



8+ 2-4 10+

# RAPIDCUPS

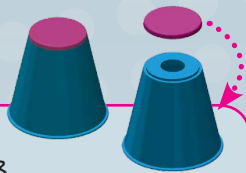
## Spielanleitung

### Spielziel

Staple deine Becher so schnell wie möglich links und rechts neben das Farbgüchlsrad, um zu gewinnen! Doch Achtung: Um einen deiner Becher auf einen bereits gestapelten Becher stapeln zu können, muss dein Becher die gleiche Farbe haben wie die Unterseite des vorhergehenden Bechers!

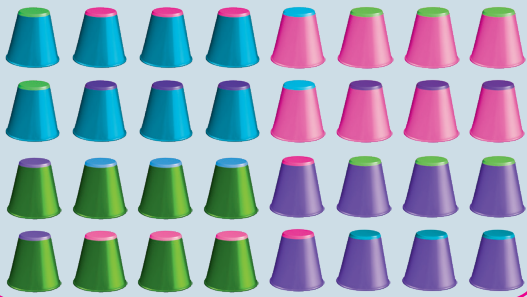
### Inhalt

- 1 Spielanleitung
- 1 Farbgüchlsrad
- 8 blaue Becher
- 8 pinkfarbene Becher
- 8 grüne Becher
- 8 violette Becher
- 32 Unterseiten für die Becher



### Vor der ersten Partie

Steckt die Unterseiten gemäß der Abbildung auf die Becher.



### Spielvorbereitung

Stellt das Farbgüchlsrad vor euch auf und verteilt die bunten Becher gleichmäßig an die Spieler. Dabei spielt die Farbe der Becherunterseite keine Rolle, nur die Farbe des Bechers ist entscheidend.

### Stapelaufbau

#### Bei 2 Spielern

Becher pro Spieler: 16 (4 von jeder Farbe)  
Stapel pro Spieler: 4

#### Bei 3 Spielern

Pro Spieler: 10 Becher (mind. 2 von jeder Farbe)  
Stapel pro Spieler: 5  
Die zwei übrig gebliebenen Becher kommen aus dem Spiel.

#### Bei 4 Spielern

Pro Spieler: 8 Becher (2 von jeder Farbe)  
Stapel pro Spieler: 4

#### Standard:

Stapelt alle gleichfarbigen Becher aufeinander.



#### Für Profis:

In jedem Stapel kommt jede Farbe genau einmal vor.



Die fertigen Stapel platziert ihr vor euch. Jede Becherunterseite zeigt zuoberst eine andere Farbe.

### Spielablauf

Der älteste Spieler drückt auf den Knopf des Farbgüchlsrads, dann zeigt es die Startfarben! Achtung, fertig, los! Hoch die Becher!

#### Stapelregeln

Alle Spieler versuchen gleichzeitig, ihre Becher schnellstmöglich links und rechts neben das Farbgüchlsrad zu stapeln, sodass die Unterseite nach oben zeigt. Dabei müsst ihr folgende Stapelregeln beachten:

- Um einen eurer Becher auf einen bereits abgestellten Becher stapeln zu können, muss die Farbe eures Bechers mit der Unterseite des vorhergehenden Bechers übereinstimmen.
- Ihr dürft nur den jeweils obersten Becher eines eurer Stapel aufnehmen.
- Ist einer eurer Stapel leer, könnt ihr einen anderen in zwei Stapel aufteilen. Ihr dürft nie mehr Stapel vor euch haben als zu Beginn der Partie.



#### Falsch gestapelte Becher?

Hast du gesehen, dass ein Mitspieler einen Becher falsch gestapelt hat? Dann fordere ihn heraus und rufe „Stopp!“. Das Spiel wird unterbrochen und der vermeintlich falsche Becher überprüft. Wurde er tatsächlich falsch gestapelt, erhält der Spieler ihn zurück, und du darfst den obersten Becher eines deiner Stapel neben dem Farbgüchlsrad platzieren. Hat der Mitspieler keinen Fehler gemacht, darf er einen seiner obersten Becher auf einen deiner Stapel stapeln.

#### Es können keine Becher mehr gestapelt werden

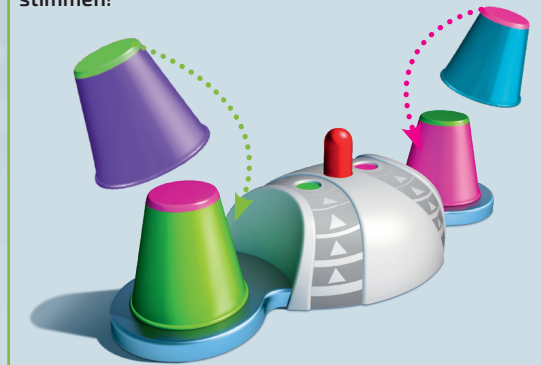
Hat kein Spieler mehr einen Becher mit der gesuchten Farbe zuoberst auf einem seiner Stapel? Dann darf ein Spieler den Knopf des Farbgüchlsrads drücken. Nun zeigt es euch die neuen gesuchten Farben. Das Stapeln geht weiter!

### Spielende

Wer als Erster alle seine Becher losgeworden ist, gewinnt!

#### Variante für Profis

Spiele das Spiel nach den üblichen Regeln, doch dieses Mal muss die Unterseite eures Bechers mit der Farbe des bereits gestapelten Bechers übereinstimmen!



#### Variante für Strategen

Spiele das Spiel nach den üblichen Regeln, doch dieses Mal der Reihe nach. Wenn ein Spieler keinen Becher stapeln kann, muss er aussetzen!

Game Factory Version: © 2017 Game Factory

Grafik Design Anleitung: Game Factory  
Übersetzung: Birgit Irgang  
Redaktion: Rolf Mutter

© Seven Towns Ltd, 2016. All rights reserved.  
Manufactured for and Distributed under license by.

Exclusive Distribution:  
Carletto Deutschland GmbH  
Albert-Einstein-Strasse 32  
D-63128 Dietzenbach  
www.carletto.de

Carletto AG  
Moosacherstr. 14  
CH-8820 Wädenswil  
www.carletto.ch  
www.gamefactory-spiele.com

