

Wenn du deine Karte gespielt hast, ist deine Runde zu Ende.



Decke nun aus dem Zugstapel eine neue Karte auf, damit der nächste Spieler immer die Wahl zwischen 4 Karten hat. Jetzt ist er dran.

### HINWEIS

Wenn du dran bist, musst du eine Karte ziehen. Wenn du aber ausnahmsweise keine Karte spielen kannst (z.B.: wenn auf deiner Wiese keine Stellen mehr frei sind, und nur noch Tierkarten zu haben sind), musst du trotzdem eine Karte wählen, die du sofort wieder abwirfst.

Es gibt drei Kartenarten:



### Die Einzäunungskarten

Mit den Einzäunungskarten kannst du deine Wiese vergrößern.

Wenn du eine Einzäunungskarte wählst, lege sie sofort in deine Wiese. **Wie legt man die Karten?** Die Kartenseiten, die sich berühren, müssen unbedingt zusammenpassen, ein Zaun muss mit einem anderen Zaun verbunden, der Grasbereich an einen anderen Grasbereich gefügt werden:



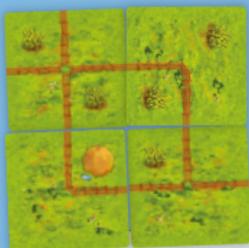
### HINWEIS

Du kannst deine Wiese vergrößern und dabei leere Stellen in der Mitte lassen, aber beim Auszählen am Ende verlierst du für jeden leeren Kartenplatz 1 Punkt.



**Die Maisfelder**  
Manchmal sind auf den Einzäunungskarten Maisfelder abgebildet.





Diese Felder können dir Punkte einbringen, wenn sie eingezäunt sind. Für jedes eingezäunte Maisfeld bekommst du jeweils 1 Punkt.



Wenn sich in deiner Einzäunung ein oder mehrere Tiere befinden, dienen die Maisfelder als Futter für die Tiere, das bringt dir keinen Punkt ein! Pass gut auf!



### Die Tierkarten

Mit den Tierkarten können 1 oder 2 Tiere gekauft werden. Wenn Du eine Tierkarte wählst, kannst Du so viele Tiermarken aus dem Hühnerhof nehmen, wie auf der Karte angegeben. Jetzt musst du die Spielmarke oder die Spielmarken sofort auf eine Stelle für Tiere auf deine Wiese legen. Diese Stelle darf nicht von einem anderen Tier besetzt sein. In eine Einzäunung können verschiedene Tierarten gestellt werden.

Wenn die Karte gespielt ist, muss sie abgeworfen werden. Jedes Tier auf deinem Bauernhof bringt dir am Ende des Spiels jeweils 1 Punkt ein.

Denke daran, die Tiere in den Einzäunungen zu schützen, denn es könnte plötzlich ein Wolf kommen!

### Die Wolfskarten



Wenn eine Wolfskarte erscheint, hört das Spiel kurz auf. Du darfst keine Karte wählen, solange die Anweisung der Wolfskarte nicht ausgeführt wurde. Die Anweisung der Wolfskarte gilt für alle Spieler. Der Wolf macht den Tieren Angst, die auf der Wolfskarte angegeben sind. Jeder Spieler, der auf seiner Wiese ein oder mehrere Tiere dieser Art hat, die sich nicht in einer Einzäunung





befinden, muss die jeweiligen Spielmarken in den Hühnerhof zurücklegen.



Die Wolfskarte wird danach abgeworfen. Man dreht eine neue Karte aus dem Zugstapel um und das Spiel geht weiter.

## Spielende

Das Spiel ist aus, wenn der Zugstapel leer ist und keine Karten mehr zur Verfügung stehen.

Die Spieler zählen jetzt die Punkte ihres Bauernhofs. Der Spieler mit den meisten Punkten wird zum Sieger erklärt!

## Wie werden die Punkte gezählt?

-  **Die Tiere:** Jede Tiermarke auf eurem gesamten Bauernhof bringt euch **1 Punkt** ein.
-  **Die Maisfelder:** jedes eingezäunte Maisfeld bringt euch **1 Punkt** ein.

Die Felder, die nicht eingezäunt sind, oder die sich in einer Einzäunung mit Tieren befinden, bringen euch keine Punkte ein.

Von deinem Ergebnis musst du **1 Punkt** für jede Einzäunung abziehen, die du zwar eingezäunt, in deren Mitte du aber freie Stellen gelassen hast.





**Bei Gleichstand:**  
 Sieger ist der Spieler, der auf seinem Bauernhof diese Tiere hat (und zwar in dieser Reihenfolge):



**Man kann sogar noch weiter gehen...**

*Variante:* Wenn ihr das Spiel im Griff habt, schlagen wir eine Variante vor, um eure Spielpartien ein wenig interessanter zu gestalten. Tatsächlich bekommt der Bauer, der seine Wiese am besten organisiert hat, einen Sonderpreis. So bekommst du für eine Einzäunung, auf der sich nur Tiere derselben Art befinden, die doppelte Punktezahl für die Tiere.



6 Punkte

2 Punkte

**Sonderregel für 1 Spieler**

Bei nur einem einzigen Spieler verläuft das Spiel wie zuvor beschrieben, aber mit einem Unterschied: wenn der Wolf auftaucht, haben fast alle Tiere Angst. Du musst also, falls vorhanden, alle aufgedeckten Tierkarten unter den 4 verfügbaren Karten abwerfen, dann die Wolfsanweisung wie oben beschrieben ausführen (S. 5). bis du wieder 4 aufgedeckte Karten hast!





Wenn nochmal ein Wolf kommt, wiederhole den Vorgang mit den jeweiligen Tieren.

Wenn keine Karten mehr vorhanden sind, zähle die Punkte, die du gesammelt hast.

## Prüfe dein Niveau

### Punktezahl

### Beschreibung

Grundregel	Regel mit Variante*	Beschreibung
35	50	Glückwunsch, du hast den Wettbewerb gewonnen!
30-34	40-49	Du stehst auf dem Podium! Gut gemacht! Versuche es noch einmal für den 1. Platz!
20-29	30-39	Das ist ein gutes Ergebnis, aber du kannst es besser machen!
10-19	20-29	Du musst dich noch ein wenig anstrengen, um aufs Podium zu kommen!
0-9	0-19	Du bist Anfänger im Bauernberuf, du kannst dich aber sicherlich noch verbessern!

\*In der 1-Spieler-Version könnt ihr gerne die vorgeschlagene Variante spielen.

### Das Wort der Autoren und des Teams

Ganz vielen Dank an Lenny und Lilian, unsere treuen Tester, an Aurélie für ihre konstruktiven Ideen und an die Schüler und Lehrer der Saint-Louis-Schule in Saint-Colomban für die vielen, in der Klasse durchgeführten Tests.

Ebenfalls danken wir den Schülern der Stadt Ludres und den pädagogischen Mitarbeitern, die uns wertvolle Feedbacks und ihre Eindrücke von diesem Spiel gaben.

### Nachweis

Autoren: Marie & Wilfried Fort

Illustratorin: Anne Pätzke

Projektleiterin: Aurélie Raphaël

Grafikerin: Allison Machepe

Übersetzung: Powerling