

SMILEY ACTION

Game

Martin Nedergaard Andersen



Alter: 6+ Anzahl Spieler: 2 - 6 Dauer: 5 - 10 min

Spielmaterial: 52 doppelseitig bedruckte Smiley-Karten, 1 Spielregel

Spielidee: Schnapp Dir so schnell wie möglich die richtige Smiley-Karte – aber aufgepasst auf die roten Smileys, denn diese dürfen nicht auf den geschnappten Karten sein!

Spielziel: Finde die vorgegebenen Smileys und schnappe Dir die richtige Karte. Die roten und grünen Felder geben Dir vor, welche Smileys auf der Karte sein müssen und welche nicht. Wer die meisten Karten gesammelt hat, gewinnt.

Karten: Während des Spiels werden beide Seiten der Karten benützt.

Auf der Vorderseite sind 10 verschiedene Smileys abgebildet. Die Kartenrückseite ist in zwei Hälften unterteilt. Die grüne Hälfte gibt vor, welche Smileys auf den Karten abgebildet sein müssen. In der roten Hälfte sind Smileys abgebildet, die nicht auf den Karten sein dürfen.

Vorbereitung: Misch die Karten und lege sie mit der Vorderseite nach oben, auf dem Tisch aus.

Alle spielen gleichzeitig – der Spieler mit dem grössten «Smile» auf dem Gesicht ist der Startspieler.

Spielablauf: Der Start-

spieler dreht eine beliebige Karte um (=Such-Karte), so dass die rot-grüne Seite nach oben liegt. Alle Spieler suchen nun gleichzeitig nach einer Karte, auf der die Smileys der grünen Hälfte vorhanden sind und jene der roten Hälfte nicht! Wer eine Karte gefunden hat, schnappt sie so schnell wie möglich. Es wird kontrolliert, ob die gefundene Karte den Such-Vorgaben entspricht. Es kann mehrere Karten mit der richtigen Kombination geben, jedoch zählt nur die erste Karte, welche geschnappt wurde. Hat er die korrekte Karte geschnappt, erhält er die auf dem Tisch liegende Such-Karte und nimmt sie zu sich. Hat er eine falsche Karte genommen, muss er diese und eine weitere Karte seines Stapels (falls vorhanden) als Strafe zurücklegen.

Die gefundene Karte (egal ob die Karte richtig oder falsch war) wird nun zur neuen Such-Karte. Der Spieler dreht sie um, und eine neue, wilde Suche beginnt.

Spielende: Das Spiel endet, sobald gemäss den Such-Vorgaben keine Karte mehr gefunden wird.

Wer gewinnt?: Der Spieler mit den meisten Karten gewinnt!

www.gamefactory.ch
www.gamefactory-spiele.de

©1971 - 2015 The Smiley Company.
www.smiley.com



SMILEY ACTION

Game

Martin Nedergaard Andersen



Age : 6+ Joueurs : 2 - 6 Durée : 5 - 10 min

Matériel de jeu : 52 cartes smiley imprimées sur les deux faces, 1 règle du jeu

Idée de jeu : attrape la bonne carte smiley le plus rapidement possible – mais fais attention aux smileys rouges – il ne faut surtout pas les prendre.

But du jeu : trouve les smileys imposés et attrape la bonne carte. Les champs verts et rouges t'indiquent les smileys devant figurer – ou non – sur la carte. Le joueur ayant collecté le plus de cartes remporte la partie.

Les cartes : on joue avec les deux faces des cartes. 10 smileys différents figurent sur la face avant. La face arrière est divisée en deux parties : la partie verte indique quels smileys doivent figurer sur les cartes, et la partie rouge indique les smileys qui ne doivent **pas** figurer sur les cartes.

Préparation : mélange les cartes et dispose-les sur la table, face avant visible. Tous les joueurs jouent en même temps – le joueur avec le plus grand «Smile» commence la partie.

Déroulement de la partie : le premier joueur retourne une carte de son choix (=carte à chercher), de sorte que la face rouge/verte soit visible.

Tous les
joueurs cherchent ensuite

en même temps une carte sur laquelle
figure le smiley représenté sur la partie verte de la
carte, mais surtout pas celui de la partie rouge ! Lorsqu'un
joueur a trouvé une carte, il la prend le plus rapidement
possible. On contrôle ensuite si elle correspond à la carte à chercher.

Il peut exister plusieurs cartes avec la bonne combinaison, mais seule
la première carte trouvée compte. Si le joueur a attrapé la bonne carte, il
remporte la carte à chercher du milieu de la table, et la garde. S'il a pris une
fausse carte, il doit la reposer, ainsi qu'une carte de pénalité supplémentaire de
sa pile (pour autant qu'il en ait déjà).

La carte trouvée (qu'elle corresponde ou non avec la carte à chercher) devient
désormais la nouvelle carte à chercher. Le joueur la retourne et une nouvelle
manche commence !

Fin de la partie : la partie prend fin dès qu'il n'est plus possible de trouver de
cartes selon les critères de la carte à chercher.

Qui remporte la partie ? Le joueur avec le plus de cartes !

www.gamefactory.ch
www.gamefactory-spiele.de

©1971 - 2015 The Smiley Company.
www.smiley.com



SMILEY ACTION

Game

Martin Nedergaard Andersen



Età: 6+ Numero giocatori: 2 - 6 Durata: 5 - 10 minuti

Materiale del gioco: 52 carte Smiley, stampate su entrambe le parti, 1 regole del gioco

Il gioco: prendi più in fretta che puoi la carta corretta Smiley! Attenzione però agli Smileys rossi perché non devono essere sulle carte che hai preso.

Scopo del gioco: trova gli Smileys preindicati e prendi le carte corrette. Le caselline rosse e verdi ti indicano quali Smileys si trovano o non sono presenti sulle carte. Vince chi ha raccolto il maggior numero di carte.

Le carte: per la partita vengono usate entrambe le parti delle carte. Sulla parte anteriore sono raffigurati 10 differenti Smileys. La parte posteriore delle carte è suddivisa in due metà. La parte verde ti indica quali Smileys sono ritratti sulle carte. La metà rossa riporta Smileys che non si trovano sulle carte.

Preparativi: mescola le carte, mettile in tavola con la parte anteriore rivolta in alto. Tutti giocano contemporaneamente. Inizia il giocatore che fa il sorriso più grande.

Svolgimento del gioco: il primo giocatore gira una carta a piacere (= **carta di ricerca**) in modo che la parte rosso-verde sia visibile. Gli altri giocatori cercano poi contemporanea-

mente una

carta su cui siano presenti

gli Smileys della metà verde ma non

quelli della metà rossa! Chi ha trovato una carta, la

prende il più in fretta possibile. Si dovrà poi controllare se

la carta trovata corrisponde a quella di ricerca. Possono essere

presenti più carte con la corretta combinazione, tuttavia conta solo

la prima carta che è stata presa. Se il giocatore si è impossessato della

carta corretta riceve e tiene per sé la carta di ricerca messa in tavola. Se ha

preso una carta sbagliata viene penalizzato e deve consegnarla unitamente a

un'altra carta del suo mucchietto, se ne ha.

La carta trovata, sia se è corretta che sbagliata, viene usata come nuova carta di

ricerca. Il giocatore la gira e inizia una nuova, accanita ricerca.

Fine del gioco: la partita termina quando non è più possibile trovare carte in base alla carta di ricerca.

Il vincitore: vince il giocatore che possiede il maggior numero di carte!

www.gamefactory.ch
www.gamefactory-spiele.de

©1971 - 2015 The Smiley Company.
www.smiley.com



SMILEY ACTION

Game

Martin Nedergaard Andersen



Age: 6+ Players: 2 - 6 Time: 5 - 10 minutes

Contents: 52 double-sided smiley cards, 1 set of rules

Idea: Snatch the right smiley card before all other players. Attention: Red smileys shouldn't be on that card.

Goal: Find the matching card and get hold of it. The green area show which smileys have to be and the red area which should not be on the matching card. The player who collects the most cards wins the game.

Cards: Both sides of the cards are used during the game. On the front they show ten different smileys; on the back there is a green and a red half. The green half shows which smileys have to be on the card, the red half shows which smileys should not be on the card.

Preparation: Shuffle the cards and place them with the front side (showing the smileys) on the table. The player with the biggest smile begins. Players then play simultaneously.

Instructions: The first player turns a card (search card) around, now showing the red-green side. All players simultaneously search the card matching the smileys on the green half, not having

any of the
smileys of the red half.

The player who finds the matching card grabs it quickly. The players check together if the card matches the smiley search criteria. It is possible that more than one card matches, but only the first snatched card is awarded. If the card matches, the player can take it in front of him. If not, he has to put the card and another from his pile back in the middle of the table. This card (it does not matter if it was right or wrong) is now the new search card. The player turns it around and the new, wild search begins!

End: The game ends as soon as no smiley card matching the green and red smiley card can be found.

Who wins? The player with the most cards, wins the game.

www.gamefactory.ch
www.gamefactory-spiele.de

©1971 - 2015 The Smiley Company.
www.smiley.com

